

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2000-90351

(P2000-90351A)

(43) 公開日 平成12年3月31日 (2000.3.31)

(51) Int.Cl. ⁷	識別記号	F I	テマコード* (参考)
G 0 7 F 17/32		G 0 7 F 17/32	
G 0 6 F 3/16	3 4 0	G 0 6 F 3/16	3 4 0 G
17/60		G 0 7 F 17/00	B
G 0 7 F 17/00		G 0 6 F 15/21	3 3 0

審査請求 有 請求項の数21 O L (全 49 頁)

(21) 出願番号 特願平10-327076

(22) 出願日 平成10年11月17日 (1998.11.17)

(31) 優先権主張番号 特願平10-197637

(32) 優先日 平成10年7月13日 (1998.7.13)

(33) 優先権主張国 日本 (J P)

(71) 出願人 397018475

株式会社デジキューブ

東京都渋谷区広尾1丁目13番7号

(72) 発明者 鈴木 尚

東京都渋谷区恵比寿1丁目20番18号 株式会社デジキューブ内

(74) 代理人 100090033

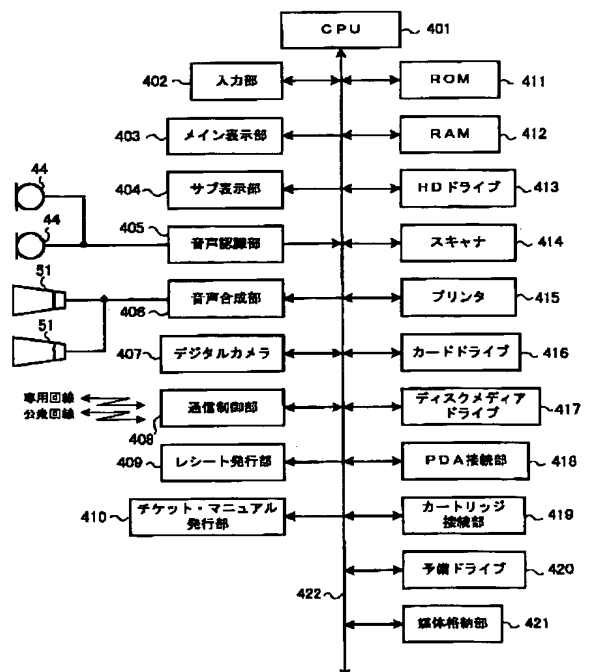
弁理士 荒船 博司 (外1名)

(54) 【発明の名称】 ゲーム販売処理装置、ゲーム販売処理システム、ゲーム販売処理方法、及び機械読み取り可能な記録媒体

(57) 【要約】

【課題】 コンビニエンスストアなどの店舗に設置することが可能で、且つ、多数のゲームを販売することが可能であり、店舗側の負担を増大させることなく、消費者の利便性を大きく高めることが可能なゲーム販売処理装置等を提供する。

【解決手段】 CPU401は、タッチパネル43における入力操作を認識することにより指示選択されたゲーム、または、マイク44、44から入力された音声を音声認識部405によって認識させ、その認識結果をHDドライブ413内に格納された音声認識辞書に基づいて解析することによって指示選択されたゲームに関するプログラムおよびデータをHDドライブ413内から抽出し、カードドライブ416、ディスクメディアドライブ417またはカートリッジ接続部419に格納された記憶媒体に、抽出したゲームのプログラムおよびデータを書き込ませることによって、ゲームを販売する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納するゲーム情報格納手段と、このゲーム情報格納手段に格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択する指示選択手段と、この指示選択手段により指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示する表示手段と、前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報に対応づけられ、入力される音声に対応した音声辞書を格納する音声辞書格納手段と、利用者の音声を入力する音声入力手段と、この音声入力手段によって入力された音声内容に含まれる識別情報を、前記音声辞書格納手段に格納された音声辞書に基づいて識別する音声識別手段と、この音声識別手段によって識別された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報、または、前記指示選択手段により指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出する抽出手段と、この抽出手段により抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込むゲーム情報書込手段と、前記抽出手段により抽出された課金情報を出力する課金情報出力手段と、を備えることを特徴とするゲーム販売処理装置。

【請求項2】各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納するゲーム情報格納手段と、このゲーム情報格納手段に格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択する指示選択手段と、この指示選択手段により指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示する表示手段と、所定の範囲を撮像して撮像画像を出力する撮像手段と、前記指示選択手段によって指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出する抽出手段と、前記撮像手段から出力された撮像画像を解析することにより、前記所定の範囲に利用者が現れたことを検知すると、前記表示手段における識別情報の表示を開始させるとともに、前記抽出手段による抽出結果を前記表示手段に表示出力する抽出結果表示出力手段と、前記抽出手段により抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込むゲーム情報書込手段と、前記抽出手段により抽出された課金情報を出力する課金情報出力手段と、を備えることを特徴とするゲーム販売処理装置。

【請求項3】前記ゲーム情報格納手段に格納された各種ゲーム情報に対応づけて印刷情報を格納する印刷情報格納手段と、この印刷情報格納手段から、前記抽出手段により抽出されたゲーム情報に対応する印刷情報を抽出する印刷情報抽出手段と、前記印刷情報抽出手段により抽出された印刷情報に基づいて印刷物を発行する印刷物発行手段と、をさらに備えること、を特徴とする請求項1あるいは2に記載のゲーム販売処理装置。

【請求項4】音楽情報と、音楽情報を識別するための音楽識別情報と、音楽情報に応じて課金を行うための音楽課金情報と、をそれぞれ対応づけて格納する音楽情報格納手段と、前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報と、前記音楽情報格納手段に格納された音楽識別情報と、を対応づけるリンク情報を格納するリンク情報格納手段と、前記抽出手段によりゲーム情報が抽出されると、前記リンク情報格納手段に格納されたリンク情報に基づいて、抽出されたゲーム情報に対応する識別情報と対応する音楽識別情報を特定し、当該音楽識別情報に対応する音楽情報および音楽課金情報を前記音楽情報格納手段から抽出する音楽情報抽出手段と、をさらに備え、前記ゲーム情報書込手段は、前記音楽情報抽出手段により抽出された音楽情報を所定の情報記録媒体に書き込み、前記課金情報出力手段は、前記音楽情報抽出手段により抽出された音楽課金情報を出力すること、を特徴とする請求項1から3のいずれかに記載のゲーム販売処理装置。

【請求項5】利用者によりセットされた原稿の画像を読み取る画像読取手段をさらに備え、前記抽出手段は、前記画像読取手段により読み取られた原稿の画像に前記識別情報が含まれる場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出すること、を特徴とする請求項1から4のいずれかに記載のゲーム販売処理装置。

【請求項6】利用者によりセットされた所定の情報記録媒体に記録されている情報を読み込む情報読込手段をさらに備え、前記抽出手段は、前記情報読込手段により読み込まれた情報に前記識別情報が含まれる場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出すること、を特徴とする請求項1から5のいずれかに記載のゲーム販売処理装置。

【請求項7】記録媒体とデータ通信機能とを内蔵する情

報端末装置との間でデータを送受信するデータ通信手段をさらに備え、

前記抽出手段は、前記データ通信手段に対して前記情報端末装置がセットされ、前記情報端末装置から識別情報を含む情報が送信された場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出し、

前記データ通信手段は、前記抽出手段により抽出されたゲーム情報を前記情報端末装置に対して送信すること、を特徴とする請求項1から6のいずれかに記載のゲーム販売処理装置。

【請求項8】販売管理装置と、ゲーム販売処理装置とが所定の通信回線を介して相互に接続されたゲーム販売処理システムであって、

前記販売管理装置は、各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報と、を対応づけて格納する情報格納手段と、指定された情報を前記情報格納手段から抽出して前記所定の通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信する送信手段と、を備え、

前記ゲーム販売処理装置は、前記販売管理装置の前記送信手段によって送信された情報を前記所定の通信回線を介して受信する受信手段と、この受信手段により受信された情報である前記ゲーム情報と、前記識別情報と、前記課金情報とを対応づけて格納するゲーム情報格納手段と、指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出する抽出手段と、

この抽出手段により抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込むゲーム情報書込手段と、前記抽出手段により抽出された課金情報を出力する課金情報出力手段と、を備えたことを特徴とするゲーム販売処理システム。

【請求項9】請求項1から7のいずれかに記載のゲーム販売処理装置と、販売管理装置と、を通信回線を介して接続してなるゲーム販売処理システムにおいて、

前記販売管理装置は、ゲームのプログラムおよび当該プログラムに係るデータにより構成されるゲーム情報と、ゲーム情報を識別するための識別情報と、ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報と、を入力するための情報入力手段と、この情報入力手段により入力されたゲーム情報と、識別情報と、課金情報と、を対応づけてそれぞれ複数格納する情報格納手段と、

この情報格納手段に格納された情報の中から特定の情報を指定するための指定手段と、この指定手段により指定された情報を前記情報格納手段から抽出する情報抽出手段と、

この情報抽出手段により抽出された情報を前記通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信する送信手段と、を備え、

前記ゲーム販売処理装置は、前記販売管理装置が有する前記送信手段によって送信された情報を受信する受信手段と、この受信手段により受信された情報を前記ゲーム情報格納手段に格納する受信情報処理手段と、をさらに備えること、を特徴とするゲーム販売処理システム。

【請求項10】前記ゲーム販売処理装置は、前記抽出手段によって抽出すべきゲーム情報および課金情報が前記ゲーム情報格納手段に格納されていない場合に、当該ゲーム情報および課金情報の送信を要求する送信要求信号を前記通信回線を介して前記販売管理装置に送信する要求送信手段をさらに備え、

前記販売管理装置は、前記ゲーム販売処理装置が有する前記要求送信手段によって送信された送信要求信号を受信する要求受信手段をさらに備え、この要求受信手段により受信された送信要求信号によって送信要求されたゲーム情報および課金情報を、前記情報抽出手段により前記情報格納手段から抽出して、前記送信手段により前記通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信すること、を特徴とする請求項9記載のゲーム販売処理システム。

【請求項11】各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納する工程と、この格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択させる工程と、

この指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示する工程と、

前記格納された識別情報に対応づけられ、入力される音声に対応した音声辞書を格納する工程と、

利用者の音声を入力させる工程と、

この入力された音声内容に含まれる識別情報を、前記格納された音声辞書に基づいて識別する工程と、

この識別された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報、または、前記指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記格納された各種ゲーム情報および課金情報の中から抽出する工程と、

この抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込む工程と、

前記抽出された課金情報を出力する工程と、

を含むことを特徴とするゲーム販売処理方法。

【請求項12】各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種

ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納する工程と、
この格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択させる工程と、
この指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示する工程と、
所定の範囲を撮像して撮像画像を出力する工程と、
前記指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記格納された各種ゲーム情報および課金情報の中から抽出する工程と、
前記出力された撮像画像を解析することにより、前記所定の範囲に利用者が現れたことを検知すると、前記識別情報の表示を開始させるとともに、前記抽出結果を表示出力する工程と、
前記抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込む工程と、
前記抽出された課金情報を出力する工程と、
を含むことを特徴とするゲーム販売処理方法。

【請求項13】販売管理装置と、ゲーム販売処理装置とが所定の通信回線を介して相互に接続されたゲーム販売処理システムにおけるゲーム情報の販売処理手順を設定するゲーム販売処理方法であって、
前記販売管理装置において、各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報と、を対応づけて格納する工程と、
前記販売管理装置において、指定された情報を前記格納された情報から抽出して前記所定の通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信する工程と、前記ゲーム販売処理装置において、前記販売管理装置によって送信された情報を前記所定の通信回線を介して受信する工程と、
前記ゲーム販売処理装置において、受信された情報である前記ゲーム情報と、前記識別情報と、前記課金情報とを対応づけて格納する工程と、
前記ゲーム販売処理装置において、指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記格納された各種ゲーム情報および識別情報の中から抽出する工程と、
前記ゲーム販売処理装置において、この抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込む工程と、
前記ゲーム販売処理装置において、前記抽出された課金情報を出力する工程と、
を含むことを特徴とするゲーム販売処理方法。

【請求項14】ゲーム情報を販売処理する処理プログラムを記憶した機械読み取り可能な記録媒体であって、各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて

格納するプログラムコードと、
この格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択させるプログラムコードと、
この指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示するプログラムコードと、
前記格納された識別情報に対応づけられ、入力される音声に対応した音声辞書を格納するプログラムコードと、
利用者の音声を入力させるプログラムコードと、
この入力された音声内容に含まれる識別情報を、前記格納された音声辞書に基づいて識別するプログラムコードと、
この識別された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報、または、前記指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記格納された各種ゲーム情報および課金情報の中から抽出するプログラムコードと、
この抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込むプログラムコードと、
前記抽出された課金情報を出力するプログラムコードと、
を含む処理プログラムを記憶したことを特徴とする機械読み取り可能な記録媒体。

【請求項15】ゲーム情報を販売処理する処理プログラムを記憶した機械読み取り可能な記録媒体であって、各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納するプログラムコードと、
この格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択させるプログラムコードと、
この指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示するプログラムコードと、所定の範囲を撮像して撮像画像を出力するプログラムコードと、
前記指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記格納された各種ゲーム情報および課金情報の中から抽出するプログラムコードと、
前記出力された撮像画像を解析することにより、前記所定の範囲に利用者が現れたことを検知すると、前記識別情報の表示を開始させるとともに、前記抽出結果を表示出力するプログラムコードと、
前記抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込む工程と、
前記抽出された課金情報を出力するプログラムコードと、
を含む処理プログラムを記憶したことを特徴とする機械読み取り可能な記録媒体。

【請求項16】販売管理装置と、ゲーム販売処理装置とが所定の通信回線を介して相互に接続されたゲーム販売処理システムにおいてゲーム情報を販売処理するための

処理プログラムを記憶した機械読み取り可能な記録媒体であって、

前記販売管理装置において、各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報と、を対応づけて格納するプログラムコードと、

前記販売管理装置において、指定された情報を前記格納された情報から抽出して前記所定の通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信するプログラムコードと、前記ゲーム販売処理装置において、前記販売管理装置によって送信された情報を前記所定の通信回線を介して受信するプログラムコードと、

前記ゲーム販売処理装置において、受信された情報である前記ゲーム情報と、前記識別情報と、前記課金情報とを対応づけて格納するプログラムコードと、

前記ゲーム販売処理装置において、指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記格納された各種ゲーム情報および識別情報の中から抽出するプログラムコードと、

前記ゲーム販売処理装置において、この抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込むプログラムコードと、

前記ゲーム販売処理装置において、前記抽出された課金情報を出力するプログラムコードと、を含む処理プログラムを記憶したことを特徴とする機械読み取り可能な記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、コンビニエンスストアに代表される店舗に設置され、ゲームのプログラム及びデータを販売するゲーム販売処理に係る、ゲーム販売処理装置、ゲーム販売処理システム、ゲーム販売処理方法、及び機械読み取り可能な記録媒体に関するものである。

【0002】

【従来の技術】近年、家庭用ゲーム機や、携帯型ゲーム機において使用されることを目的としたゲームのソフトウェアが多数発売され、その数は著しく増大している。

【0003】これらのゲームは、ほとんどの場合、ゲームのプログラムやデータが記録されたCD-ROM (Compact Disc-Read Only Memory) や、ROM (Random Access Memory) を内蔵したカートリッジ等の記録媒体と、当該ゲームを使用して遊ぶためのマニュアル等が一体となったパッケージとして販売されていた。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】ところが、近年発売されたゲームの総数は膨大な数に上り、発売から相当期間が経過したゲームについては、入手が困難な場合が多かった。これは、ゲームのパッケージを多く揃えることによって、販売店側の在庫負担が増大するためである。ま

た、最近、コンビニエンスストアなどの小規模の店舗においても多くのゲームが販売されるようになったが、これらの比較的小規模の店舗においては、特に在庫負担を小さく押さえる必要があった。このため、在庫を多く揃えることが難しいという問題があった。

【0005】また、ゲームの種類が増大するにつれ、人気の有無によってゲームタイトルの売り上げには著しい差が生じ、多くのゲームについては販売数を予測することが難しく、在庫リスクが非常に大きくなるという問題があり、人気のないゲームを含めて多数のゲームを陳列して販売することが難しいという問題があった。

【0006】上記の課題を解決するため、本発明の目的は、コンビニエンスストアなどの店舗に設置することが可能で、且つ、多数のゲームを販売することが可能であり、店舗側の負担を増大させることなく、消費者の利便性を大きく高めることが可能なゲーム販売処理装置やゲーム販売処理システム等を提供することにある。

【0007】

【課題を解決するための手段】以上の課題を解決すべく請求項1記載の発明のゲーム販売処理装置によれば、ゲーム情報格納手段は、各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納し、指示選択手段は、このゲーム情報格納手段に格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択し、表示手段は、この指示選択手段により指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示し、音声辞書格納手段は、前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報に対応づけられ、入力される音声に対応した音声辞書を格納し、音声入力手段は、利用者の音声を入力し、音声識別手段は、この音声入力手段によって入力された音声内容に含まれる識別情報を、前記音声辞書格納手段に格納された音声辞書に基づいて識別し、抽出手段は、この音声識別手段によって識別された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報、または、前記指示選択手段により指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出し、ゲーム情報書込手段は、この抽出手段により抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込み、課金情報出力手段は、前記抽出手段により抽出された課金情報を出力する。

【0008】ここで、所定の情報記録媒体とは、容易に持ち運ぶことが可能であり、かつ、各種装置に対して着脱可能な記録媒体であり、例として、MD (Mini Disc)、FD (Floppy Disk)、CD-R (Compact Disc-Recordable)、CD-RW (Compact Disc-Rewritable)、DVD-R (Digital Video Disc-Recordable)、DVD-RAM (Digital Video Disc-Random Access Memory) 等のディスク型の記録媒体や、メモ리카ード、

ICカード等のカード型の記録媒体、または、ケース内に、EEPROM(Electrically Erasable Programmable Read Only Memory)等のフラッシュメモリーが実装された基板をパッケージしてなるカートリッジ型記録媒体等が挙げられる。

【0009】また、請求項1記載の発明のゲーム販売処理方法によれば、各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納し、この格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択させて、この指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示し、前記格納された識別情報に対応づけられ、入力される音声に対応した音声辞書を格納して、利用者の音声を入力させた後、この入力された音声内容に含まれる識別情報を、前記格納された音声辞書に基づいて識別し、この識別された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報、または、前記指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記格納された各種ゲーム情報および課金情報の中から抽出して、この抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込んだ後、前記抽出された課金情報を出力する。

【0010】また請求項14記載の発明のゲーム情報を販売処理する処理プログラムを記憶した機械読み取り可能な記録媒体によれば、この記録媒体に記憶された処理プログラムを実行することにより、各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納し、この格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択させて、この指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示し、前記格納された識別情報に対応づけられ、入力される音声に対応した音声辞書を格納して、利用者の音声を入力させた後、この入力された音声内容に含まれる識別情報を、前記格納された音声辞書に基づいて識別し、この識別された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報、または、前記指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記格納された各種ゲーム情報および課金情報の中から抽出して、この抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込んだ後、前記抽出された課金情報を出力する。

【0011】したがって、この請求項1、11、14記載の発明によって、従来のようにゲームが記録された記録媒体のパッケージを販売する場合に比べて、特定の商品(ゲーム)の販売数によって在庫の大きな偏りが生じることが無く、在庫負担および在庫リスクを大きく軽減することができる。これによって、商品の流通および保管に関するコストの問題、商品在庫を保管・陳列するた

めのスペースに関する問題、販売在庫を保持することによって発生する損害およびリスクの問題など、多くの問題を解決することができる。

【0012】また、販売数の少ない商品を取り扱う際にも、特に販売店舗の負担が増すことがなく、売れ行きの良くないゲームであっても販売することが可能である。これにより、小規模の店舗においても容易に多数のゲームを販売することができ、店舗をはじめとする販売者側の負担を軽減するとともに、利用者の利便性をより一層高めることができる。

【0013】また、利用者が所望のゲームを指示選択するための手段として、音声による指示選択を行うことが可能であり、たとえばタッチパネルの操作を苦手とする利用者も、抵抗感なく当該ゲーム販売処理装置を利用して、容易に所望のゲームを購入することができるため、利用者に対して簡便かつ便利な入力環境を提供することが可能となり、より広い年齢層に対応させることができる。

【0014】請求項2記載の発明のゲーム販売処理装置によれば、ゲーム情報格納手段は、各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納し、指示選択手段は、このゲーム情報格納手段に格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択し、表示手段は、この指示選択手段により指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示し、撮像手段は、所定の範囲を撮像して撮像画像を出力し、抽出手段は、前記指示選択手段によって指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出し、抽出結果表示出力手段は、前記撮像手段から出力された撮像画像を解析することにより、前記所定の範囲に利用者が現れたことを検知すると、前記表示手段における識別情報の表示を開始させるとともに、前記抽出手段による抽出結果を前記表示手段に表示出力し、ゲーム情報書込手段は、前記抽出手段により抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込み、課金情報出力手段は、前記抽出手段により抽出された課金情報を出力する。

【0015】また、請求項12記載の発明のゲーム販売処理方法によれば、各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納し、この格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択させて、この指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示し、所定の範囲を撮像して撮像画像を出力して、前記指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記格納された各種ゲーム情報および課金情報の中から抽出した

後、前記出力された撮像画像を解析することにより、前記所定の範囲に利用者が現れたことを検知すると、前記識別情報の表示を開始させるとともに、前記抽出結果を表示出力して、前記抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込み、前記抽出された課金情報を出力する。

【0016】また請求項15記載の発明のゲーム情報を販売処理する処理プログラムを記憶した機械読み取り可能な記録媒体によれば、この記録媒体に記憶された処理プログラムを実行することにより、各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納し、この格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択させて、この指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示した後、所定の範囲を撮像して撮像画像を出力して、前記指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記格納された各種ゲーム情報および課金情報の中から抽出し、前記出力された撮像画像を解析することにより、前記所定の範囲に利用者が現れたことを検知すると、前記識別情報の表示を開始させるとともに、前記抽出結果を表示出力して、前記抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込み、前記抽出された課金情報を出力する。

【0017】したがって、この請求項2、12、15記載の発明によって、利用者がゲーム販売処理装置の前面等、所定の位置にいることを検知することができるので、利用者が付近にいない場合には、表示手段における識別情報の表示を実行せず、利用者が利用する時だけ表示手段による表示を実行することができる。これによって、ゲーム販売処理装置における稼働を効率よく行うことができるとともに、消費電力の節約を図ることができる。

【0018】また、請求項3記載の発明のように、請求項1あるいは2に記載のゲーム販売処理装置において、前記ゲーム情報格納手段に格納された各種ゲーム情報に対応づけて印刷情報を格納する印刷情報格納手段と、この印刷情報格納手段から、前記抽出手段により抽出されたゲーム情報に対応する印刷情報を抽出する印刷情報抽出手段と、前記印刷情報抽出手段により抽出された印刷情報に基づいて印刷物を発行する印刷物発行手段と、をさらに備えるように構成してもよい。

【0019】この請求項3記載の発明のゲーム販売処理装置によれば、ゲームを購入した利用者に対して、購入したゲーム情報に対応する印刷物を発行することができる。これによって、利用者は、ゲーム情報を購入するのみならず、付加価値として発行される付録印刷物を入手することができるので、利用者の要望に応えることが可能であり、かつ、消費者の購買意欲を誘起することがで

きる。さらに、従来販売されているゲームのパッケージに付されているジャケットやマニュアルを印刷して発行することにより、利用者に対して、パッケージ販売された商品と同等の商品を提供することができる。

【0020】なお、付録印刷物としては、たとえばゲームの操作マニュアルや、イラスト集が挙げられるが、その他、利用者が購入したゲームの制作に参加したアーティスト、あるいは、利用者が購入したゲームと同じジャンルのゲームの新作情報等を印刷物として発行する事も可能である。

【0021】また、請求項4記載の発明のように、請求項1から3のいずれかに記載のゲーム販売処理装置において、音楽情報と、音楽情報を識別するための音楽識別情報と、音楽情報に応じて課金を行うための音楽課金情報と、をそれぞれ対応づけて格納する音楽情報格納手段と、前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報と、前記音楽情報格納手段に格納された音楽識別情報と、を対応づけるリンク情報を格納するリンク情報格納手段と、前記抽出手段によりゲーム情報が抽出されると、前記リンク情報格納手段に格納されたリンク情報に基づいて、抽出されたゲーム情報に対応する識別情報と対応する音楽識別情報を特定し、当該音楽識別情報に対応する音楽情報および音楽課金情報を前記音楽情報格納手段から抽出する音楽情報抽出手段と、をさらに備え、前記ゲーム情報書込手段は、前記音楽情報抽出手段により抽出された音楽情報を所定の情報記録媒体に書き込み、前記課金情報出力手段は、前記音楽情報抽出手段により抽出された音楽課金情報を出力するように構成してもよい。

【0022】この請求項4記載の発明のゲーム販売処理装置によれば、ゲームのBGMとして使用されている音楽等、ゲームに関連する音楽(楽曲)を、ゲームと関連づけて販売することができる。従って、利用者は、ゲームを購入する際に、併せてゲーム音楽を購入することができ、消費者の利便性を高めることができ、また、利用者の消費意欲を喚起する事ができる。

【0023】なお、この請求項4記載の発明のゲーム販売処理装置において、音楽情報を販売する際に、この音楽に関連する付録印刷物を印刷・発行する事が可能な構成としても良い。この場合、利用者は、歌詞カードや、CDのジャケットなどの付録印刷物を音楽とともに入手することができるので、利用者に対してパッケージ販売されている音楽CD等に比べて遜色のない商品を提供することができ、利用者の利便性をより一層向上させることができる。

【0024】また、請求項5記載の発明のように、請求項1から4のいずれかに記載のゲーム販売処理装置において、利用者によりセットされた原稿の画像を読み取る画像読取手段をさらに備え、前記抽出手段は、前記画像読取手段により読み取られた原稿の画像に前記識別情報が含まれる場合には、当該識別情報に対応するゲーム情

報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出するように構成してもよい。

【0025】この請求項5記載の発明のゲーム販売処理装置によれば、利用者は、ゲーム販売処理装置が備える指示選択手段を用いることなく、たとえば、紙片に所望のゲームの識別情報を手書きで書込むことにより、購入したいゲームを指示選択することができるので、タッチパネル等の操作が苦手な高齢者等の利用者也、抵抗感なく容易に所望の音楽を購入することができる。また、所望の音楽の識別情報が記載された紙片や雑誌の切り抜き等を用いれば、指示選択入力の手間を省くとともに、入力ミスを減らすことができ、利用者の利便性をより一層高めることができる。

【0026】また、請求項6記載の発明のように、請求項1から5のいずれかに記載のゲーム販売処理装置において、利用者によりセットされた所定の情報記録媒体に記録されている情報を読み込む情報読込手段をさらに備え、前記抽出手段は、前記情報読込手段により読み込まれた情報に前記識別情報が含まれる場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出するように構成してもよい。

【0027】ここで、所定の情報記録媒体としては、上記の所定の情報記録媒体の中で、特に、FD、MD、CD-RW、DVD-RAM、メモ리카ード、ICカード、カートリッジ型の記録媒体等、データの消去・書込が複数回実行可能なものが望ましい。即ち、利用者が識別情報を記録媒体に書き込み、この記録媒体に対してさらにゲーム情報の書込を行うためには、記録されているデータの消去および複数回のデータ書込が実行可能であることが必要である。また、CD-R、DVD-R等のように、1回のみ書込可能な記録媒体を使用し、利用者が識別情報を記録した記録媒体とは別の記録媒体に対してゲーム情報を書き込んで販売することも可能であるが、上記のようにデータ消去・再書込が可能な記録媒体を用いることが望ましく、その場合、利用者の利便性をより一層高めることができる。

【0028】この請求項6記載の発明のゲーム販売処理装置によれば、利用者が、あらかじめ所定の情報記録媒体に、希望するゲームの識別情報を記録しておき、この記録媒体を持参してゲーム販売処理装置にセットすることにより、指示選択する手間を省くことができるので、利用者の利便性をより一層高めることができる。

【0029】また、請求項7記載の発明のように、請求項1から6のいずれかに記載のゲーム販売処理装置において、記録媒体とデータ通信機能とを内蔵する情報端末装置との間でデータを送受信するデータ通信手段をさらに備え、前記抽出手段は、前記データ通信手段に対して前記情報端末装置がセットされ、前記情報端末装置から識別情報を含む情報が送信された場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情

報格納手段から抽出し、前記データ通信手段は、前記抽出手段により抽出されたゲーム情報を前記情報端末装置に対して送信するように構成してもよい。

【0030】ここで、情報端末装置としては、個人のスケジュール管理、住所録管理等を行う端末装置や、携帯型のゲーム機等の、表示装置、演算処理装置、記録媒体および各種のデータ通信手段を備えるPDA(Personal Digital Assistant: 個人情報端末)と呼ばれるものや、ノート型コンピュータ等がある。

【0031】この情報端末装置が備えるデータ通信手段は、接触型あるいは非接触型のデータ通信を行うことが可能な入出力インターフェイス部を備え、接触型としては、RS232C、各種SCSI-I/F(インターフェース)、IEEE1394、PS/2、各種PCMCIA-I/F、モジュラジャック等の各種通信用I/F、ビデオ・オーディオ用ピン型接続端子、ビデオ・オーディオ用S型接続端子等に対応した各種接続部分が挙げられる。また、非接触型としては、たとえばIrDA(Infrared Data Association)による赤外線通信規格に準じた赤外線通信を行うための赤外線通信部、あるいは、所定の無線電波信号を送受信する無線通信部等が挙げられる。

【0032】この請求項7記載の発明のゲーム販売処理装置によれば、利用者は、携帯型情報端末装置における入力操作等により、携帯型情報端末装置内の記録媒体に、予め、所望のゲームの識別情報を格納しておくことによって、ゲーム販売処理装置が有する指示選択手段による指示選択を行う必要がない。これにより、不慣れた指示選択入力手段による入力を行う必要が無く、手間を省くことができ、利便性をより一層高めることができる。また、ゲーム情報を情報端末装置に対して送信するので、情報端末装置とは別に記録媒体を使用する必要がない。

【0033】請求項8記載の発明のゲーム販売処理システムによれば、販売管理装置と、ゲーム販売処理装置とが所定の通信回線を介して相互に接続されたゲーム販売処理システムであって、前記販売管理装置は、情報格納手段によって、各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報と、を対応づけて格納し、送信手段によって、指定された情報を前記情報格納手段から抽出して前記所定の通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信し、前記ゲーム販売処理装置は、受信手段によって、前記販売管理装置の前記送信手段によって送信された情報を前記所定の通信回線を介して受信し、ゲーム情報格納手段によって、この受信手段により受信された情報である前記ゲーム情報と、前記識別情報と、前記課金情報とを対応づけて格納し、抽出手段によって、指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出し、ゲーム情報書込手段によって、この抽出手段により抽出されたゲー

ム情報を、所定の情報記録媒体に書き込み、課金情報出力手段によって、前記抽出手段により抽出された課金情報を出力する。

【0034】また、請求項13記載の発明のゲーム販売処理方法によれば、販売管理装置と、ゲーム販売処理装置とが所定の通信回線を介して相互に接続されたゲーム販売処理システムにおけるゲーム情報の販売処理手順を設定するゲーム販売処理方法であって、前記販売管理装置において、各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報と、を対応づけて格納し、前記販売管理装置において、指定された情報を前記格納された情報から抽出して前記所定の通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信すると、前記ゲーム販売処理装置において、前記販売管理装置によって送信された情報を前記所定の通信回線を介して受信し、次いで前記ゲーム販売処理装置において、受信された情報である前記ゲーム情報と、前記識別情報と、前記課金情報とを対応づけて格納し、前記ゲーム販売処理装置において、指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記格納された各種ゲーム情報および識別情報の中から抽出して、前記ゲーム販売処理装置において、この抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込み、前記ゲーム販売処理装置において、前記抽出された課金情報を出力する。

【0035】また請求項16記載の発明の記録媒体は、販売管理装置と、ゲーム販売処理装置とが所定の通信回線を介して相互に接続されたゲーム販売処理システムにおいてゲーム情報を販売処理するための処理プログラムを記憶した機械読み取り可能な記録媒体であって、この記録媒体に記憶された処理プログラムを実行することにより、前記販売管理装置において、各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報と、を対応づけて格納し、前記販売管理装置において、指定された情報を前記格納された情報から抽出して前記所定の通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信した後、前記ゲーム販売処理装置において、前記販売管理装置によって送信された情報を前記所定の通信回線を介して受信し、前記ゲーム販売処理装置において、受信された情報である前記ゲーム情報と、前記識別情報と、前記課金情報とを対応づけて格納すると、前記ゲーム販売処理装置において、指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記格納された各種ゲーム情報および識別情報の中から抽出して、前記ゲーム販売処理装置において、この抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込み、前記ゲーム販売処理装置において、前記抽出された課金情報を出力する。

【0036】したがって、この請求項8、13、16記載の発明によって、ゲーム販売処理装置のゲーム情報格

納手段内に格納されるゲーム情報、識別情報および課金情報を、販売管理装置における送信手段によって送信されることにより、容易に追加することができる。これによって、たとえば、多数のゲーム販売処理装置を設置した場合にも、ゲーム情報の追加等を容易に行うことができ、人件費や労力負担の増加を防ぐことができる。

【0037】また、請求項9記載の発明のように、請求項1から7のいずれかに記載のゲーム販売処理装置と、販売管理装置と、を通信回線を介して接続してなるゲーム販売処理システムにおいて、前記販売管理装置は、ゲームのプログラムおよび当該プログラムに係るデータにより構成されるゲーム情報と、ゲーム情報を識別するための識別情報と、ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報と、を入力するための情報入力手段と、この情報入力手段により入力されたゲーム情報と、識別情報と、課金情報と、を対応づけてそれぞれ複数格納する情報格納手段と、この情報格納手段に格納された情報の中から特定の情報を指定するための指定手段と、この指定手段により指定された情報を前記情報格納手段から抽出する情報抽出手段と、この情報抽出手段により抽出された情報を前記通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信する送信手段と、を備えるように構成し、前記ゲーム販売処理装置は、前記販売管理装置が有する前記送信手段によって送信された情報を受信する受信手段と、この受信手段により受信された情報を前記ゲーム情報格納手段に格納する受信情報処理手段と、をさらに備えるように構成してもよい。

【0038】この請求項9記載の発明のゲーム販売処理システムによれば、ゲーム販売処理装置のゲーム情報格納手段内に格納されるゲーム情報および課金情報を、販売管理装置における操作によって、容易に追加することができ、これによって、たとえば、多数のゲーム販売処理装置を設置した場合にも、ゲーム情報の追加等の管理を容易に行うことができるため、人件費や労力負担の増加を防ぐことができる。また、発売直後の新作ゲームなど、利用者が希望するゲームを速やかに販売することができ、利用者の利便性を高めることができる。

【0039】また、請求項10記載の発明のように、請求項9記載のゲーム販売処理システムにおいて、前記ゲーム販売処理装置は、前記抽出手段によって抽出すべきゲーム情報および課金情報が前記ゲーム情報格納手段に格納されていない場合に、当該ゲーム情報および課金情報の送信を要求する送信要求信号を前記通信回線を介して前記販売管理装置に送信する要求送信手段をさらに備えるように構成し、前記販売管理装置は、前記ゲーム販売処理装置が有する前記要求送信手段によって送信された送信要求信号を受信する要求受信手段をさらに備え、この要求受信手段により受信された送信要求信号によって送信要求されたゲーム情報および課金情報を、前記情報抽出手段により前記情報格納手段から抽出して、前記

送信手段により前記通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信するように構成してもよい。

【0040】この請求項10記載の発明のゲーム販売処理システムによれば、ゲーム販売処理装置において、利用者が所望のゲームに関するゲーム情報等がゲーム情報格納手段に格納されていない場合であっても、販売管理装置に対して送信要求を行うことにより、該当するゲーム情報等を販売管理装置から受信して、ゲームの販売を行うことができる。これによって、利用者の所望のゲームが、あまり人気のないゲームであったり、あるいは、発売されてから非常に時間が経過しているゲームであっても、販売を行うことが可能であり、利用者の利便性を大きく向上させることが可能であり、また、販売機会を逸することがない。

【0041】なお、この請求項10記載のゲーム販売処理システムにおいて、ゲーム販売処理装置は、販売管理装置から送信された情報をゲーム情報格納手段に格納するか否かを、当該ゲームの販売頻度に応じて決定しても良い。この場合、利用者によって指示選択されることが非常に希なゲームのゲーム情報は格納しないので、ゲーム情報格納手段を有効に利用することができる。また、予めゲーム情報格納手段に格納されていないゲームで、販売頻度が多いゲームの情報は、ゲーム情報格納手段に格納するので、通信コストを節約することができる。

【0042】

【発明の実施の形態】以下、本発明に係る商品販売情報処理システムの実施の形態例を図1～図23に基づいて説明する。図1～図23は、本発明を適用した商品販売情報処理システムの一実施の形態を示す図である。

【0043】まず、構成を説明する。図1は、本実施の形態における商品販売情報処理システム1の全体構成を示すとともに、本商品販売情報処理システム1における情報のやりとりを概念的に示した図である。この図1に示すように、商品販売情報処理システム1は、販売管理センターB、および店舗Aにより構成される。販売管理センターBと店舗Aとは、専用回線、またはISDN (Integrated Services Digital Network) 等の公衆回線を利用して接続されており、各地に点在するコンビニエンスストアに代表される店舗Aには、販売管理センターBから音楽、映像、ゲーム、チケット等のコンテンツ情報が随時送信されて蓄積される。

【0044】また、販売管理センターBは、CS (Communication Satellite : 通信衛星) 等による衛星通信を介して広告映像等を含む各種コンテンツ情報を配信することも可能であり、各地に点在する店舗Aは、専用のアンテナとチューナによって販売管理センターBから配信される情報を受信し、店内に設置される商品販売情報処理端末装置4の表示画面に表示するなどして来店した客に対してコンテンツ情報を提供する。

【0045】また、店舗Aに設置される商品販売情報処

理端末装置4における商品の販売状況を示す販売データが商品販売情報管理装置3に対して送信される他、店舗Aと販売管理センターBの間では、後述する販売情報、各種コンテンツ情報、および音声認識辞書学習処理に関する音声データ等が送受信される。

【0046】図2は、商品販売情報処理システム1を構成する販売管理センターB、および店舗Aに設置される各装置の接続関係を示すブロック図である。この図2に示すように、商品販売情報処理システム1は、ネットワーク2に対して、販売管理センターBに設置されるネットワークサーバとしての商品販売情報管理装置3、および各店舗Aに設置されるネットワーククライアントとしての複数の商品販売情報処理端末装置4が、相互に接続されることにより構成されている。ネットワーク2は、専用回線によって構成されるもの、ISDN等の公衆回線によって構成されるもの、あるいは無線通信によって構成されるもの等の様々な回線形態を適用することが可能であるが、情報管理の信頼性の観点から、セキュリティの確保されているネットワークであることが好ましい。

【0047】次に、商品販売情報処理システム1を構成する各装置について詳細に説明する。図3は、図2に示す商品販売情報管理装置3の概略内部構成を示すブロック図である。

【0048】この図3において、商品販売情報管理装置3は、CPU31、入力装置32、表示装置33、通信装置34、RAM35、およびHDドライブ36によって構成され、各部はバス37によって接続されている。

【0049】CPU (Central Processing Unit) 31は、HDドライブ36に記憶されている当該商品販売情報管理装置3に対応する各種アプリケーションプログラムの中から指定されたアプリケーションプログラム、入力装置32から入力される各種指示あるいはデータをRAM35内のワークエリアに格納し、この入力指示および入力データに応じてRAM35内に格納したアプリケーションプログラムに従って各種処理を実行し、その処理結果をRAM35内のワークエリアに格納するとともに、表示装置33に表示する。そして、ワークエリアに格納した処理結果を入力装置32から入力指示されるHDドライブ36内の保存先に保存する。

【0050】入力装置32は、カーソルキー、数字入力キーおよび各種機能キー等を備えたキーボードと、ポインティングデバイスであるマウスと、を備え、キーボードで押下されたキーの押下信号をCPU31に出力するとともに、マウスによる操作信号をCPU31に出力する。

【0051】表示装置33は、CRT (Cathode Ray Tube)、液晶表示装置等により構成され、CPU31から入力される表示データに基づいて画面表示を行う。

【0052】通信装置34は、モデム (MODEM : MO

dulator/DEModulator)、ターミナルアダプタ(TA: Terminal Adapter)、またはルータ等によって構成され、電話回線、ISDN回線、あるいは専用線等の通信回線を介してネットワーク2に接続される複数の商品販売情報処理端末装置4のそれぞれとの通信を行うための通信制御を行う。また、衛星アンテナ、およびデコーダを備えることによって図1に示したようなCS等との間で衛星通信が可能である。

【0053】RAM(Random Access Memory)35は、指定されたプログラム、入力指示、入力データおよび処理結果等を格納するワークエリアを有する。

【0054】HDドライブ36には当該商品販売情報管理装置3に対応する商品販売情報管理プログラム、サーバーアプリケーションプログラム、音声認識辞書学習処理プログラム、およびこれらのプログラムで処理されたデータ等を記憶する。

【0055】図4は、図2の商品販売情報処理端末装置4を示す概略斜視図であり、この商品販売情報処理端末装置4は、操作台部41の上面奥方に起立部42を一体に有する本体形状をなして、コンビニエンスストアに代表される店に設置する什器として好適なものである。たとえば、操作台部41の幅と奥行きは90cm×55cm程度、操作台部41の上面の高さは一般的な利用客の腰付近の高さで、起立部42の上面までの高さは150cm程度のものとされている。

【0056】この商品販売情報処理端末装置4は、図2のネットワーク2に接続されるが、このネットワーク2は、マルチメディアネットワーク、音楽著作権ネットワーク等と接続されても良いし、また、店内に設置されるPOSシステム(Point Of Sales System: 販売時点情報管理システム)の端末機と接続されても良い。

【0057】この商品販売情報処理端末装置4は、図示のように、操作台部41の上面に、メニュー画面やコンテンツ情報等の表示情報が表示される表示画面兼用のタッチパネル43が備えられて、その奥方の起立部41の前面に、音声入力部である左右のマイク44、44とその間の記録媒体挿入・排出部45が備えられる一方、操作台部41の前面上部に、横方向一列に並ぶ3個の出力部46、47、48が備えられている。

【0058】さらに、商品販売情報処理端末装置4においては、操作台部41上面のタッチパネル43による入力操作部に加えて、起立部42前面にマイク44、44による音声入力部と記録媒体挿入・排出部45からなる簡易式入力部が備えられている。

【0059】マイク44、44は、固定のもので、有線または無線による着脱可能なものでも良く、その形状も円形に限らず何でも良いが、左右にマイク44、44を設けたことで、少なくとも一方が利用客の音声入力に利用されるものとなる。

【0060】記録媒体挿入・排出部45は、RAMカー

ドやICカード等のカード型記録媒体を挿入して、内蔵するカードドライブ416(図5参照)にセットし、あるいはセットされたカード型記録媒体を排出するための挿入・排出口である。この記録媒体挿入・排出部45から利用客によりカード型記録媒体が挿入されてカードドライブ416にセットされると、その記録媒体に書込まれた所定のゲームデータや楽曲名データ等の各種コンテンツ情報の読み出しや、利用客により購入要求された各種コンテンツ情報の当該記録媒体への新規書込や書き換えが行われ、これらのコンテンツ情報の読み出しおよび書込が行われた後でカード型記録媒体は排出される。

【0061】また、記録媒体挿入・排出部45には、カートリッジ型の記録媒体を挿入してセットすることが可能なカートリッジ接続部419が備えられている。カートリッジ型の記録媒体とは、記録されたプログラムやデータを消去して新たなデータやプログラムを記録することが可能なフラッシュメモリー等をケース内に内蔵した記録媒体であり、カートリッジ接続部419は、このカートリッジ型記録媒体を挿し込むことが可能なスロットである。

【0062】さらに、この記録媒体挿入・排出部45は、PDA(Personal Digital Assistant: 個人情報端末)と呼ばれる、各種の携帯型端末機器との間で、接触型あるいは非接触型のデータ通信を行うことが可能な入出力インターフェイス部を備えている。この入出力インターフェイス部には、接触型としては、PDAを接続して当該PDAとの間でデータの送受信を行うための、RS232C、各種SCSI-I/F(インターフェース)、IEEE1394、PS/2、各種PCMCIA-I/F、モジュラジャック等の各種通信用I/F、ビデオ・オーディオ用ピン型接続端子、ビデオ・オーディオ用S型接続端子等に対応した各種接続部分を備えている。また、非接触型としては、たとえばIrDA(Infrared Data Association)による赤外線通信規格に準じた赤外線通信を行うための赤外線通信部、あるいは、所定の無線電波信号を送受信する無線通信部等を備え、これらの接触型および非接触型の入出力インターフェイス部は、PDA接続部418(図5参照)に接続されている。

【0063】さらに、PDA接続部418には、これらの接触型および非接触型の入出力インターフェイスに対応したデータの符号化を行うエンコーダ、および符号化データの復号化を行うデコーダ等も備えている。

【0064】利用客によって、記録媒体挿入・排出部45に備えた入出力インターフェイス部にPDAが接触型で接続され、あるいは、非接触型で通信準備が可能になったことを検知すると、CPU401から入力されるPDAとの間のデータ送受信指示に基づいて、PDAとの間で所定の通信手順によりデータ書込に必要な情報(PDAに内蔵された各種記録媒体のメモリ容量や各種コン

テンツのヘッダ情報等)を読み出してCPU401に通知し、利用客によって購入指定された各種コンテンツ情報がCPU401から入力されると、このコンテンツ情報をPDAに対して伝送して、PDAに内蔵された各種記録媒体に各種コンテンツ情報を書込む。ここで使用されるPDAとしては、スケジュール管理や住所録管理に用いられる電子手帳や、携帯型のゲーム機等が挙げられる。

【0065】出力部46, 47, 48は、たとえば、左から順に、歌詞カード等の商品排出口、MD等の記録媒体挿入・排出口、レシート排出口となっている。商品排出口46からは、内部に備えたプリンタ415(図5参照)、マニュアル発行部410(図5参照)において印刷された印刷物や、その他の商品が排出される。また、記録媒体挿入・排出口47は、たとえば、FD(Floppy Disk)、MD(MiniDisc)、CD-R(Compact Disc-Recordable)、CD-RW(Compact Disc-Rewritable)、DVD-R(Digital Video Disc-Recordable)、DVD-RAM(Digital Video Disc-Random Access Memory)等のディスク型記録媒体を、内蔵するディスクメディアドライブ417(図5参照)にセットし、あるいはセットされたディスク型記録媒体を排出するための挿入・排出口である。この記録媒体挿入・排出口47から利用客によりディスク型記録媒体が挿入されて内蔵するディスクメディアドライブ417にセットされると、利用客により購入要求された各種コンテンツ情報の当該記録媒体への新規書込や書き換えが行われ、これらのコンテンツ情報の書込が行われた後でディスク型記録媒体は排出される。そして、レシート排出口48からは、内蔵するレシート発行部409(図5参照)において、利用客に対する請求金額や、店舗Aのレジにおいて支払いを行うためのバーコード等が印刷されたレシートが排出される。

【0066】なお、記録媒体挿入・排出口45から挿入され、カードドライブ416において書込等の処理が行われた記録媒体や、記録媒体挿入・排出口47から挿入され、ディスクメディアドライブ417において書込等の処理が行われた記録媒体は、そのまま記録媒体挿入・排出口45, 47から排出される構成としても良い。すなわち、記録媒体挿入・排出口45, 47と、カードドライブ416およびディスクメディアドライブ417とを一体として備えることによって、記録媒体を搬送する搬送機構を省略する構成としても良く、また、カードドライブ416およびディスクメディアドライブ417を備える位置についても、上記の構成とは逆の構成としてもよく、特に限定されるものではない。

【0067】また、商品販売情報処理端末装置4は、24時間営業のコンビニエンスストアに設置された場合、POSシステム端末機も24時間稼働しており、このPOSシステム端末機と通信回線を介して接続されるPO

S管理センターあるいは、商品販売情報処理端末装置4を直接管理する管理センターも24時間稼働している。このため、商品販売情報処理端末装置4では、タッチパネル43に表示するメニュー画面のメニュー情報、ゲーム、音楽、映像、チケット等の商品販売のために商品販売情報処理端末装置4内に設置される大容量記憶装置(たとえば、ハードディスク装置等)に記憶される各種コンテンツ情報等は、ユーザが操作をしていない空き時間を利用して、商品販売情報管理装置3からリアルタイムに書き換えることが可能である。

【0068】これによって、商品販売情報処理端末装置4では、ユーザのニーズに合った各種コンテンツ情報を常に蓄積することが可能となり、ユーザのニーズに迅速に対応することが可能となる。さらに、この場合、商品販売情報処理端末装置4では、ユーザのニーズに合った各種コンテンツ情報が常に自己の大容量記憶装置に蓄積されるため、そのコンテンツ情報の販売に際して、ネットワーク2を介して商品販売情報管理装置3からダウンロードするよりも、ユーザは迅速に所望のコンテンツ情報を取得することが可能となる。

【0069】また、たとえば、販売数が非常に少ないゲームなど、商品販売情報処理端末装置4内のHDドライブ413内に格納されていないゲームに関するプログラム及びデータや、アップデートに関するプログラム及びデータなど、商品販売情報管理装置3においてコンテンツ情報がHDドライブ36に入力されてから迅速に利用客に伝達されるべきコンテンツ情報については、利用客が商品販売情報処理端末装置4において操作を行った際に、ネットワーク2を介して商品販売情報管理装置3から商品販売情報処理端末装置4に対して関連のデータを送信する。これによって、商品販売情報処理端末装置4は、商品販売情報管理装置3からダウンロードしたコンテンツを利用客に対してすぐに提供することができる。

【0070】以上において、記録媒体挿入・排出口45と出力部46, 47, 48は、図示のような開口形状のままでも良いが、各々の開口部を開閉する蓋体としてスライド式のシャッター45a, 46a, 47a, 48aをそれぞれ設けて、そのシャッター45a, 46a, 47a, 48aの各々を、使用時だけ開いて不使用時には閉じるようにそれぞれ制御するものが望ましい。

【0071】なお、起立部42の前面において、その中央の上下にマイク44, 44を設けたり、任意の位置に3個以上のマイク44, 44, 44, …を設けたり、また、記録媒体挿入・排出口45を複数個として、中央上下や左右など任意にレイアウトしても良い。

【0072】さらに、本実施の形態では、図示したように、他の機能部が備えられている。すなわち、操作台部41の上面には、タッチパネル43の横に、操作台部41に内蔵したスキャナ414やプリンタ415への用紙挿入・排出口50が設けられるとともに、タッチパネル

43の手前側左右に、音声応答部としての指向性スピーカ51, 51が設けられている。

【0073】なお、用紙挿入・排出部50は、図示例では、挿入口と排出口が並んだものであるが、挿入口と排出口が共通のものでも良い。また、用紙挿入・排出部50においては、プリンタ415およびレシート発行部409において使用される印刷用紙を補充するだけでなく、後述するように、マニュアル発行部410において使用する高画質プリント用の印画紙や、媒体格納部421に格納される各種記録媒体の補充を行うことができる。

【0074】指向性スピーカ51, 51からは、マイク44, 44への入力音声に対応する応答音声を利用者に向けて出力され、これにより、利用者から入力された指示が正確に受け付けられたか否か、および、選択された商品が目的物に相違ないか否かを利用者が確認することができる。

【0075】なお、タッチパネル43は、矢印で示したように、一側部のヒンジ部43aにより回転自在となっており、操作台部41に内蔵するスキャナ414（図5参照）の読み取り面（図示省略）を開閉するカバーを兼ねたものとなっている。このスキャナ414に対しては、スキャナ414に読みとらせたい用紙を用紙挿入・排出部50から挿入して読みとらせることが可能である。

【0076】また、起立部42の前面には、マイク44, 44の間で記録媒体挿入・排出部45の上側に位置する案内表示部53と、その上部中央の撮像部54と、その左右の推奨表示部55, 55とが設けられている。

【0077】案内表示部53は、販売促進用等のために、特定の商品または各種コンテンツを案内する広告用のもので、商品映像またはコンテンツを紹介する表示画面や、広告等の紙面を入れておけるホルダでも良い。

【0078】撮像部54は、利用客を撮影するためのもので、デジタルスチルカメラやデジタルビデオカメラ等のデジタルカメラ407（図5参照）の撮影レンズ部が露出して形成されるものである。この撮像部54は、利用客を撮影して画像データとして取り込んで、写真として出力したり、ユーザ層分析や防犯用のために記憶する。また、写真撮影として用いる場合、画質、拡大縮小率、白黒カラー等の選択機能があるものが望ましい。

【0079】推奨表示部55, 55は、現在ヒット中の特定の商品または情報を紹介するもので、映像紹介する表示画面や、タイトル等の紙面を入れておけるホルダでも良く、左右の推奨表示部55, 55で別々のものを推奨しても良い。

【0080】なお、操作台部41の前面には、上部の横一列の出力部46, 47, 48の下側に予備の出力部56, 57, 58が備えられている。

【0081】この予備の出力部56, 57, 58は、他

の機能付加に応じて使用時に外観に表れるもので、不要時は図示のように外観に表れないよう外皮によりカバーされている。

【0082】また、操作台部41の側面には、その手前側の上部に物掛け部60が備えられている。この物掛け部60は、図示例では、買い物袋や傘等の手荷物を掛けておけるような多目的フックであるが、他の形状のものでも良い。

【0083】そして、タッチパネル43、マイク44, 44、記録媒体挿入・排出部45、出力部46, 47, 48、用紙挿入・排出部50、指向性スピーカ51, 51および撮像部54の近傍には、各々の処理中表示部63, 64, 64, 65, 66, 67, 68, 70, 71, 71, 74が設けられている。この処理中表示部63, 64, 64, 65, 66, 67, 68, 70, 71, 71, 74は、各々の機能部が処理中であることを表示するためのもので、その処理中に点灯したり点滅するLEDに代表されるランプである。

【0084】図5は、図2に示す商品販売情報処理端末装置4の概略内部構成を示す図である。

【0085】この図5において、商品販売情報処理端末装置4は、CPU401、入力部402、メイン表示部403、サブ表示部404、音声認識部405、音声合成部406、デジタルカメラ407、通信制御部408、レシート発行部409、マニュアル発行部410、ROM411、RAM412、HDドライブ413、スキャナ414、プリンタ415、カードドライブ416、ディスクメディアドライブ417、PDA接続部418、カートリッジ接続部419、予備ドライブ420および媒体格納部421によって構成されており、各部はバス422によって接続されている。なお、予備ドライブ420は、特に1個または2個に限定されず、商品販売情報処理端末装置4に複数の予備ドライブ420, 420, …を備える構成とすることも勿論可能である。

【0086】CPU401は、ROM411、あるいはHDドライブ413に記憶されている当該商品販売情報処理端末装置4に対応するプログラムの中から指定されたプログラム、入力部402から入力される各種指示あるいはデータをRAM412内のワークエリアに格納し、この入力指示および入力データに応じてRAM412内に格納したプログラムに従って各種処理を実行し、その処理結果をRAM412内のワークエリアに格納するとともに、メイン表示部403やサブ表示部404に表示する。そして、RAM412内のワークエリアに格納した処理結果をHDドライブ413内の所定の保存先に保存する。

【0087】また、CPU401は、表示に係る処理として、タッチパネル43と一体的に構成されたメイン表示部403に対するメニューや各種コンテンツ情報の表示処理、および、サブ表示部404（案内表示部53）

に対する特定の商品または各種コンテンツ情報を案内する広告用の商品映像または各種コンテンツ情報を紹介する映像情報の表示処理等を実行する。また、CPU401は、音声入力に係る処理として、利用客によるマイク44、44からの入力音声を音声認識部405により認識させ、その音声認識結果から入力音声に対応する各種商品名や各種コンテンツ名、指示内容等を、HDドライブ413に格納される音声認識辞書に基づいて解析する音声認識処理、その音声認識結果から得られる音声内容に対応する応答音声データを、HDドライブ413に格納される音声応答ファイルから読み出して音声合成部406により応答させる音声応答処理を実行する。

【0088】また、CPU401は、各種コンテンツ情報の販売に係るコンテンツ販売処理として、媒体格納部421内に格納された各種記録媒体、記録媒体挿入・排出部45から挿入されるカード型記録媒体、あるいは、記録媒体挿入・排出部47から挿入されるディスク型記録媒体に対して、各種コンテンツ情報を書込むデータ書込処理を実行する。すなわち、CPU401は、データ書込処理において、利用客によりメイン表示部403に表示されるメニューから選択操作されて購入要求された各種コンテンツ情報、あるいは利用客によりマイク44、44から音声入力されて購入要求された各種コンテンツ情報に対応して、HDドライブ413に格納された当該コンテンツ情報に対応するデータを読み出し、記録媒体挿入・排出部45から挿入されてカードドライブ416にセットされたカード型記録媒体、記録媒体挿入・排出部47から挿入されてディスクメディアドライブ417にセットされたディスク型記録媒体、または、カートリッジ接続部419に接続されたカートリッジ型記録媒体に対して、読み出したデータを書き込む処理を実行する。

【0089】ここで、上記のカード型記録媒体あるいはディスク型記録媒体等の記録媒体として、媒体格納部421に格納された記録媒体を、利用客の指定に応じてカードドライブ416またはディスクメディアドライブ417に搬送して処理を行うことが可能である。この場合には、利用客に対して提供したコンテンツとともに記録媒体を販売することになる。

【0090】さらに、CPU401は、その他の処理として、デジタルカメラ407（撮像部54）により撮像される映像データから利用客を識別する利用客識別処理、メニュー情報、ゲーム、音楽、映像、チケット等の商品販売のための各種コンテンツ情報等を、商品販売情報管理装置3からダウンロードする際の通信制御部408における通信制御処理、商品販売や各種コンテンツ情報の販売に際してのレシート発行部409におけるレシート発行処理、商品販売や各種コンテンツ販売時の付録印刷物のマニュアル発行部410による高画質印刷処理、用紙挿入・排出部50から挿入されて搬送される写

真や原稿の印刷面の画像をスキャナ414により読み取らせる画像読み取り処理、スキャナ414で読み取られた画像データのマニュアル発行部410やプリンタ415における印刷処理を実行する。

【0091】入力部402は、表示画面と一体となって備えられたタッチパネル43を有し、タッチパネル43上において利用客が押圧操作を実行すると、押圧操作された部分の座標位置データをCPU401に対して出力する。

【0092】メイン表示部403は、CRT（Cathode Ray Tube）、あるいはカラー液晶表示装置等により構成され、その表示画面部がタッチパネル43と一体的に構成され、CPU401から入力される表示データ（メニューや各種コンテンツ情報）に基づいて画面表示を行う。

【0093】サブ表示部404（案内表示部53）は、CRT、あるいはカラー液晶表示装置等により構成され、CPU401から入力される表示データ（商品または各種コンテンツを案内する広告用の商品映像または各種コンテンツを紹介する映像情報）に基づいて画面表示を行う。

【0094】音声認識部405は、マイク44、44と接続され、マイク44、44から入力される利用客の音声信号を解析して認識し、その認識結果をCPU401に出力する。音声合成部406は、指向性スピーカ51、51と接続され、CPU401から指示入力される応答音声信号を音声合成して指向性スピーカ51、51から出力する。

【0095】デジタルカメラ407は、CCD（Charge Coupled Device）等の半導体撮像素子を内蔵し、この撮像素子と所定のレンズ群とから構成される光学系の撮影レンズ部が、図4の起立部42に形成された撮像部54に露出し、この撮像部54の正面の所定範囲に撮像領域を設定し、主に商品販売情報処理端末装置4の前に立つ利用客に焦点を合わせて撮影し、その撮影した画像データをCPU401に出力する。

【0096】通信制御部408は、専用回線あるいは公衆回線である図2のネットワーク2と接続され、CPU401からの通信要求に応じてネットワーク2を介して商品販売情報管理装置3との間で、販売情報、各種コンテンツ情報、および音声認識辞書学習処理に関する音声データ等を送・受信するための通信制御機能を有する。

【0097】レシート発行部409は、商品販売や各種コンテンツ情報の販売に際してCPU401から入力される販売情報、およびレシート発行指示に基づいてレシートを発行し、その発行したレシートを図4の操作台部41に設けられたレシート排出口48から排出する。

【0098】マニュアル発行部410は、ゲーム販売の際にCPU401から入力される印刷情報、およびマニュアル発行指示に基づいて、販売したゲームのマニ

ルを発行し、その発行したマニュアルを図4の操作台部41に設けられた商品排出口46から排出する。また、各種コンテンツ販売時に発行するその他の付録印刷物の印刷指示および印刷情報がCPU401から入力されることにより、印刷を実行する。

【0099】ここで、マニュアル発行部410は、ドットプリンタ等によって構成される通常のチケット即時発行システムとは異なり、高画質カラー印刷が可能な印刷装置を備えている。この印刷装置は、インクジェット方式等を用いた従来のカラープリンタであっても良いが、スチル写真と同等の高画質を実現することが可能で、かつ、一般的な銀塩写真に用いられる現像液、定着液等の化学薬品を用いることなく、印刷物を即時に発行することが可能なものが望ましい。

【0100】このような印刷装置の一例として、たとえば、サイカラーメディア（商標名）と呼ばれる感光性用紙を用いた高画質印刷を実行する印刷装置が挙げられる。このサイカラーメディアとは、薄膜状のポリエステル等によってなる支持体に、発色物質と光反応開始剤とを含んだマイクロカプセル状のサイリス（商標名）が多数配置されてなる印画紙である。そして、このサイカラーメディアは、赤・緑・青の3色の光を照射することによって感光し、感光後に圧力を加えることによって発色し、通常のカラープリンタに比べて高画質のカラー印刷物を、通常の銀塩写真のような現像・定着用薬剤を用いることなく、安価に、かつ、即時に得ることができる。なお、この印刷装置は、上記のサイカラーメディア（商標名）に限定されるものではなく、デジタルプリントが可能な印刷装置など、上述の条件を満たすものであれば特に限定されるものではない。

【0101】マニュアル発行部410は、このような高画質印画紙を用いて印刷を行うことが可能であり、たとえば、ゲームのキャラクタのイラストや、店頭でゲームを記録した記録媒体とともにパッケージされて販売されているものと同品質のマニュアルやCDジャケットを印刷して発行することができる。その他、このマニュアル発行部410は、デジタルカメラ407によって撮影された利用客の映像など、高画質の印刷を必要とする場合に、CPU401から入力される印刷指示および印刷情報に従って印刷を実行する。

【0102】ROM（Read Only Memory）411は、CPU401が商品販売情報処理端末装置4内の各部を制御するシステムプログラム等を格納する。RAM412は、指定されたプログラム、入力指示、入力データおよび処理結果等を格納するワークエリアを有する。

【0103】HD（Hard Disk）ドライブ413は、CPU401により商品販売情報管理装置3からダウンロードされるメニュー情報、および各種コンテンツ情報を格納し、メイン表示部403におけるメニュー画面表示の切り換えに際して、CPU401により必要なメニ

ー情報が読み出されるとともに、各種コンテンツ情報の販売に際して、CPU401により対応するコンテンツ情報が読み出される。また、HDドライブ413は、各種コンテンツ情報の販売に係る管理情報を格納する販売情報管理テーブル413aを格納し、この販売情報管理テーブル413aの構成を図6に示す。

【0104】図6（a）は、販売情報管理テーブル413aを示す図であり、（b）は、ゲーム販売情報管理テーブル413bを示す図である。図6（a）に示す販売情報管理テーブル413aでは、コンテンツ情報毎に設定された「コンテンツコード」と、各種コンテンツ情報の内容を示す「コンテンツ内容」と、販売された日時を示す「販売日時」と、コンテンツ情報を販売した利用客に係る情報（性別や年齢層等）を示す「ユーザ情報」と、販売したコンテンツ情報の販売額を示す「課金情報」と、を対応づけて記憶するように構成されている。

【0105】また、図6（b）に示すゲーム販売管理情報テーブルには、販売したゲームの「ゲームのタイトル」と、当該ゲームを発売しているゲームメーカーなどの「発売元」と、ゲームとともに販売したゲーム音楽や、ゲーム販売時に利用客によって行われた各種の選択の記録などが設定される「販売詳細」と、ゲームの販売日時である「販売日時」と、利用客に対して請求した金額を示す「課金情報」と、を対応づけて記憶する。

【0106】このゲーム販売情報管理テーブル413b内に記録されたデータを、商品販売情報処理端末装置4において、所定の時間毎、たとえば毎日午前6時に集計を実行し、集計した結果を、後述するように商品販売情報管理装置3に対して送信する。商品販売情報管理装置3においては、送信されたデータをもとに、ゲーム及び音楽に関する著作権を管理し、著作権料を徴収する機関に送信する。そして、ゲーム及びゲームに関する音楽などの販売権や著作権を管理する機関からの請求に応じ、商品販売情報処理端末装置4が設置された店舗A、あるいは、商品販売情報管理装置3が設置された販売管理センターB（図1）から、所定の権利料を支払うことにより、権利者が有する各種の権利を確実に保護することができる。

【0107】スキャナ414は、操作台部41に内蔵され、用紙挿入・排出部50から挿入されて搬送され、或いは、タッチパネル43を開閉して読み取り面に配置された写真や原稿の印刷面の画像を読み取り面で読み取り、その読み取った画像データをCPU401に出力する。プリンタ415は、操作台部41に内蔵され、CPU401から入力される画像データを予め収納された印刷用紙に印刷して用紙挿入・排出部50から排出するとともに、タッチパネル43に表示されるメニュー画面がユーザにより操作されて画像コンテンツの印刷出力が選択された場合、情報コンテンツを記憶する内蔵ハードディスク装置から入力される当該選択された画像コンテン

ッデータを予め収納された印刷用紙に印刷して用紙挿入・排出部50から排出する。

【0108】また、タッチパネル43におけるメニュー操作が不得手な子供や高齢者に対しては、スキャナーを入力ツールとして利用してコンテンツを注文する操作方法が考えられる。

【0109】すなわち、タッチパネル43においてコンテンツの選択操作が行われず、用紙挿入・排出部50から、コンテンツの名称等が記入された注文票に相当する適当な用紙が挿入されてスキャナ414の読み取り面に搬送された場合、CPU401は、スキャナ414で読み取られる画像データのプリンタ415への出力を無効とし、その注文票用紙に記入されたコンテンツの名称等を示すキャラクタ（文字）を読み取らせ、この読み取られたキャラクタからコンテンツの名称を認識する。そして、この認識したコンテンツの名称に対応して当該コンテンツの販売処理を実行することも可能である。

【0110】このことにより、商品販売情報処理端末装置4では、タッチパネル43におけるメニュー操作が不得手な子供や高齢者に対しても、良好な操作環境を提供することが可能となる。

【0111】カードドライブ416は、利用客によって指定され、媒体格納部421から搬送されたRAMカードやICカード等のカード型記録媒体、および、利用客によって記録媒体挿入・排出部45から挿入された上記記録媒体が、当該カードドライブ416にセットされると、CPU401から入力されるデータ読み出し指示に応じて、そのカード型記録媒体に書込まれた所定のゲームデータや楽曲名データ等の各種コンテンツ情報を読み出してCPU401に出力し、また、利用客により購入要求された各種コンテンツ情報の当該記録媒体への新規書込や書き換えが指示が行われて、CPU401から入力されるデータ書き換え指示やデータ書込指示に応じて、そのカード型記録媒体に、CPU401によりHDドライブ413から読み出されるコンテンツ情報を書き込み、これらのコンテンツ情報の読み出しおよび書込が終了した後で、そのカード型記録媒体を記録媒体挿入・排出部45から排出させる。

【0112】ディスクメディアドライブ417は、利用客により記録媒体挿入・排出部47からMD、FD、CD-R、CD-RW、DVD-R、DVD-RAM等のディスク型記録媒体が挿入されて当該ディスクメディアドライブ417にセットされると、利用客により購入要求された各種コンテンツ情報の当該記録媒体への新規書込や書き換え指示が行われて、CPU401から入力されるデータ書き換え指示やデータ書込指示に応じて、そのディスク型記録媒体に対して、CPU401によりHDドライブ413から読み出されるコンテンツ情報による書き換えや書込を行い、これらのコンテンツ情報の書き換えおよび書込が終了した後で、そのディスク型記録

媒体を記録媒体挿入・排出部47から排出させる。

【0113】また、ディスクメディアドライブ417において書込が実行される各種ディスク型記録媒体は、上記カードドライブ416と同様に、媒体格納部421内に格納された記録媒体の中から利用客によって指定された記録媒体が、ディスクメディアドライブ417内に搬送されたものであっても良い。

【0114】PDA接続部418は、記録媒体挿入・排出部45に備えた入出力インターフェース部を介してPDAとの間でデータの送受信を実行するための各種機器、IRDA (InfraRed Data Association : 赤外線通信規格) によって定められた規格に準じた赤外線通信を行うための発光部、受光部、エンコードおよびデコード等を備えている。利用客によって、記録媒体挿入・排出部45に備えた入出力インターフェース部にPDAが接続され、あるいは、赤外線通信が可能な状態にされたことを検知すると、CPU401から入力されるデータ送信指示に基づいて、利用客によって購入指定された各種コンテンツ情報を、接続されたPDAに対して伝送する。

【0115】カートリッジ接続部419は、ケース内に、プログラムやデータの書込・消去が可能なフラッシュメモリが実装された基板を納めたパッケージ等によってなるカートリッジ型の記録媒体をセットすることが可能なスロットであり、記録媒体挿入・排出部45にカートリッジ型記録媒体がセットされると、このカートリッジ型記録媒体に記録されている内容を読み取るとともに、CPU401から入力された指示に基づいて、当該カートリッジ型記録媒体に各種プログラムやデータの書込を行う。

【0116】予備ドライブ420は、その他のカード型記録媒体を利用可能とするその他のカードドライブや、その他のディスク型記録媒体を利用可能とするその他のディスクメディアドライブ等を増設するために設けられており、図4の予備の出力部56、57、58部分に搭載される。また、予備ドライブ420には、その他のPDAに対応する入出力インターフェース部として、新たに定義された規格に準じた接続端子等を増設することも可能である。

【0117】媒体格納部421は、内部に用紙挿入・排出部50から補充される各種カード型、ディスク型、カートリッジ型記録媒体を多数格納する格納部である。この媒体格納部421からは、各種記録媒体に書込む方法で販売されるコンテンツの販売時において、記録媒体を利用客が持参していない場合に、利用客の選択入力に応じてCPU401から入力される搬送指示に従って、該当する種類の記録媒体を、カードドライブ416、カートリッジ接続部419またはディスクメディアドライブ417に対して搬送する。

【0118】次に、本実施の形態における具体的な動作

について説明する。図7は、商品販売情報処理端末装置4における動作を示すゼネラルフローであり、図10は、図7に示す処理において表示されるメインメニュー画面の一例を示す図である。

【0119】店舗A内に設置された商品販売情報処理端末装置4は、通常時の動作として、サブ表示制御部404に広告や販売するゲームの新着情報、各アーティストのコンサート情報や話題の新作についての情報などを表示するとともに、メイン表示部403の画面にも表示画面の焼き付き防止を兼ねるために常時変化するコンテンツ情報を表示する。

【0120】そして、監視用を兼ねたデジタルカメラ407により、常時、その撮像レンズ部が露出する撮像部54によって、所定の撮像範囲の被写体画像が所定の時間毎に取り込まれる。所定の撮像範囲としては、通常、商品販売情報処理端末装置4の操作台部41前が設定され、操作台部41の前に利用客が近づくと、これを検知することが可能である。

【0121】操作台部41前の範囲において、デジタルカメラ407によって得られた画像をCPU401によって解析し(ステップS101)、特に利用客が近づいたことを検知しない場合には(ステップS102; No)、現在時刻が、予め設定された時刻に達したか否かを確認する(ステップS106)。この所定の時刻とは、商品販売情報処理端末装置4においてコンテンツを販売した記録を、商品販売情報管理装置3において掌握するために設定される時刻であり、たとえば12時間毎であっても良いし、24時間毎と設定しても良い。

【0122】なお、このステップS101およびステップS102において実行される、利用客の姿を検知するための一連の処理は、デジタルカメラ407によって撮影された画像の取り込みに限らず、たとえば、CCD (Charge Coupled Device : 電荷結合素子) センサや、その他のセンサを備え、これらのセンサによって、利用客が所定の位置に近づいたことを検知する構成としても良い。

【0123】所定の時刻に達していなければ(ステップS106; No)、ステップS101に戻り、デジタルカメラ407による画像取り込み処理を行い、所定時刻に達していれば(ステップS106; Yes)、HDDドライブ413内の販売情報管理テーブル413a(図6(a))およびゲーム販売情報管理テーブル413b(図6(b))に記録されたデータを集計する(ステップS107)。そして、得られた集計結果を通信制御部408によって商品販売情報管理装置3に送信する(ステップS108)。この集計結果は、商品販売情報管理装置3によって処理されることによって各商品の売れ行き等を管理する目的で使用されるとともに、商品販売情報管理装置3が設置された販売管理センターB(図1)から、商品販売情報処理端末装置4において販売された

ゲーム及び楽曲に関する販売権や著作権を管理する機関に伝達される。これによって、販売管理センターBや、商品販売情報処理端末装置4が設置された店舗Aから著作権料等の権利料が確実に納付される。

【0124】操作台部41の前に利用客が近づき、デジタルカメラ407の撮像部54において、ピント合焦範囲内で画像が取り込まれたと判断すると(ステップS102; Yes)、CPU401はHDDドライブ413からメインメニューデータを読み出して、メイン表示部403に対してメインメニュー表示データを出力し、メインメニュー画面を表示させる(ステップS103)。

【0125】図10は、ステップS103において実行される表示の一例を示す図である。この図10に示すように、コンテンツメニュー画面においては、商品販売情報処理端末装置4において販売・提供することが可能な各種コンテンツが表示される。図10に示すコンテンツメニュー画面が表示された状態において、利用客は、希望のコンテンツを、音声またはタッチパネル43の操作によって選択する。ここで、CPU401は、利用客によって発声された音声をマイク44、44によって検知して音声認識部405において認識させた認識結果や、タッチパネル43において利用客が触れた部分に表示されている内容を取り込むことによって、利用客によって選択されたコンテンツを判断し(ステップS104)、各コンテンツの販売処理を実行して(ステップS105)、ステップS106の処理に移行する。

【0126】なお、本実施の形態においては、ステップS104において、利用客によってゲームの購入が選択されたものとして、以下、図8～図9、図16～図21に示すフローチャート、および、図10～図15に従って、商品販売情報処理端末装置4によるゲーム販売処理について説明する。

【0127】ステップS104(図7)において、利用客によってゲームの購入を指示する入力が行われると、CPU401は、HDDドライブ413からメインメニューデータを読み出して、メイン表示部403に対してメインメニュー表示データを出力し、メインメニュー画面を表示させる(ステップS201)。

【0128】そして、CPU401は、メインメニュー画面を表示させるとともに、利用客によって、ゲームのプログラム及びデータを書込むための記録媒体が、記録媒体挿入・排出部45または記録媒体挿入・排出部47にセットされているか否かを確認する(ステップS202)。記録媒体挿入・排出部45および記録媒体挿入・排出部47のいずれにおいても記録媒体がセットされていないことを確認すると(ステップS202; No)、利用客によるタッチパネル43に対する指示入力、あるいは、マイク44、44に対する音声入力を待機する待機状態に移行する(ステップS203)。

【0129】また、既に記録媒体がセットされている場

合には(ステップS202; Yes)、ステップS213(図9)に移行して、カードドライブ416、ディスクメディアドライブ417またはカートリッジ接続部419のいずれかに、セットされた記録媒体内に記録されているデータを読み込み、当該記録媒体内に、既にゲームが記録されているか否かを検知する(ステップS213)。

【0130】利用客によってセットされた記録媒体内に、ゲームが記録されていない場合には(ステップS213; No)、ステップS217に移行して、当該記録媒体にゲームを指定するための情報であるゲーム指定情報が記録されているか否かを検知する。このゲーム指定情報とは、ゲームのタイトルや、ゲームの発売元などによってゲーム毎に付されたコード番号など、特定のゲームを直接指定することが可能な情報であり、このゲーム指定情報が発見された場合には(ステップS217; Yes)、後述するステップS212(図8)に移行して、当該ゲーム指定情報に基づく動作を行う。また、セットされた記録媒体にゲーム指定情報が記録されていない場合には(ステップS217; No)、ステップS203(図8)に移行する。

【0131】利用客によってセットされた記録媒体において、既にゲームが記録されている場合には(ステップS213; Yes)、このゲームのタイトルを示す情報を読み込んで、アップデートが可能なゲームか否かを判別する(ステップS214)。すなわち、本実施の形態としての商品販売情報処理システム1においては、必要なプログラム及びデータがHDドライブ413内に格納されている場合には、既に販売されているゲームをアップデートして、各種のデータが追加された新しいゲームに書き換えることができる。

【0132】このアップデートとは、発売後のゲームのプログラム及びデータに対して、最新のデータを追加し、また、設定を変更することによって、新たなプレイを楽しむことができるようにしたものである。たとえば、実在の競争馬がキャラクタとして登場する競馬のシミュレーションゲームは、発売後1年ほど経過すると、新たにデビューした競争馬が設定されていない、既に引退した競争馬がレースに登場するなど、実際に行われている競馬の状況と大きく異なってしまう、興趣性を欠き、陳腐化してしまう。この陳腐化してしまったゲームに対して、実際に行われている競馬において、最近のレースに出走予定の競争馬の名前を追加したり、既に引退した競争馬については、引退馬として設定したりする等の変更を行うことにより、このゲームを再び楽しむことができる。

【0133】このような設定変更を行うためのプログラムやデータは、アップデート版としてパッケージ販売されることがある。本実施の形態としての商品販売情報処理システム1においては、アップデートとして、対象と

なるゲームのプログラム及びデータの一部消去及び追加書込処理により更新するサービスを提供することが可能な構成とする。また、各種ゲームのアップデート版は、他のゲームと同様の指示選択操作によって、利用客に対して販売することが可能な構成とする。

【0134】利用客によってセットされた記録媒体内に記録されているゲームが、アップデート可能、すなわち、アップデートのために必要なプログラム及びデータがHDドライブ413内に格納されている場合には(ステップS214; Yes)、図11に示すアップデート選択画面をメイン表示部403によって表示画面上に表示し(ステップS215)、利用客からの指示選択入力に対する待機状態に移行する。また、アップデートに必要なプログラムやデータがHDドライブ413内に格納されておらず、アップデートができない場合には(ステップS214; No)、ステップS217に移行する。

【0135】ステップS215においては、利用客から、タッチパネル43における指示選択操作あるいはマイク44、44から入力された音声による指示選択により、アップデートをしない旨が選択された場合には(ステップS216; No)、ステップS217に移行し、アップデートする旨が選択された場合には(ステップS216; Yes)、ステップS218(図16)に移行して、書込を行うべきゲームのタイトルが指定される。

【0136】なお、利用客によってセットされた記録媒体に対して実行される上記の一連の動作は、利用客によって、PDA接続部418に対してセットされたPDAについても、同様に実行することが可能である。この場合、利用客は、カード型、カートリッジ型及びディスク型記録媒体の場合と同様に、PDAに内蔵された記録媒体内にゲームまたはゲーム指定情報を記録しておくことにより、上記の動作によるゲームのタイトル指定処理を行うことができる。

【0137】利用客によって記録媒体がセットされなかった場合には(ステップS202; No)、利用客からの、マイク44、44による音声入力およびタッチパネル43の操作に備える待機状態に移行し(ステップS203)、CPU401は、随時、利用客による音声の入力またはタッチパネル43の操作による指示入力の有無を確認する(ステップS204、ステップS206)。そして、利用客から音声が発せられたことを検知すると(ステップS204; Yes)、この音声をマイク44、44によって音声認識部405に入力して、音声認識部405において解析を実行し(ステップS205)、音声による指示の内容を認識して、ステップS208に移行する。

【0138】また、利用客から、音声による入力が無く(ステップS204; No)、タッチパネル43から入力が行われたことを入力部402において検知すると(ステップS206; Yes)、タッチパネル43にお

けるメニュー操作に対応して、指示入力があった箇所のタッチパネル43上に表示されたメニュー項目を検出し、検出内容を取得する(ステップS207)。

【0139】次いで、CPU401は、ステップS205で取得した音声による指示入力の内容、または、ステップS207で取得したタッチパネル43に対する指示入力の内容から、利用客によって入力された指示がメニュー画面に表示されているメニュー項目であるか否かを判別する(ステップS208)。入力された指示がメニュー項目である場合には(ステップS208; Yes)、該当するメニュー画面を表示するため、HDドライブ413から当該メニュー画面に対応する表示データを読み出して、メイン表示部403に表示させる(ステップS209)。また、入力された指示内容がメニュー項目でない場合には(ステップS208; No)、指示内容がゲームのタイトルを指定するためのゲーム指定情報であるか否かを判別する(ステップS210)。

【0140】ここで、指示内容がゲーム指定情報である場合には(ステップS210; Yes)、ステップS212に移行して、該当するメニュー画面をメイン表示部403に表示させる。また、入力された指示内容がゲーム指定情報でない場合には(ステップS210; No)、CPU401は、利用客によって入力された内容がゲーム販売処理に適切でないと判断する。そして、再度の入力を促す案内をするためのデータをHDドライブ413から読み出して音声合成部406に出力し、指向性スピーカ51、51から音声によって案内を行うとともに、表示画面に案内をするためのデータをメイン表示部403に出力して、表示画面に案内表示を行い(ステップS211)、ステップS203の入力待機状態に移行する。

【0141】図10～図15は、上記のゲームのタイトル指定処理において、メイン表示部403によって表示画面上に実行される表示の具体例を示す図である。

【0142】図10は、ステップS103において表示画面上に表示される販売メニューの具体例を示す図である。この図10に示す例においては、商品販売情報処理端末装置4によって、音楽データ販売、チケット予約・販売、ゲーム販売、シールプリントサービスが行われ、利用客は所望のサービスを選択するための指示御W入力する。なお、本実施の形態においては、図8～図9および図16～図21に示すフローチャートにおいては、ゲーム販売が選択されたものとして説明を行う。図11は、ステップS216(図9)において表示される、アップデート選択画面の具体例を示す図である。この図11に示すように、利用客に対しては、セットされた記録媒体に新規にゲームのプログラム及びデータを書込むのか、あるいは、既に記録されているゲームのアップデートを行うのかの選択が案内される。

【0143】図12は、ステップS201(図8)にお

いて表示画面上に表示されるメインメニュー画面の具体例を示す図である。また、図13～図15は、メインメニュー画面において各メニュー項目が指定された際に表示される、各メニュー画面の具体例を示す図である。

【0144】図12に示すように、メインメニュー画面においては、ゲームのタイトルを指定するための種々の方法を選択することができる。たとえば、メインメニュー画面において、メニュー項目として「ジャンルで選ぶ」が選択された場合には、図13に示すメニュー画面が表示され、ゲームの各ジャンルから所望のゲームを指定することができる。このメニュー画面からは、さらに指示選択を行うことにより、次のメニュー画面を表示させることができる。すなわち、図13に示すメニュー画面において「パズル」を指示選択することにより、図14に示すメニュー画面が表示され、パズルゲームの一覧が表示される。なお、この図14に示すように、各ゲームのタイトルの一覧は、売り上げ順であっても良いし、タイトルを50音順に列挙しても良い。

【0145】また、図12に示すメインメニュー画面において「タイトルで選ぶ」が選択された場合には、図15に示すように、ゲームのタイトルを直接指定することができる。

【0146】ステップS205(図8)において認識された、利用者の音声による指示選択内容が、ゲームのタイトルを直接指定することができるような情報であった場合には、CPU401は、当該情報をゲーム指定情報と判断する。同様に、ステップS217(図9)において、利用客によってセットされた記録媒体に記録された情報が、ゲームのタイトルを指定することが可能な情報であった場合に、CPU401は、当該情報をゲーム指定情報と判断する。

【0147】ここで、ステップS205またはステップS217において取得したゲーム指定情報が、ゲームのタイトルそのものであれば、ゲームのタイトル指定処理を終了してその後の動作に移行することができるが、たとえば、利用客の音声に、ゲームのタイトルの一部のみが含まれていた場合には、再度の入力が必要であるので、図15に示すメニュー画面を表示する。

【0148】なお、現在市販されているゲームに対し、タイトル毎に固有の番号を付すシステムが実施されたり、あるいは、ゲームを販売する店舗Aやゲームの発売元において各ゲームのタイトルに対してコード番号が付されている場合には、メイン表示部403において、当該コード番号または商品番号を入力する画面を表示することが可能な構成として、利用客が音声またはタッチパネル43の操作によってコード番号または商品番号を入力できるようにしても良い。

【0149】さらに、利用客が、上記のゲーム指定情報として、ゲームタイトルや、コード番号、商品番号またはこれらの番号を示すバーコードを記入した紙片をスキ

ャナ414によって読みとらせることによって、希望のゲームのタイトルを指示選択することができる構成としても良い。

【0150】入力内容に応じたメニュー画面を表示した後、図16に示す処理において、当該メニュー画面において希望するゲームのタイトルが、利用客によって指定される(ステップS218)。そして、利用客によって、希望するゲームの指定が完了した旨が入力されたか否かを確認し(ステップS219)、指定が完了した旨の入力が無ければ(ステップS219; No)、ステップS218の処理に戻り、指定が完了した旨の入力が行われると(ステップS219; Yes)、指定されたゲームのプログラム及びデータを記録するために必要な記録媒体の容量を確認する(ステップS220)。

【0151】続いて、CPU401は、ゲームのデータを書込む記録媒体を選択するよう、音声合成部406に接続された指向性スピーカ51、51およびメイン表示部403の表示画面において案内する(ステップS222)。ここで利用客は、たとえば、持参して既にセットした記録媒体を使用する旨を指示する操作を行ったり、あるいは、媒体格納部421内に格納された記録媒体を使用する旨の入力操作を行う。

【0152】そして、利用客が持参した記録媒体を使用する場合には(ステップS222; Yes)、記録媒体がセットされているか否かを確認する(ステップS223)。ここで、記録媒体がセットされたことを検知するまで待機状態を繰り返し、記録媒体がセットされていることを検知すると(ステップS223; Yes)、当該記録媒体がゲーム書込に適切な媒体であるか否かを確認する。たとえば、デジタルカメラに主に使用され、市販の家庭用ゲーム機器においてゲーム用記録媒体として使用されていない記録媒体が記録媒体挿入・排出部45または記録媒体挿入・排出部47に挿入されている場合には、CPU401はこの記録媒体を不適と判断する。また、記録媒体挿入・排出部45と記録媒体挿入・排出部47との両方にそれぞれ異なる記録媒体がセットされている場合には、ゲームのプログラム及びデータの記録に適した記録媒体を使用することとして、適切と判断し、記録媒体挿入・排出部45および記録媒体挿入・排出部47にセットされた複数の記録媒体がいずれもゲームの記録に適さない場合には、不適と判断する。

【0153】なお、上記の記録媒体の適・不適判別処理(ステップS224)においては、家庭用ゲーム機器の各種機器の新製品発表や、各種市場の動向に応じて適宜設定を変更することが可能である。その変更方法としては、商品販売情報処理端末装置4において直接操作を行っても良いし、商品販売情報管理装置3からネットワーク2を介して設定状況を更新するためのデータを送信し、商品販売情報処理端末装置4における設定を変更する構成としても良い。

【0154】CPU401は、セットされた記録媒体が不適であると判断した場合には(ステップS224; No)、ステップS221に移行して、再度記録媒体をセットするように、指向性スピーカ51、51およびタッチパネル43の表示画面上において利用客に対する案内を実行し、ステップS222に移行する。

【0155】セットされた記録媒体が適切な記録媒体である場合には(ステップS224; Yes)、当該記録媒体において、新たにデータを書込むことが可能な容量を確認し、ステップS220において指定された全楽曲のデータを書込むことが可能か否かを判断する(ステップS225)。

【0156】また、利用客によって選択された記録媒体が、利用客自身が持参した記録媒体ではない場合には(ステップS222; No)、選択された記録媒体がPDAであるか否かを確認する(ステップS231)。PDAが選択されていれば(ステップS231; Yes)、CPU401は、利用客に対してPDAをセットするよう指向性スピーカ51、51およびタッチパネル43の表示画面において案内する(ステップS232)。そして、CPU401は、記録媒体挿入・排出部45に備えたインターフェイス部においてPDAが接続されている(データの送受信可能な状態にある)ことを検知すると(ステップS233; Yes)、ステップS225に移行して、PDA内に備えられた記録媒体に対してゲームのプログラム及びデータが記録可能な容量を確認する。

【0157】CPU401は、セットされた記録媒体において、音楽データを書込むことが可能な容量を確保する事ができないと判断した場合には、セットされている記録媒体内に記録されているデータを消去するか、あるいは、新たな記録媒体をセットするかのいずれかの操作を実行するように利用客に対して案内する(ステップS226)。そして、利用客によってデータ消去が選択されたことを検知すると(ステップS227; Yes)、セットされている記録媒体内のデータを一覧表示する(ステップS228)。利用客によって消去するデータが選択されると、選択されたデータを消去し(ステップS229)、ステップS225へ戻って再度、記録媒体内の容量を確認する。

【0158】また、利用客によって、ステップS218で選択されたゲームのプログラム及びデータを書込む記録媒体として選択された媒体が、持参した記録媒体およびPDAのいずれでもない場合には(ステップS231; No)、CPU401は、利用客に対して、媒体格納部421内に格納されている複数種類の記録媒体の中から希望の記録媒体を選択するよう案内する(ステップS234)。そして、選択された記録媒体を媒体格納部421から、カートリッジ接続部419、カードドライブ416またはディスクメディアドライブ417に搬送

する(ステップS235)。

【0159】以上の処理によって、音楽データを書込むことが可能な記録媒体がセットされた後、CPU401は、図17に示すゲーム書込処理を実行する。

【0160】まず、ステップS218(図16)において選択されたゲームのプログラム及びデータがHDドライブ413内に格納されているか否かを確認する(ステップS236)。ここで、当該ゲームのプログラム及びデータがHDドライブ413内に格納されていない場合には(ステップS236; No)、CPU401は、通信制御部408によってネットワーク2を介してダウンロード要求信号を商品販売情報管理装置3に対して送信し(ステップS236a)、商品販売情報管理装置3から当該ゲームのプログラム及びデータをダウンロードするとともに、ダウンロード中であることを、音声合成部406によって指向性スピーカ51、51から音声で案内し、さらにタッチパネル43に備えた表示画面上において表示による案内を実行する(ステップS236b)。

【0161】商品販売情報管理装置3からの音楽データのダウンロードが終了したことを検知した場合(ステップS236c; Yes)、および、ステップS218(図16)で選択されたゲームのプログラム及びデータが既にHDドライブ413内に格納されていた場合(ステップS236; Yes)には、CPU401は、当該データをHDドライブ413から読み出して、セットされた記録媒体内に書込を実行する(ステップS237)。ここで、記録媒体に対して書込処理を実行している間は、書込処理実行中であることを指向性スピーカ51、51から音声によって利用客に案内し、タッチパネル43に備えた表示画面においても案内表示を行う(ステップS238)。

【0162】記録媒体へのゲーム書込処理が終了したことを検知すると(ステップS239; Yes)、書込が終了したことを音声および表示によって利用客に通知し(ステップS240)、その後、記録媒体に書き込みを行ったゲームのマニュアルやCDジャケット等の付録印刷物を発行することが可能であることを指向性スピーカ51、51及び表示画面において案内し(ステップS241)、これらの付録印刷物を発行するか否かの選択が行われる(ステップS242)。ここで、付録印刷物としては、ゲームのマニュアルの他、トレーディングカードとよばれるカードや、イラスト集などが挙げられる。

【0163】そして、利用客から付録印刷物を発行する旨の入力が行われると(ステップS242; Yes)、マニュアル発行部410において、内部に格納した印画紙や用紙に前述の高画質印刷(たとえば、上述のサイカラーメディアを用いた印刷)を実行し、出力部46から出力する。また、利用客から、付録印刷物を発行しない旨の指示が入力された場合には(ステップS242; N

o)、付録印刷物を後日発行するためのサービスカードについて、表示および音声によって案内し(ステップS247)、記録媒体に書き込んだゲームのタイトルや当該ゲームに対応する番号を示すバーコード等、上述の付録印刷物を後日発行させるための情報を印刷して、出力部46より発行する(ステップS248)。

【0164】このサービスカードとは、ゲームのタイトルを記録することが可能なものであり、たとえばバーコードが印刷された紙片である。このサービスカードに、ステップS237において記録媒体に書込を行ったゲームのタイトルや当該ゲームに付与されたコード番号を示すバーコードをマニュアル発行部410またはプリンタ415によって印刷しておき、このサービスカードを商品販売情報処理端末装置4に挿入してスキャナ414によって読みとらせることにより、当該ゲームに関する付録印刷物の発行を受けることが可能な構成とする。これによって、ゲーム書込販売時に付録印刷物の発行を希望しなかった利用客も、後日、改めて付録印刷物を受け取ることができる。また、このサービスカードの裏面に、サービスカードにバーコードとして記載された内容を説明書きとして記載しても良い。また、コピーなどの手段による複製を防止するために、一般的な複写手段によって複写される際に感光する感光性シール等を貼付しても良い。

【0165】なお、ここで使用されるサービスカードとしては、バーコードが印刷された紙片に限定されず、ゲームのタイトルやコード番号等のデータを記録することが可能なものであれば良い。たとえば、磁気的にデータを記録することが可能な、一面に磁性体が定着された紙片を磁気カードとして利用し、商品販売情報処理端末装置4に磁気カードのデータの読み取り・書込を行う装置を備える構成としても良いし、より低コストで容易に実現可能な記録媒体を使用することは勿論可能である。

【0166】さらに、上記のサービスカードのように、ゲームを書き込んだ記録媒体とは別に何らかの記録媒体を発行する構成のほか、ゲームを書き込んだ記録媒体に対して、付録印刷物の発行の有無に関する付加価値情報を記録する構成としても良い。

【0167】さらに、ゲームのプログラム及びデータを書き込んだ記録媒体において、書込まれたゲームに対応して付録印刷物を発行しなかった旨を記録しておき、利用客が、後日、この記録媒体を商品販売情報処理端末装置4に挿入することによって歌詞カードを受け取ることが可能な構成としても良い。

【0168】付録印刷物(ステップS243)、あるいは、サービスカード(ステップS248)を発行した後、CPU401は、利用客に対し、記録媒体に書き込んだゲームと同ジャンルのゲームの新作情報や、同じゲーム製作者による新作ゲームの情報などが記載された情報紙の発行を、音声および表示画面において案内する

(ステップS244)。ここで、発行を希望する旨の指示が入力された場合には(ステップS245; Yes)、CPU401はHDドライブ413内に格納された情報紙に関するデータを読み出してプリンタ415に出力し、印刷を実行させる(ステップS246)。

【0169】上記のステップS201～ステップS248に示す処理が終了した後、CPU401は、書込を行ったゲームに対応するゲーム音楽のデータがHDドライブ413内に格納されているか否かを確認する(ステップS301)。

【0170】HDドライブ413内に音楽データが格納されている場合には、HDドライブ413から画面表示データを読み出してメイン表示部に出力し、表示画面上に、対応するゲーム音楽の音楽データを購入することができる旨を案内する音楽データ購入表示画面を表示させる(ステップS302)。また、書込販売を行ったゲームに対応するゲーム音楽のデータがHDドライブ413内に格納されていない場合には、カードドライブ416、ディスクメディアドライブ417、PDA接続部418及びカートリッジ接続部419にセットされていた記録媒体を排出する(ステップS304)。

【0171】利用客によって、購入したゲームに関する音楽データの購入に関する指示が入力されると、指示内容を解析し(ステップS303)、音楽データを購入する場合には(ステップS303; Yes)、ステップS305(図19)に移行し、購入しない場合には(ステップS303; No)、ステップS304に移行して記録媒体を排出して、後述するステップS328(図21)に移行する。

【0172】CPU401は、ステップS305において、該当するゲーム音楽のデータを記録するために必要な記録媒体の容量を確認し、利用客に対して、表示画面上の表示及び指向性スピーカ51、51による音声による案内により、購入する音楽データを、既にゲームのプログラム及びデータを記録した記録媒体に対して記録するか否かの選択を案内する(ステップS306)。ここで、利用客から、ゲームを書き込んだ記録媒体にゲーム音楽の音楽データを記録する旨が指示入力された場合には(ステップS306; Yes)、後述するステップS310に移行し、ゲームを記録した記録媒体を使用しない旨が指示選択された場合には(ステップS306; No)、持参した他の記録媒体を使用するか否かの選択を、利用者に対して案内する(ステップS307)。

【0173】利用客が、持参した他の記録媒体を使用する旨を指示選択した場合には(ステップS307; Yes)、利用者に対して、使用する記録媒体を記録媒体挿入・排出部45または記録媒体挿入・排出部47にセットするように、表示画面及び指向性スピーカ51、51によって案内を行う(ステップS308)。そして、CPU401は、記録媒体がセットされたか否かを随時確

認し(ステップS309)、セットされるまで、ステップS308及びステップS309の動作を繰り返す。

【0174】そして、記録媒体が利用客によってセットされると(ステップS309; Yes)、CPU401は、セットされた記録媒体がゲーム音楽のデータを書込むのに適しているか否かを判断し(ステップS310)、適切でない場合には(ステップS310; No)、利用客に対して、再度の記録媒体のセットを促す案内を実行し(ステップS311)、ステップS306に戻る。

【0175】利用客によってセットされた記録媒体が、ゲーム音楽のデータを書込むのに適していると判断された場合には(ステップS310; Yes)、CPU401は、この記録媒体内の空き容量が、ステップS305で確認した、ゲーム音楽のデータを記録するために必要な容量に達しているか否かを確認する(ステップS317)。十分な容量が確保できる場合は(ステップS317; Yes)、後述するステップS322に移行し、セットされた記録媒体内の容量が不足している場合は(ステップS317; No)、利用者に対し、表示画面上の表示委及び指向性スピーカ51、51により、当該記録媒体内に記録されている他のデータを消去するか、あるいは、記録媒体を入れ替えるかのいずれかの操作を行うよう利用客に対して要求して(ステップS318)、ステップS319に移行する。

【0176】ステップS319において、利用客によって、記録媒体内に記録されたデータを消去する旨の指示が入力された場合には(ステップS319; Yes)、記録媒体内に記録されているデータの一覧を表示画面上に表示し(ステップS320)、消去するデータの指示選択が行われて消去が実行される(ステップS321)。

【0177】また、利用客からデータの消去を行わない旨の指示が入力された場合には(ステップS319; No)、ステップS311に移行して記録媒体のセット要求を行った後にステップS306に戻る。

【0178】ステップS307において、利用客から、持参した他の記録媒体を使用しない旨の入力がなされた場合には(ステップS307; No)、PDAを使用するか否かを利用客に対して確認する(ステップS312)。ここで、利用客からPDAを使用する旨が入力されると(ステップS312; Yes)、ステップS313に移行して、記録媒体挿入・排出部45の入出力インターフェイス部にPDAをセットして、PDA接続部418との間でデータの送受信が実行可能な状態にするように、指向性スピーカ51、51及び表示画面において案内を行う。その後、PDAがセットされたことを検知すると(ステップS314; Yes)、ステップS317に移行する。

【0179】また、ステップS312において、PDA

を使用しない旨の指示が入力された場合には(ステップS312; No)、媒体格納部421に格納された記録媒体のいずれかを使用することになるので、利用客により、媒体格納部421に格納された各種記録媒体の中から所望の記録媒体が選択される(ステップS315)。その後、媒体格納部421から、選択された記録媒体がカードドライブ416、ディスクメディアドライブ418またはカートリッジ接続部419に対して搬送され(ステップS316)、ステップS322(図20)に移行する。

【0180】ステップS322においては、ステップS218(図16)において指定されたゲームに対応するゲーム音楽のデータをHDドライブ413内から読み出して、記録媒体への書込を開始するとともに、データの書込が実行されている間は、指向性スピーカ51、51及び表示画面において、データ書込中である旨を利用客に対して通知する(ステップS323)。そして、CPU401は、データ書込が終了したか否かを随時確認し(ステップS324)、終了していなければ(ステップS324; No)、ステップS323に戻る。そして、データ書込が終了したことを検知すると(ステップS324; Yes)、ステップS325に移行して、利用客に対してデータの書込が終了したことを通知する。

【0181】その後、書込を行ったゲーム音楽に付随する付録印刷物を印刷するための印刷データをHDドライブ413から読み出して、この印刷データをもとに、マニュアル発行部410において、内部に格納した印画紙や用紙に前述の高画質印刷を実行する(ステップS336)。なお、このステップS336で印刷される付録印刷物の種類によっては、プリンタ415によって印刷を実行しても良い。

【0182】その後、カードドライブ416、ディスクメディアドライブ418及びカートリッジ接続部419に格納されている全ての記録媒体を排出し(ステップS327)、ステップS328(図21)に移行する。

【0183】その後、CPU401は、記録媒体が排出されたことを確認し(ステップS328)、記録媒体が記録媒体挿入・排出部45または記録媒体挿入・排出部47に残っている場合には(ステップS328; No)、記録媒体を受け取るように利用客に対して音声および表示画面上において案内を実行し(ステップS329)、ステップS328に戻る。

【0184】記録媒体が排出されたことを確認すると(ステップS328; Yes)、一連の音楽データ書込販売処理が終了した旨を、音声合成部406により指向性スピーカ51、51から音声によって案内し、同時に、メイン表示部403によりタッチパネル43に備えた表示画面において案内表示を行う(ステップS330)。

【0185】そして、記録媒体に書き込んだゲーム及び

ゲーム音楽に関する請求金額と、媒体格納部421に格納された記録媒体を使用した場合には当該記録媒体とに関する請求金額とが記載されたレシートを、レシート発行部409によって発行する(ステップS331)とともに、店舗Aのレジにおける支払いについて、音声および表示画面において案内を行う(ステップS332)。

【0186】ここで、商品販売情報処理端末装置4から、販売店舗Aに備えるPOS(Point Of Sales)システム等の販売管理システムに対して、販売商品を示すデータと、課金情報とを送信する構成としても良い。この場合、商品販売情報処理端末装置4における販売状況を、設置店舗Aにおいて把握することができ、設置店舗Aのレジにおける代金支払いが、よりスムーズに行われる。

【0187】なお、商品販売情報処理端末装置4において、ゲーム音楽のデータの販売処理が終了した時点で、利用客が購入したゲーム音楽の制作・演奏をしているアーティスト(演奏者)のコンサートチケットの販売処理に移行する事も可能である。即ち、利用客は、所望のゲームを購入するとともにゲームの音楽を購入し、さらに、該ゲーム音楽を演奏しているアーティストのコンサートチケットを購入する事ができる。

【0188】その後、CPU401は、HDドライブ413内の販売情報管理テーブル413aに、ゲーム及びゲーム音楽を販売した際の販売情報を記録し(ステップS333)、通信制御部408から当該販売情報を商品販売情報管理装置3に対してネットワーク2を介して送信して、処理を終了する。

【0189】また、CPU401は、HDドライブ413内の販売管理テーブルに記録された各種のデータを、設置店舗AのPOSシステムに対して送信することも可能であり、これによって、商品販売情報処理端末装置4による各種商品の販売状況を店舗Aにおいて容易に把握することができ、より効率的な商品管理が可能となる。

【0190】以上のように、本発明の実施の形態としての商品販売情報処理システム1によれば、商品販売情報処理端末装置4において、HDドライブ413内に格納したゲームのプログラムおよびデータの中から、利用客が希望するゲームに関するプログラムおよびデータを各種記録媒体に書き込んで販売するので、商品販売情報処理端末装置4を設置する店舗Aにおいては、在庫を準備する必要が無く、在庫負担を大きく軽減し、容易に多種多様なゲームを販売することができる。また、HDドライブ413内に格納されていないゲームに関するプログラムやデータについては、販売管理センターBに設置された商品販売情報管理装置3内のHDドライブ36に格納されたデータをネットワーク2を介してダウンロードする事によって利用客に提供することができ、利用客は、より多種多様な選択肢の中から所望のゲームを選択することが可能である。また、商品販売情報管理装置3

においてHDドライブ36内に格納されたばかりのゲームのプログラムおよびデータを、ネットワーク2を介して迅速に商品販売情報処理端末装置4に送信することができるので、たとえば、競馬のシミュレーションゲームに対して、実際に行われている競馬のレースの日に合わせてアップデート用のデータを販売するなど、利用者の消費意欲を喚起することができる。

【0191】さらに、商品販売情報処理端末装置4においては、媒体格納部421内に各種記録媒体を格納し、この記録媒体をカードドライブ416、ディスクメディアドライブ417またはカートリッジ接続部419に搬送して使用することが可能であるので、記録媒体を持参しない利用客もゲームを購入することが可能であり、利用客の利便性をより一層向上させるとともに、設置店舗Aにおいては、販売機会を逃すことが少なく、より一層の販売効果を挙げることができる。

【0192】そして、商品販売情報処理端末装置4においては、内部に備えたマニュアル発行部410において、非常に高画質の印刷を行うことができるので、たとえばパッケージされたゲームに付属する操作マニュアルや各種カード等を、写真に近い高画質で印刷して発行することができるので、パッケージされた媒体を購入した場合と同様の付録印刷物を提供することができる。これによって、利用客は、より便利な方法で、パッケージ販売時と同等のサービスを受けることができる。

【0193】この商品販売情報処理端末装置4において使用可能な記録媒体としては、各種カード型記録媒体および各種ディスク型記録媒体の他、PDAを使用することも可能であり、利用客は自宅に設置されたゲーム機器にあわせた記録媒体を用いてゲームを購入する事ができるので、より便利である。

【0194】また、商品販売情報処理端末装置4は、コンビニエンスストアに代表される店舗Aに設置する目的に好適なものであり、利用客の利便性をより一層高めることができる。マイク44、44によって取得した音声の音声認識部405において解析することによって利用客の入力を受け付けることが可能であり、さらに、紙片等に手書きで所望のゲームを書き込み、用紙挿入・排出部50から挿入することにより、スキャナ414によって当該紙片の文字を判別して利用客の入力を受け付けることが可能である。これによって、タッチパネル43における入力操作が苦手な人であっても、困難を感じることなく操作を行うことができる。

【0195】なお、本発明の実施の形態としての商品販売情報処理システム1においては、図4の商品販売情報処理端末装置4の概観斜視図に示したマイク44、44、記録媒体挿入・排出部45、出力部46（商品排出口）、47（記録媒体挿入・排出部）、48（レシート排出口）、用紙挿入・排出部50、指向性スピーカ51、51、および撮像部54の各部の配置関係やレイア

ウト、各部の形状は、あくまでも一例であり、店舗Aに設置する際の設置環境や、利用客の操作性等を考慮して適宜変更可能である。また、その他の各部の配置関係やレイアウト、形状についても、勿論変更可能である。

【0196】また、図4の商品販売情報処理端末装置4の概観斜視図に示したように、その概観を決定する操作台部41と起立部42のレイアウトや形状も同様に一例であり、そのレイアウトや形状も、店舗Aに設置する際の設置環境や、利用客の操作性等を考慮して、多種多様な形態のものが適用可能であることは勿論である。

【0197】さらに、図4の商品販売情報処理端末装置4の概観斜視図に示した各種商品および各種コンテンツ情報の販売に係る各機能は、店舗Aに設置する際の設置環境や、利用客の操作性等を考慮して、機能の一部を削除あるいは追加変更するようにしてもよい。

【0198】また、上記実施の形態において、図4の商品販売情報処理端末装置4の概観斜視図に示した撮像部54、およびその撮像部54に対応して図5の概略内部構成に示したデジタルカメラ407は、商品販売情報処理端末装置4の前に立つ利用客の有無を判別するためにも利用することを説明したが、単純に利用客の有無を判別するために利用するものである場合は、撮像部54を赤外線センサの発光/受光窓とし、デジタルカメラ407を赤外線送受信部としてもよい。

【0199】そして、タッチパネル43における入力や、マイク44、44に対する音声の入力、スキャナ414による読み取り等、複数の入力手段によって入力が行われた際に、どの入力手段からの入力を優先するかについても、状況に合わせて変更することが可能である。

【0200】また、上記実施の形態において、マイク（音声入力部）とスピーカ（音声応答部）を別個に設けたが、有線電話機のハンドセットや無線電話機を備えるようにしても良い。すなわち、図4の商品販売情報処理端末装置4に対して、操作台部41の右側面にハンドセット49を備えた商品販売情報処理端末装置100の変形例を示した図22のように、商品販売情報処理端末装置100は、上記図4に示した商品販売情報処理端末装置4の操作台部41の右側面に、新たにハンドセット49と、フック49aとを備えた構成としても良い。また、この場合の商品販売情報処理端末装置100の概略内部構成を図23に示す。この図23において、ハンドセット49は、音声認識部405と、音声合成部406とに接続されており、音声認識部405は、ハンドセット49と、マイク44、44とを、音声合成部406は、ハンドセット49と、指向性スピーカ51、51とを、ハンドセット49の状態に応じて切り換えて接続する。

【0201】このため、ハンドセット49が利用客により取り上げられると、ハンドセット49により垂下されていたフック49aによりハンドセット49が利用状態

となったことが検知され、マイク44、44と、指向性スピーカ51、51による音声入力と応答音声の出力が、音声認識部405及び音声合成部406により、ハンドセット49に切り替わる。このため、利用客は、ハンドセット49のみによる音声入力や応答音声の聴聞ができるため、利用客のプライバシーを保護することができる。また、周囲に音声漏れることがないため、商品販売情報処理端末装置100が設置されるコンビニエンスストア等の他の利用客に迷惑とならずに、商品販売情報処理端末装置100を利用することができる。なお、このハンドセット49は、操作台部41の右側面に備えることとして説明したが、左側面や操作台部41の台上、起立部42の前面等に備えることとしても良い。

【0202】

【発明の効果】請求項1、11、14記載の発明によれば、従来のようにゲームが記録された記録媒体のパッケージを販売する場合に比べて、特定の商品（ゲーム）の販売数によって在庫の大きな偏りが生じることが無く、在庫負担および在庫リスクを大きく軽減することができる。これによって、商品の流通および保管に関するコストの問題、商品在庫を保管・陳列するためのスペースに関する問題、販売在庫を保持することによって発生する損害およびリスクの問題など、多くの問題を解決することができる。また、販売数の少ない商品を取り扱う際にも、特に販売店舗の負担が増すことがなく、売れ行きの良くないゲームであっても販売することが可能である。これにより、小規模の店舗においても容易に多数のゲームを販売することができ、店舗をはじめとする販売者側の負担を軽減するとともに、利用者の利便性をより一層高めることができる。また、利用者が所望のゲームを指示選択するための手段として、音声による指示選択を行うことが可能であり、たとえばタッチパネルの操作を苦手とする利用者も、抵抗感なく当該ゲーム販売処理装置を利用して、容易に所望のゲームを購入することができるため、利用者に対して簡便かつ便利な入力環境を提供することが可能となり、より広い年齢層に対応させることができる。

【0203】請求項2、12、15記載の発明によれば、利用者がゲーム販売処理装置の前面等、所定の位置にいることを検知することができるので、利用者が付近にいない場合には、表示手段における識別情報の表示を実行せず、利用者が利用する時だけ表示手段による表示を実行することができる。これによって、ゲーム販売処理装置における稼働を効率よく行うことができるとともに、消費電力の節約を図ることができる。

【0204】請求項3記載の発明によれば、ゲームを購入した利用者に対して、購入したゲーム情報に対応する印刷物を発行することができる。これによって、利用者は、ゲーム情報を購入するのみならず、付加価値として発行される付録印刷物を入手することができるので、利

用者の要望に応えることが可能であり、かつ、消費者の購買意欲を誘起することができる。さらに、従来販売されているゲームのパッケージに付されているジャケットやマニュアルを印刷して発行することにより、利用者に対して、パッケージ販売された商品と同等の商品を提供することができる。

【0205】請求項4記載の発明によれば、ゲームのBGMとして使用されている音楽等、ゲームに関連する音楽（楽曲）を、ゲームと関連づけて販売することができる。従って、利用者は、ゲームを購入する際に、併せてゲーム音楽を購入することができ、消費者の利便性を高めることができ、また、利用者の消費意欲を喚起することができる。

【0206】請求項5記載の発明によれば、利用者は、ゲーム販売処理装置が備える指示選択手段を用いることなく、たとえば、紙片に所望のゲームの識別情報を手書きで書込むことにより、購入したいゲームを指示選択することができるので、タッチパネル等の操作が苦手な高齢者等の利用者も、抵抗感なく容易に所望の音楽を購入することができる。また、所望の音楽の識別情報が記載された紙片や雑誌の切り抜き等を用いれば、指示選択入力の手間を省くとともに、入力ミスを減らすことができ、利用者の利便性をより一層高めることができる。

【0207】請求項6記載の発明によれば、利用者が、あらかじめ所定の情報記録媒体に、希望するゲームの識別情報を記録しておき、この記録媒体を持参してゲーム販売処理装置にセットすることにより、指示選択する手間を省くことができるので、利用者の利便性をより一層高めることができる。

【0208】請求項7記載の発明によれば、利用者は、携帯型情報端末装置における入力操作等により、携帯情報端末装置内の記録媒体に、予め、所望のゲームの識別情報を格納しておくことによって、ゲーム販売処理装置が有する指示選択手段による指示選択を行う必要がない。これにより、不慣れな指示選択入力手段による入力を行う必要が無く、手間を省くことができ、利便性をより一層高めることができる。また、ゲーム情報を情報端末装置に対して送信するので、情報端末装置とは別に記録媒体を使用する必要がない。

【0209】請求項8、13、16記載の発明によれば、ゲーム販売処理装置のゲーム情報格納手段内に格納されるゲーム情報、識別情報および課金情報を、販売管理装置における送信手段によって送信されることにより、容易に追加することができる。これによって、たとえば、多数のゲーム販売処理装置を設置した場合にも、ゲーム情報の追加等を容易に行うことができ、人件費や労力負担の増加を防ぐことができる。

【0210】請求項9記載の発明によれば、ゲーム販売処理装置のゲーム情報格納手段内に格納されるゲーム情報および課金情報を、販売管理装置における操作によ

て、容易に追加することができ、これによって、たとえば、多数のゲーム販売処理装置を設置した場合にも、ゲーム情報の追加等の管理を容易に行うことができるため、人件費や労力負担の増加を防ぐことができる。また、発売直後の新作ゲームなど、利用者が希望するゲームを速やかに販売することができ、利用者の利便性を高めることができる。

【0211】請求項10記載の発明によれば、ゲーム販売処理装置において、利用者が所望のゲームに関するゲーム情報等がゲーム情報格納手段に格納されていない場合であっても、販売管理装置に対して送信要求を行うことにより、該当するゲーム情報等を販売管理装置から受信して、ゲームの販売を行うことができる。これによって、利用者の所望のゲームが、あまり人気のないゲームであったり、あるいは、発売されてから非常に時間が経過しているゲームであっても、販売を行うことが可能であり、利用者の利便性を大きく向上させることが可能であり、また、販売機会を逸することがない。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施の形態としての商品販売情報処理システムの全体構成を示す図である。

【図2】図1に示す商品販売情報処理システムを構成する各装置の接続関係を示すブロック図である。

【図3】図2に示す商品販売情報処理装置の概略内部構成を示すブロック図である。

【図4】図2に示す商品販売情報処理端末装置を示す概略斜視図である。

【図5】図2に示す商品販売情報処理端末装置の概略内部構成を示すブロック図である。

【図6】図5に示すHDドライブ内に格納されるデータの一例を示す図であり、(a)は販売情報管理テーブル413aの構成を模式的に示す図であり、(b)はゲーム販売情報管理テーブル413bの構成を模式的に示す図である。

【図7】図2に示す商品販売情報処理端末装置によって実行される通常時の動作を示すフローチャートである。

【図8】図2に示す商品販売情報処理端末装置によって実行されるゲーム販売処理を示すフローチャートである。

【図9】図2に示す商品販売情報処理端末装置によって実行される音楽データ販売処理を示すフローチャートである。

【図10】図7に示す処理において、表示画面上に実行される表示の一例を示す図である。

【図11】図9に示す処理において、表示画面上に実行される表示の一例を示す図である。

【図12】図8に示す処理において、表示画面上に実行される表示の一例を示す図である。

【図13】図8に示す処理において、表示画面上に実行される表示の一例を示す図である。

【図14】図8に示す処理において、表示画面上に実行される表示の一例を示す図である。

【図15】図8に示す処理において、表示画面上に実行される表示の一例を示す図である。

【図16】図2に示す商品販売情報処理端末装置によって実行されるゲーム販売処理を示すフローチャートである。

【図17】図2に示す商品販売情報処理端末装置によって実行されるゲーム販売処理を示すフローチャートである。

【図18】図2に示す商品販売情報処理端末装置によって実行されるゲーム音楽販売処理を示すフローチャートである。

【図19】図2に示す商品販売情報処理端末装置によって実行されるゲーム音楽販売処理を示すフローチャートである。

【図20】図2に示す商品販売情報処理端末装置によって実行されるゲーム音楽販売処理を示すフローチャートである。

【図21】図2に示す商品販売情報処理端末装置によって実行されるゲーム販売処理およびゲーム音楽販売処理を示すフローチャートである。

【図22】図4の商品販売情報処理端末装置4に対して、操作台部41の右側面にハンドセット49を備えた変形例である商品販売情報処理端末装置100を示した概観斜視図である。

【図23】図22に示す商品販売情報処理端末装置100の概略内部構成を示すブロック図である。

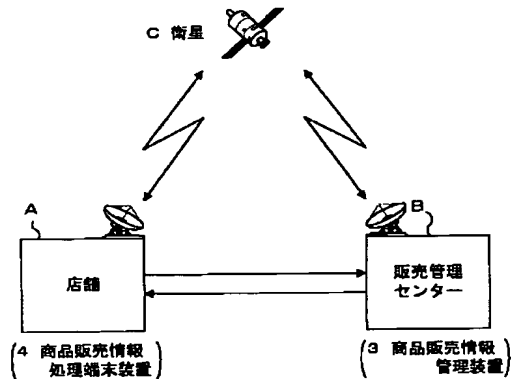
【符号の説明】

1	商品販売情報処理システム
2	ネットワーク
3	商品販売情報管理装置
31	CPU
32	入力装置
33	表示装置
34	通信装置
35	RAM
36	HDドライブ
37	バス
4、100	商品販売情報処理端末装置
41	操作台部
42	起立部
43	タッチパネル
44、44	マイク
45	記録媒体挿入・排出部
45a、46a、47a、48a	シャッター
46	商品排出口
47	記録媒体挿入・排出部
48	レシート排出口
49	ハンドセット

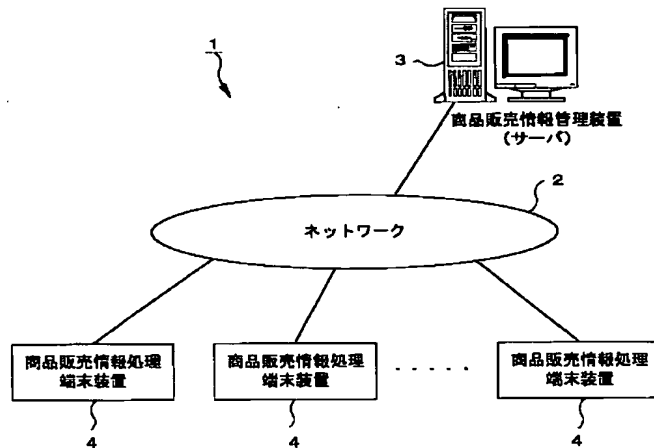
49a フック
 50 用紙挿入・排出部
 51, 51 指向性スピーカ
 53 案内表示部
 54 撮像部
 55, 55 推奨表示部
 56, 57, 58 予備の出力部
 60 物掛け部
 63, 64, 64, 65, 66, 67, 68, 70, 7
 1, 71, 74 処理中表示部
 401 CPU
 402 入力部
 403 メイン表示部
 404 サブ表示制御部
 405 音声認識部
 406 音声合成部

407 デジタルカメラ
 408 通信制御部
 409 レシート発行部
 410 マニュアル発行部
 411 ROM
 412 RAM
 413 HDドライブ
 414 スキャナ
 415 プリンタ
 416 カードドライブ
 417 ディスクメディアドライブ
 418 PDA接続部
 419 カートリッジ接続部
 420 予備ドライブ
 421 媒体格納部
 422 バス

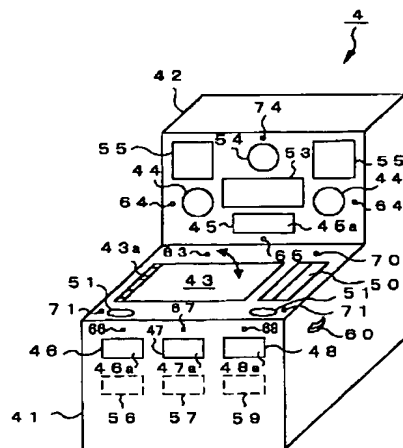
【図1】



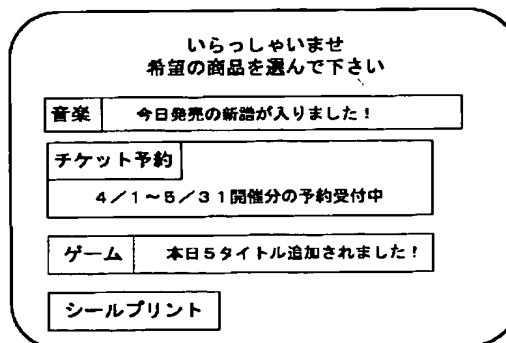
【図2】



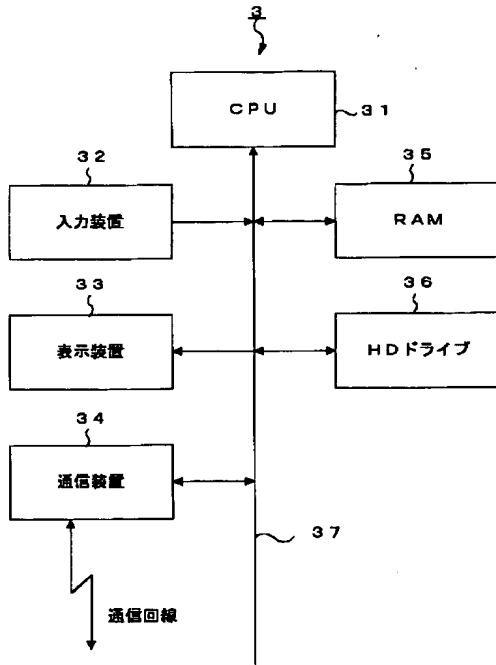
【図4】



【図10】



【図3】




【図11】

購入方法を指定して下さい

新規書き込み

追加書き込み (アップデート)



【図13】


ジャンルで選ぶ

アクション シミュレーション

シューティング ホラー

ロールプレイング

パズル



【図6】

413a 販売情報管理テーブル

(a)

コンテンツ コード	コンテンツ 内容	ユーザ情報	販売日時	課金情報

413b ゲーム販売情報管理テーブル

(b)

ゲーム タイトル	発売元	販売詳細	販売日時	課金情報

【図12】


希望のメニューを選んで下さい

販売チャートで選ぶ

ジャンルで選ぶ

タイトルで選ぶ

ゲームソフトメーカーで選ぶ



【図14】

パズルゲーム

タイトルを
選んで下さい

1位

2位


3位

4位

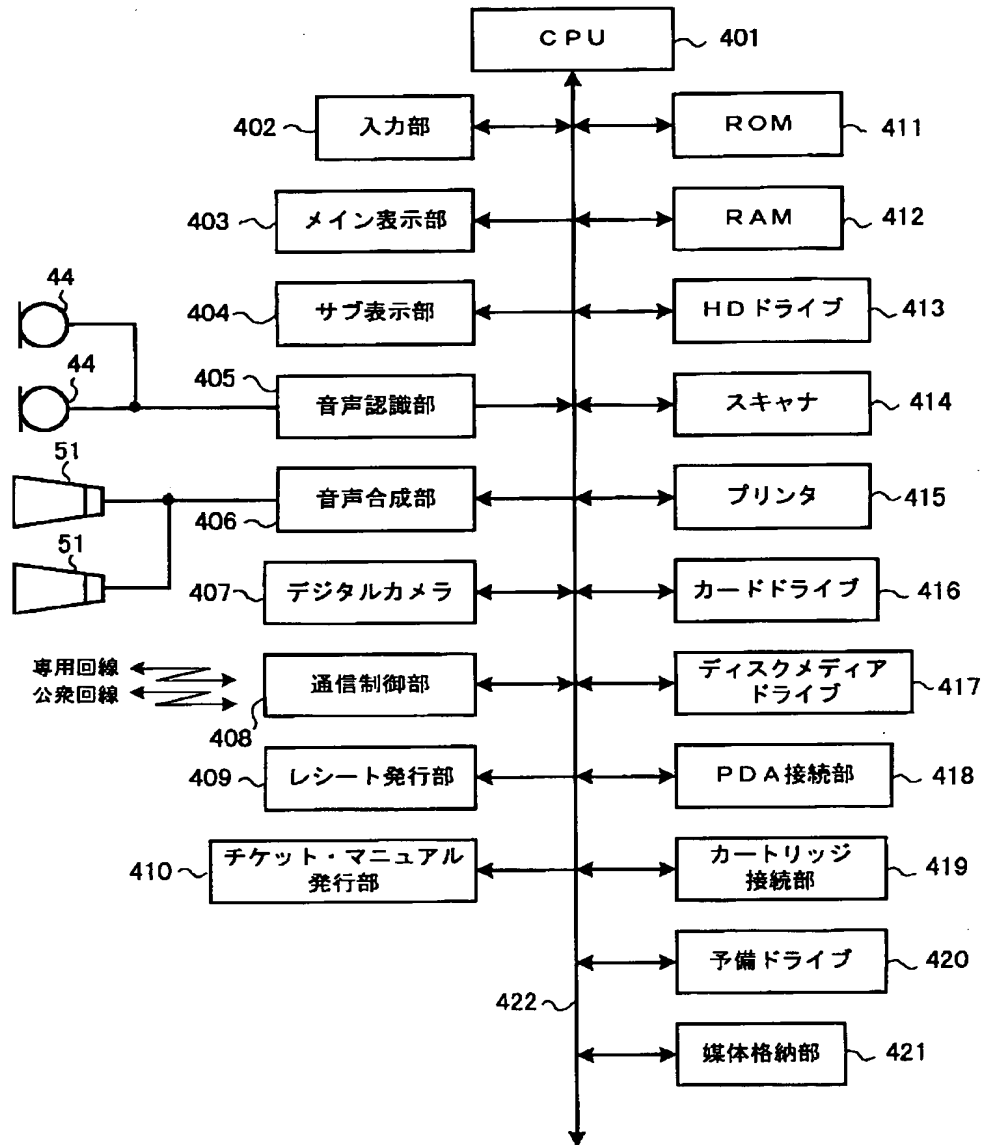
5位

▲

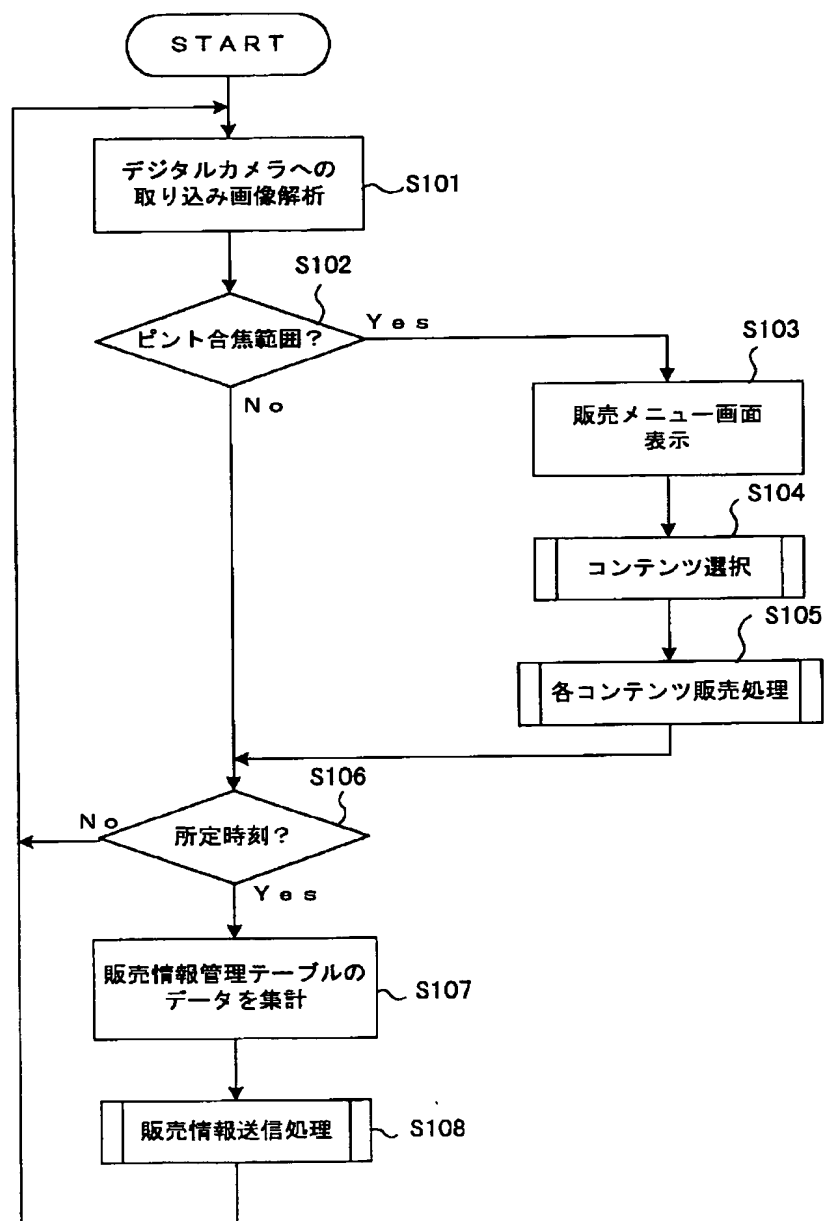
▼



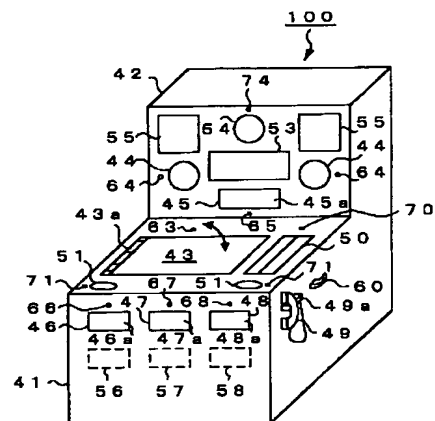
【図5】



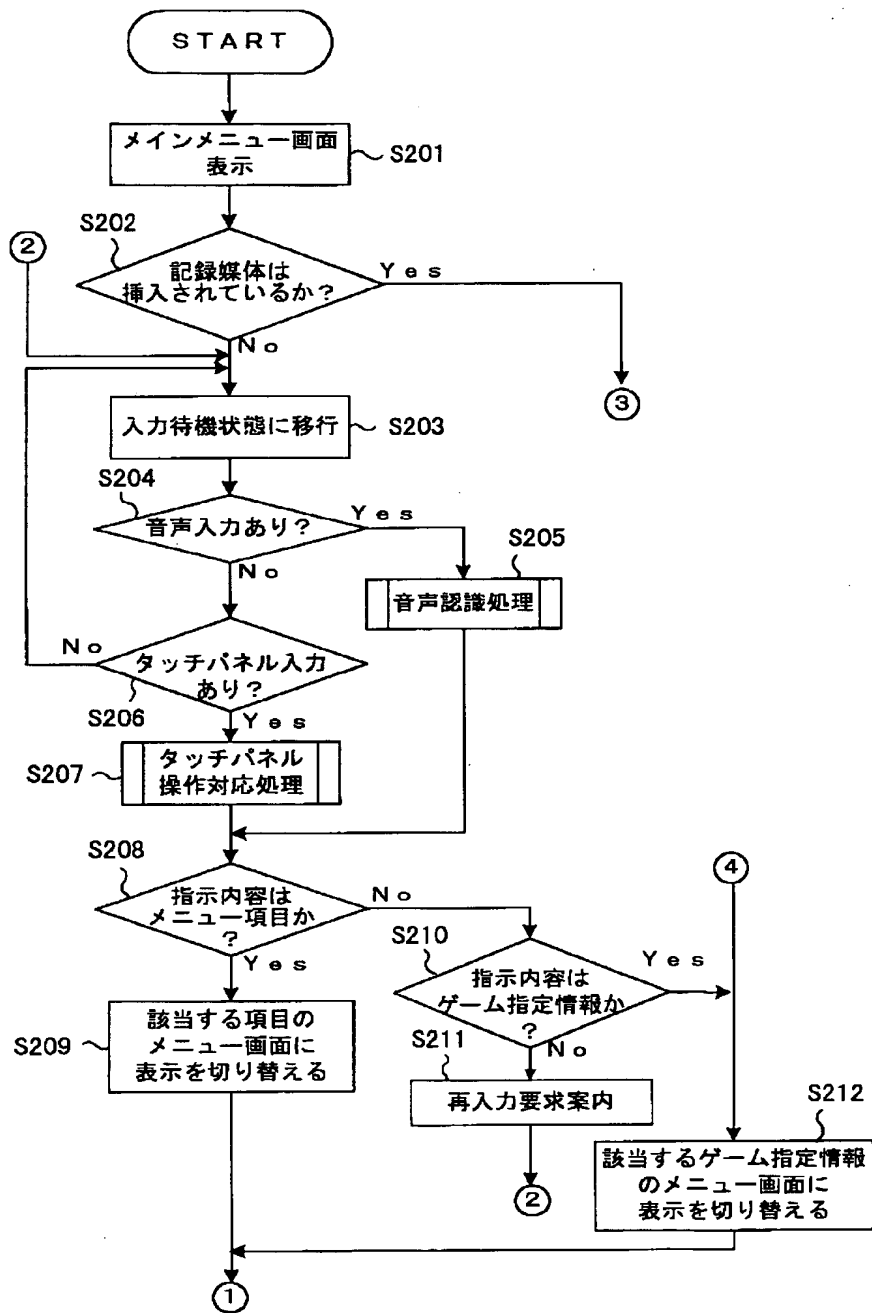
【図7】



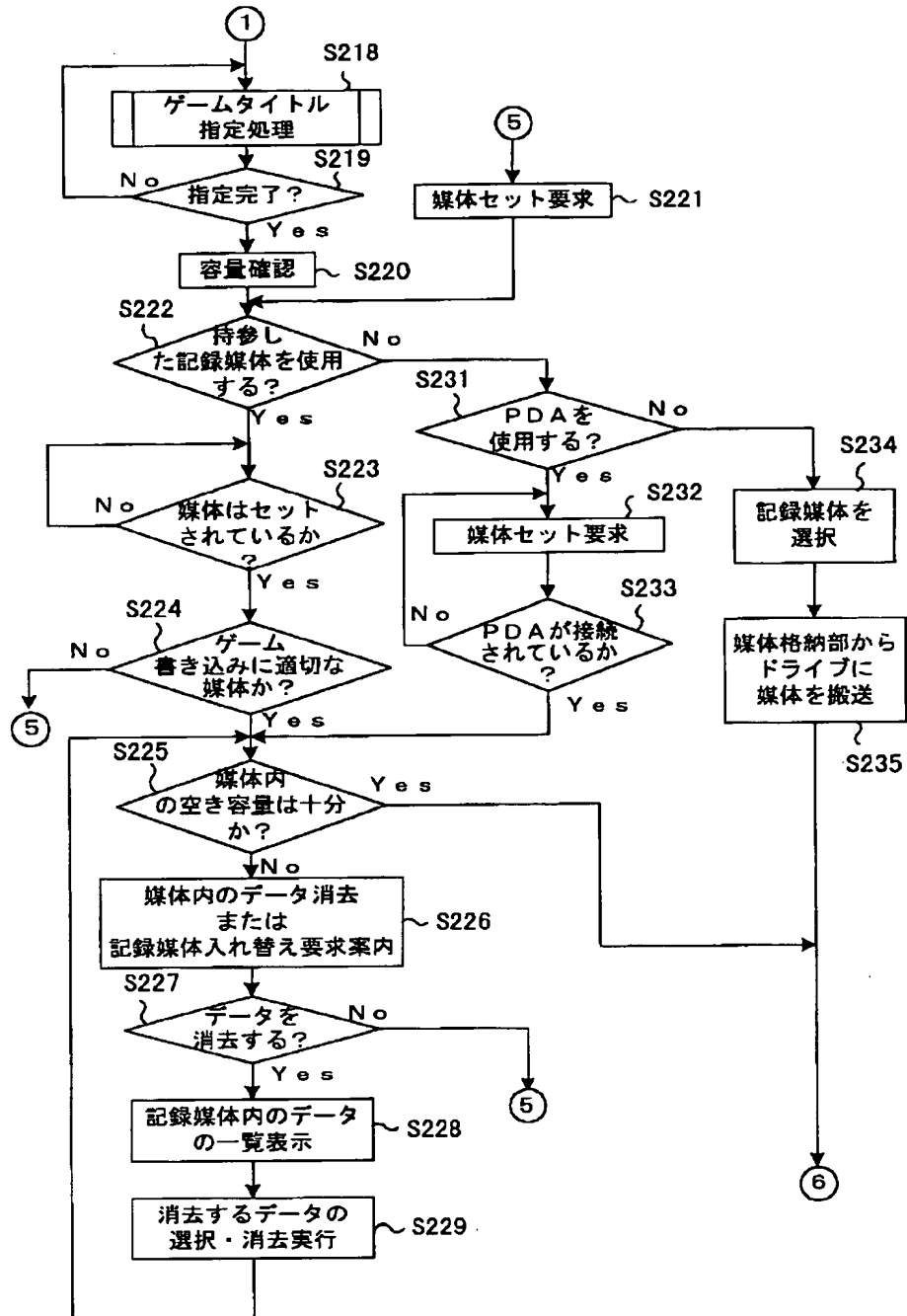
【図22】



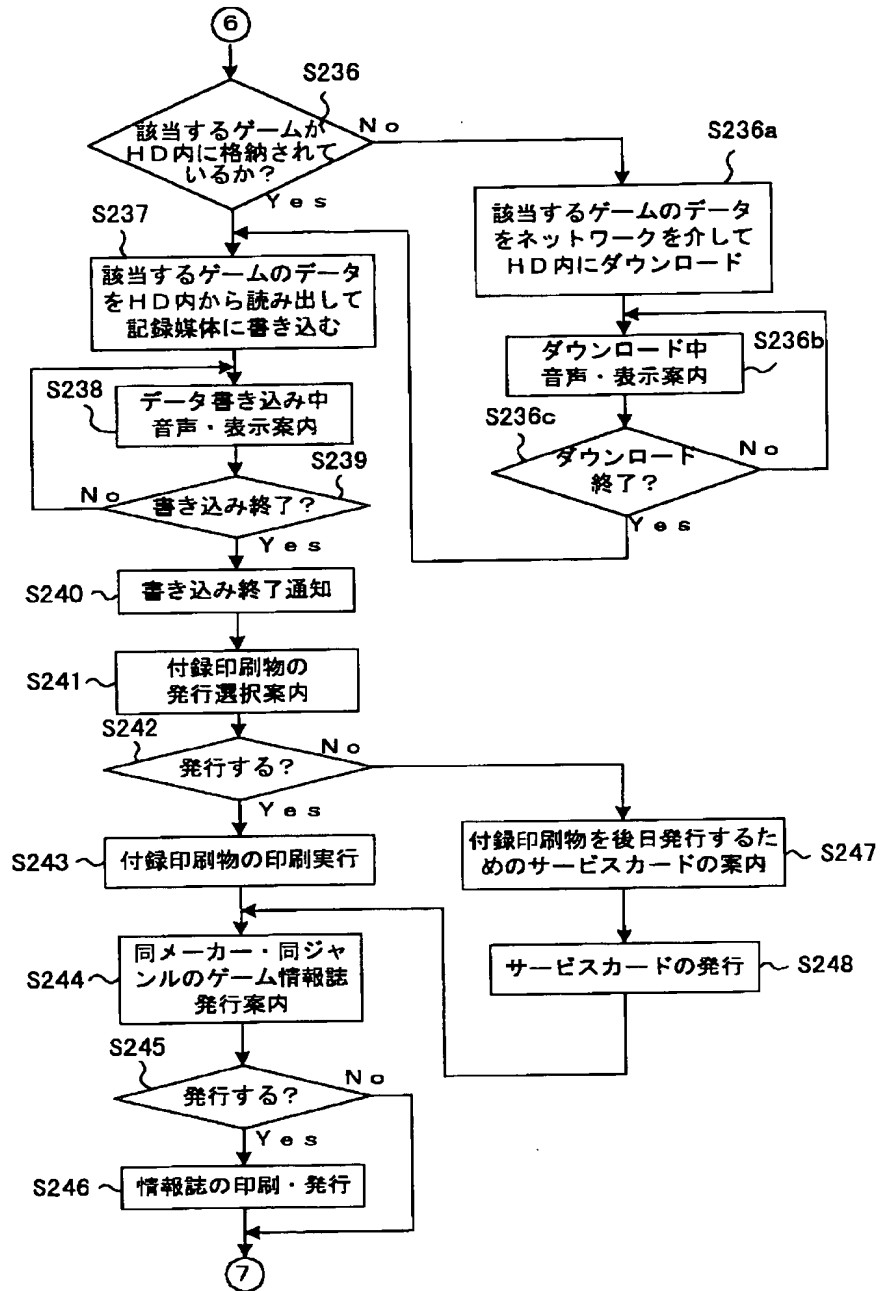
【図8】



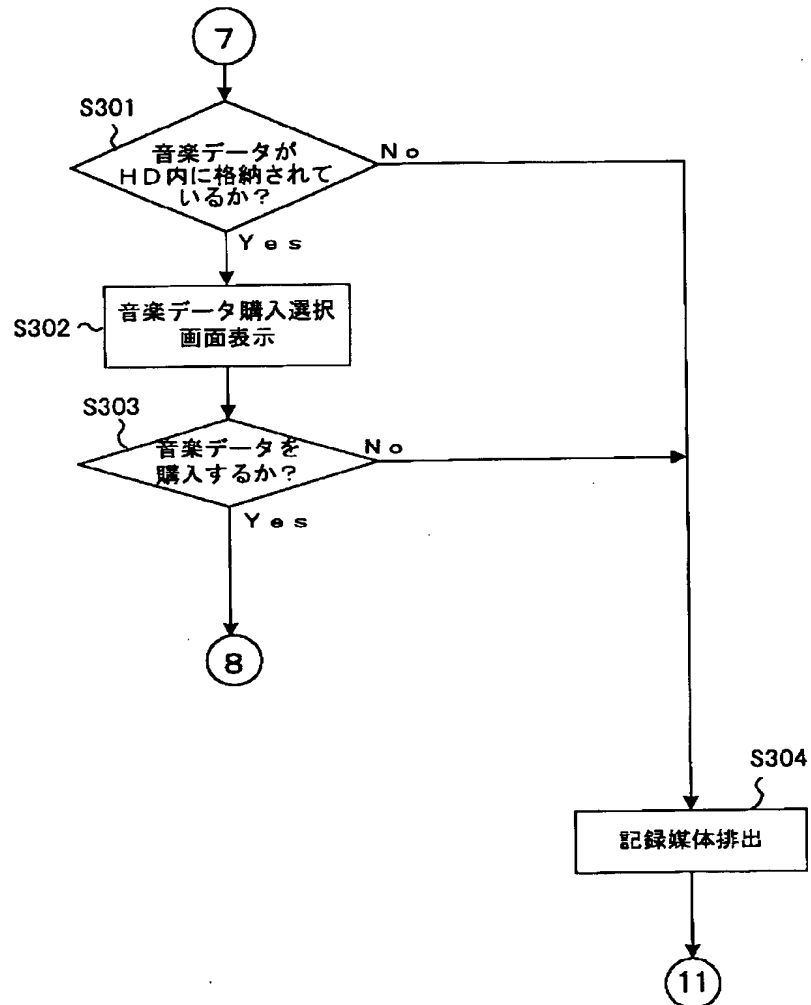
【図16】



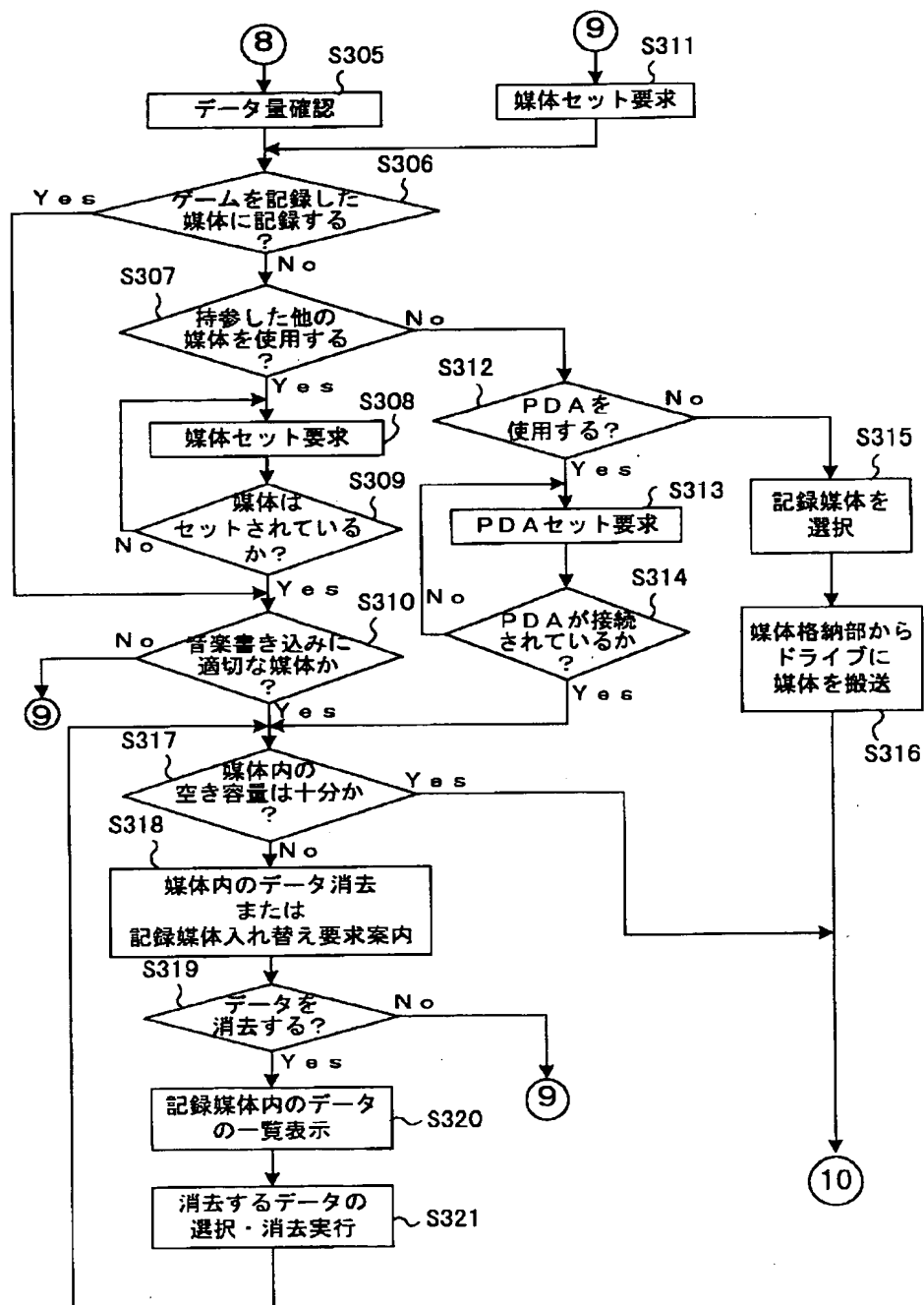
【図17】



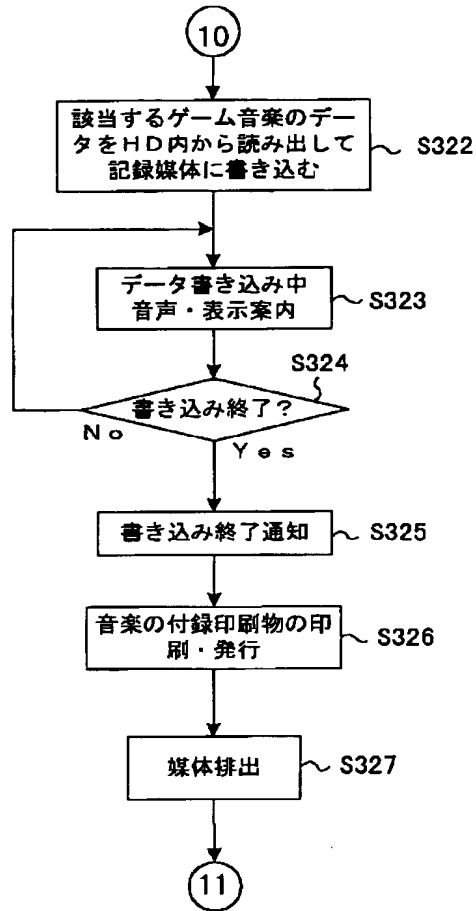
【図18】



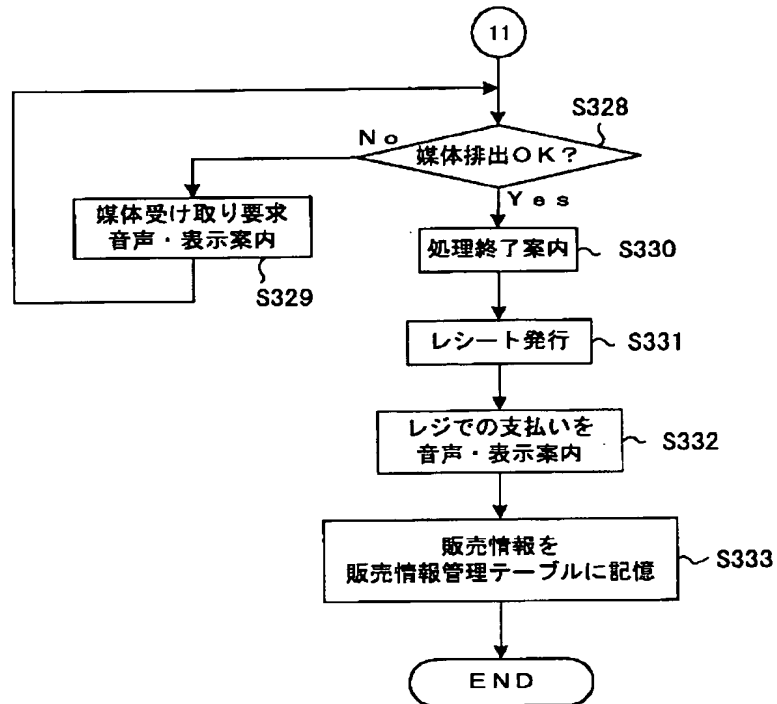
【図19】



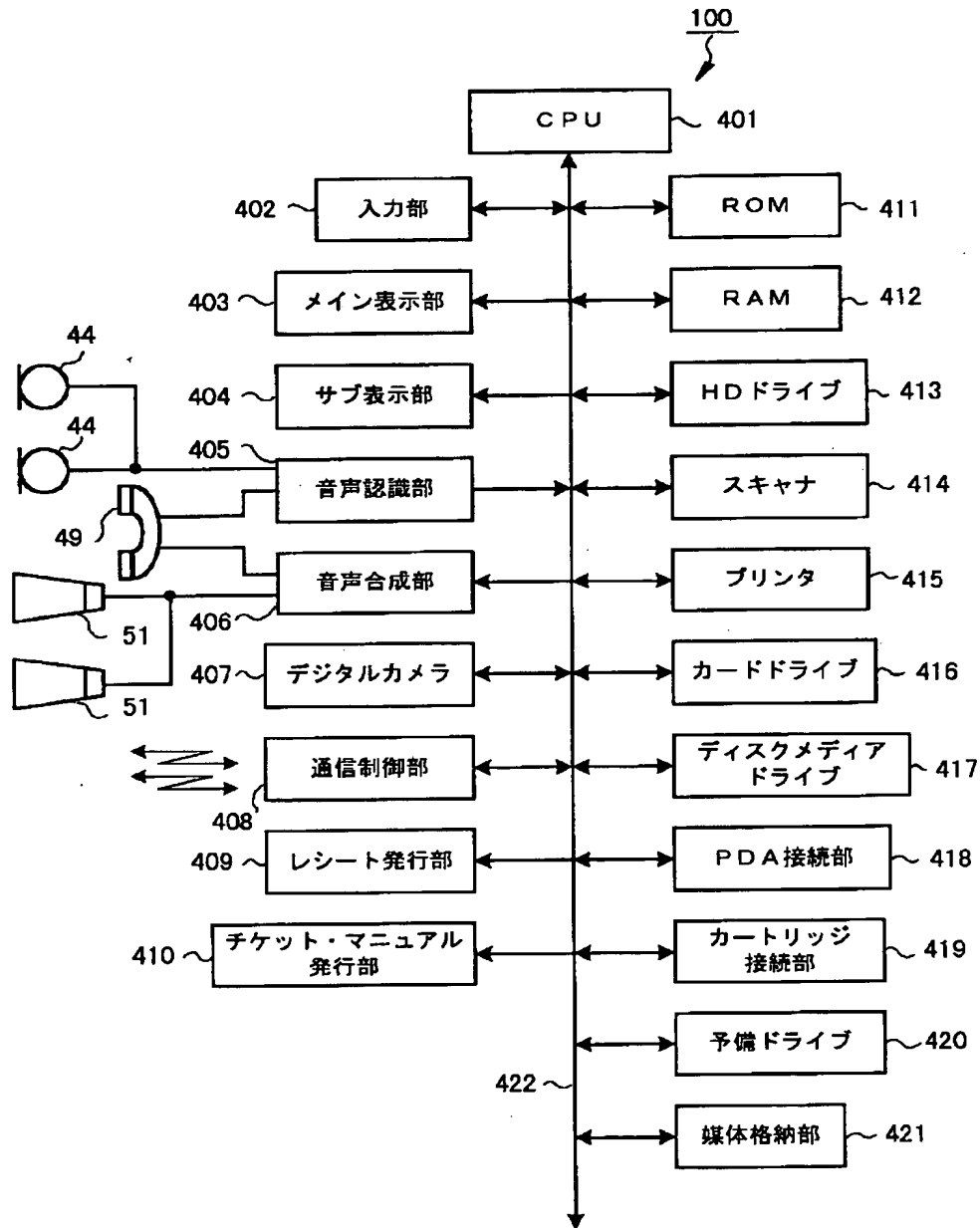
【図20】



【図21】



【図23】



【手続補正書】

【提出日】平成11年11月19日(1999.11.19)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれ

それぞれ対応づけて格納するゲーム情報格納手段と、
 このゲーム情報格納手段に格納された識別情報の中から
 所望の識別情報を指示選択する指示選択手段と、
 この指示選択手段により指示選択された識別情報を適宜
 切り替えて表示する表示手段と、
 前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報に対応づ
 けられ、入力される音声に対応した音声辞書を格納する
 音声辞書格納手段と、
 利用者の音声を入力する音声入力手段と、
 この音声入力手段によって入力された音声内容に含まれ
 る識別情報を、前記音声辞書格納手段に格納された音声
 辞書に基づいて識別する音声識別手段と、
 この音声識別手段によって識別された識別情報に対応す
 るゲーム情報および課金情報、または、前記指示選択手
 段により指示選択された識別情報に対応するゲーム情報
 および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出する
 抽出手段と、
 この抽出手段により抽出されたゲーム情報を、所定の情
 報記録媒体に書き込むゲーム情報書込手段と、
 前記抽出手段により抽出された課金情報を出力する課金
 情報出力手段と、
 を備えるゲーム販売処理装置において、
 音楽情報と、音楽情報を識別するための音楽識別情報
 と、音楽情報に応じて課金を行うための音楽課金情報
 と、をそれぞれ対応づけて格納する音楽情報格納手段
 と、
 前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報と、前記
 音楽情報格納手段に格納された音楽識別情報と、を対応
 づけるリンク情報を格納するリンク情報格納手段と、
 前記抽出手段によりゲーム情報が抽出されると、前記リ
 ンク情報格納手段に格納されたリンク情報に基づいて、
 抽出されたゲーム情報に対応する識別情報と対応する音
 楽識別情報を特定し、当該音楽識別情報に対応する音楽
 情報および音楽課金情報を前記音楽情報格納手段から抽
 出する音楽情報抽出手段と、
 をさらに備え、
 前記ゲーム情報書込手段は、前記音楽情報抽出手段によ
 り抽出された音楽情報を所定の情報記録媒体に書き込
 み、
 前記課金情報出力手段は、前記音楽情報抽出手段により
 抽出された音楽課金情報を出力すること、
 を特徴とするゲーム販売処理装置。
 【請求項2】各種ゲームのプログラムおよび当該各プロ
 グラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報
 と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種
 ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれ
 ぞれ対応づけて格納するゲーム情報格納手段と、
 このゲーム情報格納手段に格納された識別情報の中から
 所望の識別情報を指示選択する指示選択手段と、
 この指示選択手段により指示選択された識別情報を適宜

切り替えて表示する表示手段と、
 所定の範囲を撮像して撮像画像を出力する撮像手段と、
 前記指示選択手段によって指示選択された識別情報に対
 応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納
 手段から抽出する抽出手段と、
 前記撮像手段から出力された撮像画像を解析することに
 より、前記所定の範囲に利用者が現れたことを検知する
 と、前記表示手段における識別情報の表示を開始させ
 るとともに、前記抽出手段による抽出結果を前記表示手
 段に表示出力する抽出結果表示出力手段と、
 前記抽出手段により抽出されたゲーム情報を、所定の情
 報記録媒体に書き込むゲーム情報書込手段と、
 前記抽出手段により抽出された課金情報を出力する課金
 情報出力手段と、
 を備えるゲーム販売処理装置において、
 音楽情報と、音楽情報を識別するための音楽識別情報
 と、音楽情報に応じて課金を行うための音楽課金情報
 と、をそれぞれ対応づけて格納する音楽情報格納手段
 と、
 前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報と、前記
 音楽情報格納手段に格納された音楽識別情報と、を対応
 づけるリンク情報を格納するリンク情報格納手段と、
 前記抽出手段によりゲーム情報が抽出されると、前記リ
 ンク情報格納手段に格納されたリンク情報に基づいて、
 抽出されたゲーム情報に対応する識別情報と対応する音
 楽識別情報を特定し、当該音楽識別情報に対応する音楽
 情報および音楽課金情報を前記音楽情報格納手段から抽
 出する音楽情報抽出手段と、
 をさらに備え、
 前記ゲーム情報書込手段は、前記音楽情報抽出手段によ
 り抽出された音楽情報を所定の情報記録媒体に書き込
 み、
 前記課金情報出力手段は、前記音楽情報抽出手段により
 抽出された音楽課金情報を出力すること、
 を特徴とするゲーム販売処理装置。
 【請求項3】利用者によりセットされた原稿の画像を読
 み取る画像読取手段をさらに備え、
 前記抽出手段は、前記画像読取手段により読み取られた
 原稿の画像に前記識別情報が含まれる場合には、当該識
 別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲー
 ム情報格納手段から抽出すること、
 を特徴とする請求項1または2に記載のゲーム販売処理
 装置。
 【請求項4】利用者によりセットされた所定の情報記録
 媒体に記録されている情報を読み込む情報読込手段をさ
 らに備え、
 前記抽出手段は、前記情報読込手段により読み込まれた
 情報に前記識別情報が含まれる場合には、当該識別情報
 に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報
 格納手段から抽出すること、

を特徴とする請求項1から3のいずれかに記載のゲーム販売処理装置。

【請求項5】記録媒体とデータ通信機能とを内蔵する情報端末装置との間でデータを送受信するデータ通信手段をさらに備え、

前記抽出手段は、前記データ通信手段に対して前記情報端末装置がセットされ、前記情報端末装置から識別情報を含む情報が送信された場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出し、

前記データ通信手段は、前記抽出手段により抽出されたゲーム情報を前記情報端末装置に対して送信すること、を特徴とする請求項1から4のいずれかに記載のゲーム販売処理装置。

【請求項6】請求項1から5のいずれかに記載のゲーム販売処理装置と、販売管理装置と、を通信回線を介して接続してなるゲーム販売処理システムにおいて、

前記販売管理装置は、

ゲームのプログラムおよび当該プログラムに係るデータにより構成されるゲーム情報と、ゲーム情報を識別するための識別情報と、ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報と、を入力するための情報入力手段と、

この情報入力手段により入力されたゲーム情報と、識別情報と、課金情報と、を対応づけてそれぞれ複数格納する情報格納手段と、

この情報格納手段に格納された情報の中から特定の情報を指定するための指定手段と、

この指定手段により指定された情報を前記情報格納手段から抽出する情報抽出手段と、

この情報抽出手段により抽出された情報を前記通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信する送信手段と、を備え、

前記ゲーム販売処理装置は、

前記販売管理装置が有する前記送信手段によって送信された情報を受信する受信手段と、

この受信手段により受信された情報を前記ゲーム情報格納手段に格納する受信情報処理手段と、をさらに備えること、

を特徴とするゲーム販売処理システム。

【請求項7】前記ゲーム販売処理装置は、

前記抽出手段によって抽出すべきゲーム情報および課金情報が前記ゲーム情報格納手段に格納されていない場合に、当該ゲーム情報および課金情報の送信を要求する送信要求信号を前記通信回線を介して前記販売管理装置に送信する要求送信手段をさらに備え、

前記販売管理装置は、

前記ゲーム販売処理装置が有する前記要求送信手段によって送信された送信要求信号を受信する要求受信手段をさらに備え、この要求受信手段により受信された送信要求信号によって送信要求されたゲーム情報および課金情

報を、前記情報抽出手段により前記情報格納手段から抽出して、前記送信手段により前記通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信すること、

を特徴とする請求項6記載のゲーム販売処理システム。

【請求項8】各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納するゲーム情報格納手段に格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択させる工程と、

前記指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示する工程と、

利用者の音声を入力させる工程と、

前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報に対応づけられ、入力される音声に対応した音声辞書を格納する音声辞書格納手段に格納された音声辞書に基づいて、前記入力された音声内容に含まれる識別情報を識別する工程と、

前記識別された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報、または、前記指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出する抽出工程と、

前記抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込む書込工程と、

前記抽出された課金情報を出力する工程と、

を含むゲーム販売処理方法であって、

音楽情報と、音楽情報を識別するための音楽識別情報と、音楽情報に応じて課金を行うための音楽課金情報と、をそれぞれ対応づけて格納する音楽情報格納手段に格納された音楽識別情報と、前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報と、を対応づけるリンク情報を格納する工程と、

前記ゲーム情報が抽出される際に、前記格納されたリンク情報に基づいて、抽出されたゲーム情報に対応する識別情報と対応する音楽識別情報を特定し、当該音楽識別情報に対応する音楽情報および音楽課金情報を前記音楽情報格納手段から抽出する音楽情報抽出工程と、前記音楽情報抽出工程において抽出された音楽情報を前記所定の情報記録媒体に書き込む工程と、

前記音楽情報抽出工程において抽出された音楽課金情報を出力する工程と、

を含むことを特徴とするゲーム販売処理方法。

【請求項9】各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納するゲーム情報格納手段に格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択させる工程と、

前記指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示手段に表示する工程と、

所定の範囲を撮像して撮像画像を出力する工程と、

前記指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出する抽出工程と、

前記出力された撮像画像を解析することにより、前記所定の範囲に利用者が現れたことを検知すると、前記表示手段における識別情報の表示を開始させるとともに、前記抽出された結果を前記表示手段に表示出力する工程と、

前記抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込む書込工程と、

前記抽出された課金情報を出力する工程と、

を含むゲーム販売処理方法であって、音楽情報と、音楽情報を識別するための音楽識別情報と、音楽情報に応じて課金を行うための音楽課金情報と、をそれぞれ対応づけて格納する音楽情報格納手段に格納された音楽識別情報と、前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報と、を対応づけるリンク情報を格納する工程と、

前記ゲーム情報が抽出される際に、前記格納されたリンク情報に基づいて、抽出されたゲーム情報に対応する識別情報と対応する音楽識別情報を特定し、当該音楽識別情報に対応する音楽情報および音楽課金情報を前記音楽情報格納手段から抽出する音楽情報抽出工程と、前記音楽情報抽出工程において抽出された音楽情報を前記所定の情報記録媒体に書き込む工程と、前記音楽情報抽出工程において抽出された音楽課金情報を出力する工程と、

を含むことを特徴とするゲーム販売処理方法。

【請求項10】請求項8または9記載のゲーム販売処理方法であって、

利用者によりセットされた原稿の画像を読み取る工程と、

前記読み取られた原稿の画像に前記識別情報が含まれる場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出する工程と、をさらに含むことを特徴とするゲーム販売処理方法。

【請求項11】請求項8から10のいずれかに記載のゲーム販売処理方法であって、

利用者によりセットされた所定の情報記録媒体に記録されている情報を読み込む工程と、

前記読み込まれた情報に前記識別情報が含まれる場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出する工程と、をさらに含むことを特徴とするゲーム販売処理方法。

【請求項12】請求項8から11のいずれかに記載のゲーム販売処理方法であって、記録媒体とデータ通信機能とを内蔵する情報端末装置か

ら識別情報を含む情報を受信する工程と、

前記受信した識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出する工程と、

前記抽出されたゲーム情報を前記情報端末装置に対して送信する工程と、

をさらに含むことを特徴とするゲーム販売処理方法。

【請求項13】請求項8から12のいずれかに記載のゲーム販売処理方法を実施するゲーム販売処理装置と、販売管理装置とが所定の通信回線を介して接続されたゲーム販売処理システムにおけるゲーム販売処理方法であって、

前記販売管理装置において、ゲームのプログラムおよび当該プログラムに係るデータにより構成されるゲーム情報と、ゲーム情報を識別するための識別情報と、ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報と、を入力させるための工程と、

前記販売管理装置において、前記入力されたゲーム情報と、識別情報と、課金情報と、を対応づけてそれぞれ複数格納する情報格納手段に格納された情報の中から特定の情報を指定させるための工程と、

前記販売管理装置において、前記指定された情報を前記情報格納手段から抽出する工程と、

前記販売管理装置において、前記抽出された情報を前記通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信する工程と、

前記ゲーム販売処理装置において、前記販売管理装置から送信された情報を受信する工程と、

前記ゲーム販売処理装置において、前記受信された情報を前記ゲーム情報格納手段に格納する工程と、を含むことを特徴とするゲーム販売処理方法。

【請求項14】前記ゲーム販売処理装置において、抽出すべきゲーム情報および課金情報が前記ゲーム情報格納手段に格納されていない場合に、当該ゲーム情報および課金情報の送信を要求する送信要求信号を前記通信回線を介して前記販売管理装置に送信する工程と、

前記販売管理装置において、前記ゲーム販売処理装置から送信された送信要求信号を受信する工程と、

前記販売管理装置において、前記受信された送信要求信号によって送信要求されたゲーム情報および課金情報を、前記情報格納手段から抽出して、前記送信手段により前記通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信する工程と、

を含むことを特徴とする請求項13記載のゲーム販売処理方法。

【請求項15】各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納するゲーム情報格納手段に格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択させるた

めのプログラムコードと、
 前記指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示するためのプログラムコードと、
 利用者の音声を入力させるためのプログラムコードと、
 前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報に対応づけられ、入力される音声に対応した音声辞書を格納する音声辞書格納手段に格納された音声辞書に基づいて、前記入力された音声内容に含まれる識別情報を識別するためのプログラムコードと、
 前記識別された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報、または、前記指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出するためのプログラムコードと、
 前記抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込むためのプログラムコードと、
 前記抽出された課金情報を出力するためのプログラムコードと、
 を含む、ゲーム情報を販売処理するための処理プログラムを記録した機械読み取り可能な記録媒体であって、
 音楽情報と、音楽情報を識別するための音楽識別情報と、音楽情報に応じて課金を行うための音楽課金情報と、をそれぞれ対応づけて格納する音楽情報格納手段に格納された音楽識別情報と、前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報と、を対応づけるリンク情報を格納するためのプログラムコードと、
 前記ゲーム情報が抽出される際に、前記格納されたリンク情報に基づいて、抽出されたゲーム情報に対応する識別情報と対応する音楽識別情報を特定し、当該音楽識別情報に対応する音楽情報および音楽課金情報を前記音楽情報格納手段から抽出するためのプログラムコードと、
 前記抽出された音楽情報を前記所定の情報記録媒体に書き込むためのプログラムコードと、
 前記抽出された音楽課金情報を出力するためのプログラムコードと、
 を含む処理プログラムを記録したこと特徴とする機械読み取り可能な記録媒体。
 【請求項16】各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納するゲーム情報格納手段に格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択させるためのプログラムコードと、
 前記指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示手段に表示するためのプログラムコードと、
 所定の範囲を撮像して撮像画像を出力するためのプログラムコードと、
 前記指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出するためのプログラムコードと、

前記出力された撮像画像を解析することにより、前記所定の範囲に利用者が現れたことを検知すると、前記表示手段における識別情報の表示を開始させるとともに、前記抽出された結果を前記表示手段に表示出力するためのプログラムコードと、
 前記抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込むためのプログラムコードと、
 前記抽出された課金情報を出力するためのプログラムコードと、
 を含む、ゲーム情報を販売処理するための処理プログラムを記録した機械読み取り可能な記録媒体であって、
 音楽情報と、音楽情報を識別するための音楽識別情報と、音楽情報に応じて課金を行うための音楽課金情報と、をそれぞれ対応づけて格納する音楽情報格納手段に格納された音楽識別情報と、前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報と、を対応づけるリンク情報を格納するためのプログラムコードと、
 前記ゲーム情報が抽出される際に、前記格納されたリンク情報に基づいて、抽出されたゲーム情報に対応する識別情報と対応する音楽識別情報を特定し、当該音楽識別情報に対応する音楽情報および音楽課金情報を前記音楽情報格納手段から抽出するためのプログラムコードと、
 前記抽出された音楽情報を前記所定の情報記録媒体に書き込むためのプログラムコードと、
 前記抽出された音楽課金情報を出力するためのプログラムコードと、
 を含む処理プログラムを記録したこと特徴とする機械読み取り可能な記録媒体。
 【請求項17】請求項15または16記載の記録媒体であって、
 利用者によりセットされた原稿の画像を読み取るためのプログラムコードと、
 前記読み取られた原稿の画像に前記識別情報が含まれる場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出するためのプログラムコードと、
 をさらに含む処理プログラムを記録したこと特徴とする機械読み取り可能な記録媒体。
 【請求項18】請求項15から17のいずれかに記載の記録媒体であって、
 利用者によりセットされた所定の情報記録媒体に記録されている情報を読み込むためのプログラムコードと、
 前記読み込まれた情報に前記識別情報が含まれる場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出するためのプログラムコードと、
 をさらに含む処理プログラムを記録したこと特徴とする機械読み取り可能な記録媒体。
 【請求項19】請求項15から18のいずれかに記載の記録媒体であって、

記録媒体とデータ通信機能とを内蔵する情報端末装置から識別情報を含む情報を受信するためのプログラムコードと、
前記受信した識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出するためのプログラムコードと、
前記抽出されたゲーム情報を前記情報端末装置に対して送信するためのプログラムコードと、
をさらに含む処理プログラムを記録したこと特徴とする機械読み取り可能な記録媒体。

【請求項20】請求項15から19のいずれかに記載の記録媒体から処理プログラムを読み出して実行するゲーム販売処理装置と、販売管理装置とが所定の通信回線を介して接続されたゲーム販売処理システムにおけるゲーム情報を販売処理するための処理プログラムを記録した機械読み取り可能な記録媒体であって、
前記販売管理装置において、ゲームのプログラムおよび当該プログラムに係るデータにより構成されるゲーム情報と、ゲーム情報を識別するための識別情報と、ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報と、を入力させるためのプログラムコードと、
前記販売管理装置において、前記入力されたゲーム情報と、識別情報と、課金情報と、を対応づけてそれぞれ複数格納する情報格納手段に格納された情報の中から特定の情報を指定させるためのプログラムコードと、
前記販売管理装置において、前記指定された情報を前記情報格納手段から抽出するためのプログラムコードと、
前記販売管理装置において、前記抽出された情報を前記通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信するためのプログラムコードと、
前記ゲーム販売処理装置において、前記販売管理装置から送信された情報を受信するためのプログラムコードと、
前記ゲーム販売処理装置において、前記受信された情報を前記ゲーム情報格納手段に格納するためのプログラムコードと、
をさらに含む処理プログラムを記録したこと特徴とする機械読み取り可能な記録媒体。

【請求項21】前記ゲーム販売処理装置において、抽出すべきゲーム情報および課金情報が前記ゲーム情報格納手段に格納されていない場合に、当該ゲーム情報および課金情報の送信を要求する送信要求信号を前記通信回線を介して前記販売管理装置に送信するためのプログラムコードと、
前記販売管理装置において、前記ゲーム販売処理装置から送信された送信要求信号を受信するためのプログラムコードと、
前記販売管理装置において、前記受信された送信要求信号によって送信要求されたゲーム情報および課金情報を、前記情報格納手段から抽出して、前記送信手段によ

り前記通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信するためのプログラムコードと、
をさらに含む処理プログラムを記録したこと特徴とする請求項20記載の機械読み取り可能な記録媒体。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正内容】

【0007】

【課題を解決するための手段】以上の課題を解決すべく請求項1記載の発明のゲーム販売処理装置によれば、各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納するゲーム情報格納手段と、このゲーム情報格納手段に格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択する指示選択手段と、この指示選択手段により指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示する表示手段と、前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報に対応づけられ、入力される音声に対応した音声辞書を格納する音声辞書格納手段と、利用者の音声を入力する音声入力手段と、この音声入力手段によって入力された音声内容に含まれる識別情報を、前記音声辞書格納手段に格納された音声辞書に基づいて識別する音声識別手段と、この音声識別手段によって識別された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報、または、前記指示選択手段により指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出する抽出手段と、この抽出手段により抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込むゲーム情報書込手段と、前記抽出手段により抽出された課金情報を出力する課金情報出力手段と、を備えるゲーム販売処理装置において、音楽情報格納手段は、音楽情報と、音楽情報を識別するための音楽識別情報と、音楽情報に応じて課金を行うための音楽課金情報と、をそれぞれ対応づけて格納し、リンク情報格納手段は、前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報と、前記音楽情報格納手段に格納された音楽識別情報と、を対応づけるリンク情報を格納し、音楽情報抽出手段は、前記抽出手段によりゲーム情報が抽出されると、前記リンク情報格納手段に格納されたリンク情報に基づいて、抽出されたゲーム情報に対応する識別情報と対応する音楽識別情報を特定し、当該音楽識別情報に対応する音楽情報および音楽課金情報を前記音楽情報格納手段から抽出し、そして、前記ゲーム情報書込手段は、前記音楽情報抽出手段により抽出された音楽情報を所定の情報記録媒体に書き込み、前記課金情報出力手段は、前記音楽情報抽出手段により抽出された音楽課金情報を出力する。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正内容】

【0009】また、請求項2記載の発明によれば、各種ゲームのプログラムおよび当該各プログラムに係るデータにより構成される各種ゲーム情報と、各種ゲーム情報を識別するための識別情報と、各種ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報とをそれぞれ対応づけて格納するゲーム情報格納手段と、このゲーム情報格納手段に格納された識別情報の中から所望の識別情報を指示選択する指示選択手段と、この指示選択手段により指示選択された識別情報を適宜切り替えて表示する表示手段と、所定の範囲を撮像して撮像画像を出力する撮像手段と、前記指示選択手段によって指示選択された識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出する抽出手段と、前記撮像手段から出力された撮像画像を解析することにより、前記所定の範囲に利用者が現れたことを検知すると、前記表示手段における識別情報の表示を開始させるとともに、前記抽出手段による抽出結果を前記表示手段に表示出力する抽出結果表示出力手段と、前記抽出手段により抽出されたゲーム情報を、所定の情報記録媒体に書き込むゲーム情報書込手段と、前記抽出手段により抽出された課金情報を出力する課金情報出力手段と、を備えるゲーム販売処理装置において、音楽情報格納手段は、音楽情報と、音楽情報を識別するための音楽識別情報と、音楽情報に応じて課金を行うための音楽課金情報と、をそれぞれ対応づけて格納し、リンク情報格納手段は、前記ゲーム情報格納手段に格納された識別情報と、前記音楽情報格納手段に格納された音楽識別情報と、を対応づけるリンク情報を格納し、音楽情報抽出手段は、前記抽出手段によりゲーム情報が抽出されると、前記リンク情報格納手段に格納されたリンク情報に基づいて、抽出されたゲーム情報に対応する識別情報と対応する音楽識別情報を特定し、当該音楽識別情報に対応する音楽情報および音楽課金情報を前記音楽情報格納手段から抽出し、そして、前記ゲーム情報書込手段は、前記音楽情報抽出手段により抽出された音楽情報を所定の情報記録媒体に書き込み、前記課金情報出力手段は、前記音楽情報抽出手段により抽出された音楽課金情報を出力する。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正内容】

【0010】したがって、この請求項1または2記載の発明によって、ゲームのBGMとして使用されている音楽等、ゲームに関連する音楽（楽曲）を、ゲームと関連

づけて販売することができる。従って、利用者は、ゲームを購入する際に、併せてゲーム音楽を購入することができ、消費者の利便性を高めることができ、また、利用者の消費意欲を喚起する事ができる。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正内容】

【0011】なお、この請求項1または2記載の発明のゲーム販売処理装置において、音楽情報を販売する際に、この音楽に関連する付録印刷物を印刷・発行する事が可能な構成としても良い。この場合、利用者は、歌詞カードや、CDのジャケットなどの付録印刷物を音楽とともに入手することができるので、利用者に対してパッケージ販売されている音楽CD等に比べて遜色のない商品を提供することができ、利用者の利便性をより一層向上させることができる。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正内容】

【0012】また、請求項3記載の発明のように、請求項1または2に記載のゲーム販売処理装置において、利用者によりセットされた原稿の画像を読み取る画像読取手段をさらに備え、前記抽出手段は、前記画像読取手段により読み取られた原稿の画像に前記識別情報が含まれる場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出することとしてもよい。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正内容】

【0013】この請求項3記載の発明によれば、利用者は、ゲーム販売処理装置が備える指示選択手段を用いることなく、たとえば、紙片に所望のゲームの識別情報を手書きで書込むことにより、購入したいゲームを指示選択することができるので、タッチパネル等の操作が苦手な高齢者等の利用者也、抵抗感なく容易に所望の音楽を購入することができる。また、所望の音楽の識別情報が記載された紙片や雑誌の切り抜き等を用いれば、指示選択入力の手間を省くとともに、入力ミスを減らすことができ、利用者の利便性をより一層高めることができる。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】変更

【補正内容】

【0014】また、請求項4記載の発明のように、請求項1から3のいずれかに記載のゲーム販売処理装置において、利用者によりセットされた所定の情報記録媒体に記録されている情報を読み込む情報読込手段をさらに備え、前記抽出手段は、前記情報読込手段により読み込まれた情報に前記識別情報が含まれる場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出することとしてもよい。

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】変更

【補正内容】

【0015】ここで、所定の情報記録媒体としては、上記の所定の情報記録媒体の中で、特に、FD、MD、CD-RW、DVD-RAM、メモリカード、ICカード、カートリッジ型の記録媒体等、データの消去・書込が複数回実行可能なものが望ましい。即ち、利用者が識別情報を記録媒体に書き込み、この記録媒体に対してさらにゲーム情報の書込を行うためには、記録されているデータの消去および複数回のデータ書込が実行可能であることが必要である。また、CD-R、DVD-R等のように、1回のみ書込可能な記録媒体を使用し、利用者が識別情報を記録した記録媒体とは別の記録媒体に対してゲーム情報を書き込んで販売することも可能であるが、上記のようにデータ消去・再書込が可能な記録媒体を用いることが望ましく、その場合、利用者の利便性をより一層高めることができる。

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0016

【補正方法】変更

【補正内容】

【0016】この請求項4記載の発明によれば、利用者が、あらかじめ所定の情報記録媒体に、希望するゲームの識別情報を記録しておき、この記録媒体を持参してゲーム販売処理装置にセットすることにより、指示選択する手間を省くことができるので、利用者の利便性をより一層高めることができる。

【手続補正11】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0017

【補正方法】変更

【補正内容】

【0017】また、請求項5記載の発明のように、請求項1から4のいずれかに記載のゲーム販売処理装置において、記録媒体とデータ通信機能とを内蔵する情報端末装置との間でデータを送受信するデータ通信手段をさらに備え、前記抽出手段は、前記データ通信手段に対して

前記情報端末装置がセットされ、前記情報端末装置から識別情報を含む情報が送信された場合には、当該識別情報に対応するゲーム情報および課金情報を前記ゲーム情報格納手段から抽出し、前記データ通信手段は、前記抽出手段により抽出されたゲーム情報を前記情報端末装置に対して送信することとしてもよい。

【手続補正12】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0018

【補正方法】変更

【補正内容】

【0018】ここで、情報端末装置としては、個人のスケジュール管理、住所録管理等を行う端末装置や、携帯型のゲーム機等の、表示装置、演算処理装置、記録媒体および各種のデータ通信手段を備えるPDA(Personal Digital Assistant: 個人情報端末)と呼ばれるものや、ノート型コンピュータ等がある。

【手続補正13】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0019

【補正方法】変更

【補正内容】

【0019】この情報端末装置が備えるデータ通信手段は、接触型あるいは非接触型のデータ通信を行うことが可能な入出力インターフェイス部を備え、接触型としては、RS232C、各種SCSI-I/F(インターフェース)、IEEE1394、PS/2、各種PCMCIA-I/F、モジュラジャック等の各種通信用I/F、ビデオ・オーディオ用ピン型接続端子、ビデオ・オーディオ用S型接続端子等に対応した各種接続部分が挙げられる。また、非接触型としては、たとえばIrDA(Infrared Data Association)による赤外線通信規格に準じた赤外線通信を行うための赤外線通信部、あるいは、所定の無線電波信号を送受信する無線通信部等が挙げられる。

【手続補正14】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0020

【補正方法】変更

【補正内容】

【0020】この請求項5記載の発明によれば、利用者は、携帯型情報端末装置における入力操作等により、携帯情報端末装置内の記録媒体に、予め、所望のゲームの識別情報を格納しておくことによって、ゲーム販売処理装置が有する指示選択手段による指示選択を行う必要がない。これにより、不慣れな指示選択入力手段による入力を行う必要が無く、手間を省くことができ、利便性をより一層高めることができる。また、ゲーム情報を情報端末装置に対して送信するので、情報端末装置とは別に記録媒体を使用する必要がない。

【手続補正15】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0021

【補正方法】変更

【補正内容】

【0021】請求項6記載の発明は、請求項1から5のいずれかに記載のゲーム販売処理装置と、販売管理装置と、を通信回線を介して接続してなるゲーム販売処理システムにおいて、前記販売管理装置は、ゲームのプログラムおよび当該プログラムに係るデータにより構成されるゲーム情報と、ゲーム情報を識別するための識別情報と、ゲーム情報に応じて課金を行うための課金情報と、を入力するための情報入力手段と、この情報入力手段により入力されたゲーム情報と、識別情報と、課金情報と、を対応づけてそれぞれ複数格納する情報格納手段と、この情報格納手段に格納された情報の中から特定の情報を指定するための指定手段と、この指定手段により指定された情報を前記情報格納手段から抽出する情報抽出手段と、この情報抽出手段により抽出された情報を前記通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信する送信手段と、を備えるように構成し、前記ゲーム販売処理装置は、前記販売管理装置が有する前記送信手段によって送信された情報を受信する受信手段と、この受信手段により受信された情報を前記ゲーム情報格納手段に格納する受信情報処理手段と、をさらに備えるように構成することを特徴とする。

【手続補正16】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0022

【補正方法】変更

【補正内容】

【0022】この請求項6記載の発明によれば、ゲーム販売処理装置のゲーム情報格納手段内に格納されるゲーム情報および課金情報を、販売管理装置における操作によって、容易に追加することができ、これによって、たとえば、多数のゲーム販売処理装置を設置した場合にも、ゲーム情報の追加等の管理を容易に行うことができるため、人件費や労力負担の増加を防ぐことができる。また、発売直後の新作ゲームなど、利用者が希望するゲームを速やかに販売することができ、利用者の利便性を高めることができる。

【手続補正17】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0023

【補正方法】変更

【補正内容】

【0023】また、請求項7記載の発明のように、請求項6記載のゲーム販売処理システムにおいて、前記ゲーム販売処理装置は、前記抽出手段によって抽出すべきゲーム情報および課金情報が前記ゲーム情報格納手段に格

納されていない場合に、当該ゲーム情報および課金情報の送信を要求する送信要求信号を前記通信回線を介して前記販売管理装置に送信する要求送信手段をさらに備え、前記販売管理装置は、前記ゲーム販売処理装置が有する前記要求送信手段によって送信された送信要求信号を受信する要求受信手段をさらに備え、この要求受信手段により受信された送信要求信号によって送信要求されたゲーム情報および課金情報を、前記情報抽出手段により前記情報格納手段から抽出して、前記送信手段により前記通信回線を介して前記ゲーム販売処理装置に送信するように構成してもよい。

【手続補正18】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0024

【補正方法】変更

【補正内容】

【0024】この請求項7記載の発明によれば、ゲーム販売処理装置において、利用者が所望のゲームに関するゲーム情報等がゲーム情報格納手段に格納されていない場合であっても、販売管理装置に対して送信要求を行うことにより、該当するゲーム情報等を販売管理装置から受信して、ゲームの販売を行うことができる。これによって、利用者の所望のゲームが、あまり人気のないゲームであったり、あるいは、発売されてから非常に時間が経過しているゲームであっても、販売を行うことが可能であり、利用者の利便性を大きく向上させることが可能であり、また、販売機会を逸することがない。

【手続補正19】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0025

【補正方法】変更

【補正内容】

【0025】なお、この請求項7記載のゲーム販売処理システムにおいて、ゲーム販売処理装置は、販売管理装置から送信された情報をゲーム情報格納手段に格納するか否かを、当該ゲームの販売頻度に応じて決定しても良い。この場合、利用者によって指示選択されることが非常に希なゲームのゲーム情報は格納しないので、ゲーム情報格納手段を有効に利用することができる。また、予めゲーム情報格納手段に格納されていないゲームで、販売頻度が多いゲームの情報は、ゲーム情報格納手段に格納するので、通信コストを節約することができる。

【手続補正20】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0026

【補正方法】削除

【手続補正21】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0027

【補正方法】削除

【手続補正22】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0028
【補正方法】削除
【手続補正23】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0029
【補正方法】削除
【手続補正24】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0030
【補正方法】削除
【手続補正25】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0031
【補正方法】削除
【手続補正26】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0032
【補正方法】削除
【手続補正27】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0033
【補正方法】削除
【手続補正28】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0034
【補正方法】削除
【手続補正29】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0035
【補正方法】削除
【手続補正30】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0036
【補正方法】削除
【手続補正31】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0037
【補正方法】削除
【手続補正32】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0038
【補正方法】削除
【手続補正33】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0039
【補正方法】削除
【手続補正34】
【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0040
【補正方法】削除
【手続補正35】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0041
【補正方法】削除
【手続補正36】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0202
【補正方法】変更
【補正内容】
【0202】
【発明の効果】本発明によれば、ゲームのBGMとして使用されている音楽等、ゲームに関連する音楽(楽曲)を、ゲームと関連づけて販売することができる。従って、利用者は、ゲームを購入する際に、併せてゲーム音楽を購入することができ、消費者の利便性を高めることができ、また、利用者の消費意欲を喚起する事ができる。
【手続補正37】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0203
【補正方法】変更
【補正内容】
【0203】また、利用者は、ゲーム販売処理装置が備える指示選択手段を用いることなく、たとえば、紙片に所望のゲームの識別情報を手書きで書込むことにより、購入したいゲームを指示選択することができるので、タッチパネル等の操作が苦手な高齢者等の利用者也、抵抗感なく容易に所望の音楽を購入することができる。また、所望の音楽の識別情報が記載された紙片や雑誌の切り抜き等を用いれば、指示選択入力の手間を省くとともに、入力ミスを減らすことができ、利用者の利便性をより一層高めることができる。
【手続補正38】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0204
【補正方法】変更
【補正内容】
【0204】さらに、利用者が、あらかじめ所定の情報記録媒体に、希望するゲームの識別情報を記録しておき、この記録媒体を持参してゲーム販売処理装置にセットすることにより、指示選択する手間を省くことができるので、利用者の利便性をより一層高めることができる。
【手続補正39】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0205
【補正方法】変更
【補正内容】

【0205】また、利用者は、携帯型情報端末装置における入力操作等により、携帯情報端末装置内の記録媒体に、予め、所望のゲームの識別情報を格納しておくことによって、ゲーム販売処理装置が有する指示選択手段による指示選択を行う必要がない。これにより、不慣れな指示選択入力手段による入力を行う必要が無く、手間を省くことができ、利便性をより一層高めることができる。また、ゲーム情報を情報端末装置に対して送信するので、情報端末装置とは別に記録媒体を使用する必要がない。

【手続補正40】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0206

【補正方法】変更

【補正内容】

【0206】本発明のゲーム販売処理システムによれば、ゲーム販売処理装置のゲーム情報格納手段内に格納されるゲーム情報および課金情報を、販売管理装置における操作によって、容易に追加することができ、これによって、たとえば、多数のゲーム販売処理装置を設置した場合にも、ゲーム情報の追加等の管理を容易に行うことができるため、人件費や労力負担の増加を防ぐことができる。また、発売直後の新作ゲームなど、利用者が希望するゲームを速やかに販売することができ、利用者の利便性を高めることができる。

【手続補正41】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0207

【補正方法】変更

【補正内容】

【0207】また、ゲーム販売処理装置において、利用者が所望のゲームに関するゲーム情報等がゲーム情報格納手段に格納されていない場合であっても、販売管理装置に対して送信要求を行うことにより、該当するゲーム情報等を販売管理装置から受信して、ゲームの販売を行うことができる。これによって、利用者の所望のゲームが、あまり人気のないゲームであったり、あるいは、発売されてから非常に時間が経過しているゲームであっても、販売を行うことが可能であり、利用者の利便性を大きく向上させることが可能であり、また、販売機会を逸することがない。

【手続補正42】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0208

【補正方法】削除

【手続補正43】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0209

【補正方法】削除

【手続補正44】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0210

【補正方法】削除

【手続補正45】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0211

【補正方法】削除

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2000-090351

(43)Date of publication of application : 31.03.2000

(51)Int.Cl.

G07F 17/32

G06F 3/16

G06F 17/60

G07F 17/00

(21)Application number : 10-327076

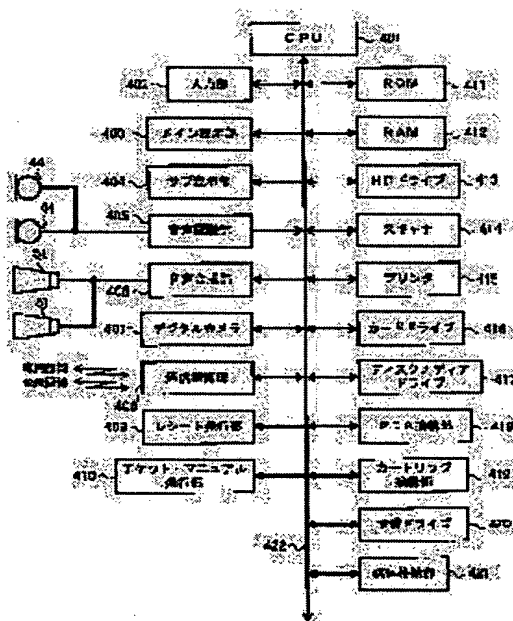
(71)Applicant : DIGICUBE CO LTD

(22)Date of filing : 17.11.1998

(72)Inventor : SUZUKI TAKASHI

(30)Priority

Priority number : 10197637 Priority date : 13.07.1998 Priority country : JP

(54) GAME SALES PROCESSOR, GAME SALES PROCESSING SYSTEM, GAME SALES PROCESSING METHOD AND MACHINE READABLE RECORDING MEDIUM

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a game sales processor or the like capable of being installed in a shop such as a convenience store, selling many games and largely improving the convenience of consumers without increasing burdens on a shop side.

SOLUTION: A CPU 401 sells the game by recognizing the game indicated and selected by recognizing an input operation on a touch panel or voice inputted from microphones 44 by a voice recognition part 405, extracting a program and data relating to the indicated and selected game from the inside of an HD drive 413 by analyzing the recognized result based on a voice recognition dictionary stored inside the HD drive 413 and writing the extracted program and data of the game in a storage medium stored in a card drive 416, a disk medium drive 417 or a cartridge connection part 419.

LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 30.03.1999

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number] 3068574

[Date of registration] 19.05.2000

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2. **** shows the word which can not be translated.

3. In the drawings, any words are not translated.

CLAIMS

[Claim(s)]

[Claim 1] The game selling processor characterized by providing the following Various game information constituted with the data concerning the program and each program concerned of various games Identification information for discriminating various game information A game information storing means to match the accounting information for charging according to various game information, respectively, and to store it The directions selection means which carries out directions selection of the desired identification information out of the identification information stored in this game information storing means, A display means to change suitably the identification information in which directions selection was carried out by this directions selection means, and to display it, A voice dictionary storing means for it to be matched with the identification information stored in the aforementioned game information storing means, and to store the voice dictionary corresponding to the voice inputted, A voice discernment means to discriminate the identification information contained in the content of voice inputted by voice input means to input a user's voice,

and this voice input means based on the voice dictionary in which it was stored by the aforementioned voice dictionary storing means, Game information and accounting information corresponding to the identification information discriminated by this voice discernment means, Or an extraction means to extract the game information and accounting information corresponding to the identification information in which directions selection was carried out by the aforementioned directions selection means from the aforementioned game information storing means, The game information write-in means which writes the game information extracted by this extraction means in a predetermined information record medium, and an accounting information output means to output the accounting information extracted by the aforementioned extraction means

[Claim 2] The game selling processor characterized by providing the following Various game information constituted with the data concerning the program and each program concerned of various games Identification information for discriminating various game information A game information storing means to match the accounting information for charging according to various game information, respectively, and to store it The directions selection means which carries out directions selection of the desired identification information out of the identification information stored in this game information storing means, A display means to change suitably the identification information in which directions selection was carried out by this directions selection means, and to display it, An image pck-up means to picturize the predetermined range and to output an image pck-up picture, and an extraction means to extract the game information and accounting information corresponding to the identification information in which directions selection was carried out by the aforementioned directions selection means from the aforementioned game information storing means, When it detects that the user appeared in the aforementioned predetermined range by analyzing the image pck-up picture outputted from the aforementioned image pck-up means, while making presenting of the identification information in the aforementioned display means start The extraction result display-output means which carries out the display output of the extraction result by the aforementioned extraction means to the aforementioned display means, the game information write-in means which writes the game information extracted by the aforementioned extraction means in a predetermined information record medium, and an accounting information output means to output the accounting information extracted by the aforementioned extraction means

[Claim 3] The claim 1 characterized by to have further a printed-information storing means match with the various game information stored in the aforementioned game information storing means, and store printed information, a printed-information extraction means extract the printed information corresponding to the game information extracted by the aforementioned extraction means from this printed-information storing means, and a printed-matter issue means publish printed matter based on the printed information extracted by the aforementioned printed-information extraction means, or the game selling processor of the publication by 2.

[Claim 4] Music information, the music identification information for discriminating music information, and the music accounting information for charging according to music information, The music information storing means which carries out ***** matching ***** , and the identification information stored in the aforementioned game information storing means, A link-information storing means to store the link information which matches the music identification information stored in the aforementioned music information storing means, If game information is extracted by the aforementioned extraction means, it is based on the link information stored in the aforementioned link-information storing means. A music information extraction means to specify the identification information corresponding to the extracted game information, and corresponding music identification information, and to extract the music information and music accounting information corresponding to the music identification information concerned from the

aforementioned music information storing means, The ** and also music information from which it had and the aforementioned game information write-in means was extracted by the aforementioned music information extraction means is written in a predetermined information record medium. the aforementioned accounting information output means A game selling processor given in either of the claims 1-3 characterized by outputting the music accounting information extracted by the aforementioned music information extraction means.

[Claim 5] It is a game selling processor given in either of the claims 1-4 which are further equipped with a picture reading means read the picture of the manuscript set by the user, and are characterized by for the aforementioned extraction means to extract the game information and accounting information corresponding to the identification information concerned from the aforementioned game information storing means when the aforementioned identification information is contained in the picture of the manuscript read by the aforementioned picture reading means.

[Claim 6] It is a game selling processor given in either of the claims 1-5 which are further equipped with an information reading means read the information currently recorded on the predetermined information record medium set by the user, and are characterized by for the aforementioned extraction means to extract the game information and the accounting information corresponding to the identification information concerned from the aforementioned game information storing means when the aforementioned identification information is contained in the information read by the aforementioned information reading means.

[Claim 7] It has further a data communication means to transmit and receive data between the information terminal units which contain a record medium and data communication facility. the aforementioned extraction means When the information which the aforementioned information terminal unit is set to the aforementioned data communication means, and contains identification information from the aforementioned information terminal unit is transmitted The game information and accounting information corresponding to the identification information concerned are extracted from the aforementioned game information storing means. the aforementioned data communication means A game selling processor given in either of the claims 1-6 characterized by transmitting the game information extracted by the aforementioned extraction means to the aforementioned information terminal unit.

[Claim 8] The game selling processing system with which the sales management equipment characterized by providing the following and the game selling processor were mutually connected through the predetermined communication line The aforementioned sales management equipment is various game information. The identification information for discriminating various game information, and the accounting information for charging according to various game information, An information storing means to *****, and a transmitting means to extract the specified information from the aforementioned information storing means, and to transmit to the aforementioned game selling processor through the aforementioned predetermined communication line, A receiving means to receive the information to which ***** and the aforementioned game selling processor were transmitted by the aforementioned transmitting means of the aforementioned sales management equipment through the aforementioned predetermined communication line, The aforementioned game information which is information received by this receiving means, and the aforementioned identification information, A game information storing means to match and store the aforementioned accounting information, and an extraction means to extract the game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out from the aforementioned game information storing means, The game information write-in means which writes the game information extracted by this extraction

means in a predetermined information record medium, and an accounting information output means to output the accounting information extracted by the aforementioned extraction means

[Claim 9] In the game selling processing system which comes to connect the game selling processor and sales management equipment of a publication with either of the claims 1-7 through a communication line the aforementioned sales management equipment The game information constituted with the data concerning the program and the program concerned of a game, The identification information for discriminating game information, and the accounting information for charging according to game information, The game information inputted by the information input means and this information input means for ***** (ing), An information storing means to match identification information and accounting information and to store [two or more], respectively, The specification means for specifying specific information out of the information stored in this information storing means, An information extraction means to extract the information specified by this specification means from the aforementioned information storing means, It has a transmitting means to transmit the information extracted by this information extraction means to the aforementioned game selling processor through the aforementioned communication line. the aforementioned game selling processor The game selling processing system characterized by having further a receiving means to receive the information transmitted by the aforementioned transmitting means which the aforementioned sales management equipment has, and a receipt information processing means to store in the aforementioned game information storing means the information received by this receiving means.

[Claim 10] When the game information and accounting information which should be extracted by the aforementioned extraction means are not stored in the aforementioned game information storing means, the aforementioned game selling processor It has further a demand transmitting means to transmit the Request-to-Send signal which requires transmission of the game information concerned and accounting information to the aforementioned sales management equipment through the aforementioned communication line. the aforementioned sales management equipment It has further a demand receiving means to receive the Request-to-Send signal transmitted by the aforementioned demand transmitting means which the aforementioned game selling processor has. The aforementioned information extraction means extracts the game information and accounting information by which the Request to Send was carried out with the Request-to-Send signal received by this demand receiving means from the aforementioned information storing means. The game selling processing system according to claim 9 characterized by transmitting to the aforementioned game selling processor through the aforementioned communication line by the aforementioned transmitting means.

[Claim 11] The game selling art characterized by providing the following Various game information constituted with the data concerning the program and each program concerned of various games Identification information for discriminating various game information The process which matches the accounting information for charging according to various game information, respectively, and stores it The process which carries out directions selection of the desired identification information out of this stored identification information, The process which changes suitably this identification information by which directions selection was carried out, and displays it, and the process which is matched with the identification information by which storing was carried out [aforementioned], and stores the voice dictionary corresponding to the voice inputted, The process into which a user's voice is made to input, and the process which discriminates the identification information contained in this inputted content of voice based on the voice dictionary by which storing was carried out [aforementioned], Game information and accounting information corresponding to this discriminated identification information, Or the process which extracts the

game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out [aforementioned] out of the various game information by which storing was carried out [aforementioned], and accounting information, the process which writes this extracted game information in a predetermined information record medium, and the process which outputs the accounting information by which extraction was carried out [aforementioned]

[Claim 12] The game selling art characterized by providing the following Various game information constituted with the data concerning the program and each program concerned of various games Identification information for discriminating various game information The process which matches the accounting information for charging according to various game information, respectively, and stores it The process which carries out directions selection of the desired identification information out of this stored identification information, The process which changes suitably this identification information by which directions selection was carried out, and displays it, and the process which picturizes the predetermined range and outputs an image pck-up picture, The process which extracts the game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out [aforementioned] out of the various game information by which storing was carried out [aforementioned], and accounting information, and by analyzing the image pck-up picture by which the output was carried out [aforementioned] The process which carries out the display output of the aforementioned extraction result while making presenting of the aforementioned identification information start, when it detects that the user appeared in the aforementioned predetermined range, the process which writes the game information by which extraction was carried out [aforementioned] in a predetermined information record medium, and the process which outputs the accounting information by which extraction was carried out [aforementioned]

[Claim 13] It is the game selling art which sets up the selling procedure of the game information in the game selling processing system with which the sales management equipment characterized by providing the following and the game selling processor were mutually connected through the predetermined communication line, and is the aforementioned sales management equipment. Various game information Identification information for discriminating various game information Accounting information for charging according to various game information The process which ***** , and process which extracts the specified information from the information by which storing was carried out [aforementioned] in the aforementioned sales management equipment, and is transmitted to the aforementioned game selling processor through the aforementioned predetermined communication line In the aforementioned game selling processor In the process which receives the information transmitted by the aforementioned sales management equipment through the aforementioned predetermined communication line, and the aforementioned game selling processor In the process which matches and stores the aforementioned game information which is received information, the aforementioned identification information, and the aforementioned accounting information, and the aforementioned game selling processor In the process which extracts the game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out out of the various game information by which storing was carried out [aforementioned], and identification information, and the aforementioned game selling processor The process which writes this extracted game information in a predetermined information record medium, and the process which outputs the accounting information by which extraction was carried out [aforementioned] in the aforementioned game selling processor

[Claim 14] The record medium which memorized the processing program which carries out selling

processing of the game information characterized by providing the following and in which machine reading is possible Various game information constituted with the data concerning the program and each program concerned of various games Identification information for discriminating various game information The program code which matches the accounting information for charging according to various game information, respectively, and stores it The program code which carries out directions selection of the desired identification information out of this stored identification information, The program code which changes suitably this identification information by which directions selection was carried out, and displays it, The program code which is matched with the identification information by which storing was carried out [aforementioned], and stores the voice dictionary corresponding to the voice inputted, The program code into which a user's voice is made to input, and the program code which discriminates the identification information contained in these inputted contents of voice based on the voice dictionary by which storing was carried out [aforementioned], Game information and accounting information corresponding to this discriminated identification information, Or the program code which extracts the game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out [aforementioned] out of the various game information by which storing was carried out [aforementioned], and accounting information, The program code which writes this extracted game information in a predetermined information record medium, and the program code which outputs the accounting information by which extraction was carried out [aforementioned]

[Claim 15] The record medium which memorized the processing program which carries out selling processing of the game information characterized by providing the following and in which machine reading is possible Various game information constituted with the data concerning the program and each program concerned of various games Identification information for discriminating various game information The program code which matches the accounting information for charging according to various game information, respectively, and stores it The program code which carries out directions selection of the desired identification information out of this stored identification information, The program code which changes suitably this identification information by which directions selection was carried out, and displays it, The program code which extracts the program code which picturizes the predetermined range and outputs an image pick-up picture, and the game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out [aforementioned] out of the various game information by which storing was carried out [aforementioned], and accounting information, When it detects that the user appeared in the aforementioned predetermined range by analyzing the image pick-up picture by which the output was carried out [aforementioned], while making presenting of the aforementioned identification information start The program code which carries out the display output of the aforementioned extraction result, the process which writes the game information by which extraction was carried out [aforementioned] in a predetermined information record medium, and the program code which outputs the accounting information by which extraction was carried out [aforementioned]

[Claim 16] It is the record medium which memorized the processing program for carrying out selling processing of the game information in the game selling processing system with which the sales management equipment characterized by providing the following and the game selling processor were mutually connected through the predetermined communication line and in which machine reading is possible, and is the aforementioned sales management equipment. Various game information Identification information for discriminating various game information Accounting information for charging according to various game information In the program code which

***** , and the aforementioned sales management equipment In the program code which extracts the specified information from the information by which storing was carried out [aforementioned], and is transmitted to the aforementioned game selling processor through the aforementioned predetermined communication line, and the aforementioned game selling processor In the program code which receives the information transmitted by the aforementioned sales management equipment through the aforementioned predetermined communication line, and the aforementioned game selling processor In the program code which matches and stores the aforementioned game information which is received information, the aforementioned identification information, and the aforementioned accounting information, and the aforementioned game selling processor In the program code which extracts the game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out out of the various game information by which storing was carried out [aforementioned], and identification information, and the aforementioned game selling processor The program code which writes this extracted game information in a predetermined information record medium, and the program code which outputs the accounting information by which extraction was carried out [aforementioned] in the aforementioned game selling processor

[Translation done.]

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[The technical field to which invention belongs] this invention is installed in the store represented at a convenience store, and relates to the game selling processor concerning the game selling processing which sells the program and data of a game, a game selling processing system, a game selling art, and the record medium in which machine reading is possible.

[0002]

[Description of the Prior Art] Much software of the game aiming at being used in a home video game machine and a handheld game machine in recent years is put on the market, and the number is increasing remarkably.

[0003] In almost all cases, these games were sold as a package with which record media, such as CD-ROM (Compact Disc-Read Only Memory) on which the program and data of a game were recorded, and a cartridge which built in ROM (Random Access Memory), the manual for playing using the game concerned, etc. were united.

[0004]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] However, the total of the game put on the market in recent years was difficult to receive in many cases about the game in which it went up to the huge

number and the considerable period has passed since sale. This is for the inventory burden by the side of a dealer to increase by arranging many packages of a game. Moreover, although many games came to be sold also at small-scale stores, such as a convenience store, recently, especially at these comparatively small-scale stores, the inventory burden needed to be pressed down small. For this reason, there was a problem that it was difficult to arrange many stock.

[0005] Moreover, there was a problem that it is difficult for a remarkable difference to arise in the sales of a game title by popular existence, and to predict the number of sale about many games as the kind of game increases, and it was difficult to display and sell many games including the game which has the problem that an inventory risk becomes very large, and is unpopular.

[0006] It is in offering the game selling processor [since the above-mentioned technical problem is solved, it is able to sell many games for the purpose of this invention to be installed in stores, such as a convenience store, and / without increasing the burden by the side of a store] which can raise a consumer's convenience greatly, a game selling processing system, etc.

[0007]

[Means for Solving the Problem] According to the game selling processor of invention according to claim 1, that the above technical problem should be solved a game information storing means The various game information constituted with the data concerning the program and each program concerned of various games, The identification information for discriminating various game information and the accounting information for charging according to various game information are matched, respectively, and are stored. a directions selection means Directions selection of the desired identification information is carried out out of the identification information stored in this game information storing means. a display means The identification information in which directions selection was carried out by this directions selection means is changed suitably, and is displayed. a voice dictionary storing means It is matched with the identification information stored in the aforementioned game information storing means, and the voice dictionary corresponding to the voice inputted is stored. a voice input means Input a user's voice and a voice discernment means the identification information contained in the content of voice inputted by this voice input means Game information and accounting information corresponding to the identification information from which it discriminated based on the voice dictionary stored in the aforementioned voice dictionary storing means, and the extraction means was discriminated by this voice discernment means, The game information and accounting information corresponding to the identification information in which directions selection was carried out by the aforementioned directions selection means are extracted from the aforementioned game information storing means. or a game information write-in means Writing the game information extracted by this extraction means in a predetermined information record medium, an accounting information output means outputs the accounting information extracted by the aforementioned extraction means.

[0008] A predetermined information record medium can be carried easily here, and it is a removable record medium to various equipments. as an example MD (Mini Disc), FD (Floppy Disk), CD-R (Compact Disc-Recordable), CD-RW (Compact Disc-Rewritable), DVD-R (Digital Video Disc-Recordable), A disk [, such as DVD-RAM (Digital Video Disc-Random Access Memory),] type record medium, A card [, such as memory card and an IC card,] type record medium, Or the cartridge type record medium which comes to pack the substrate by which flash memories, such as EEPROM (Electrically Erasable Programmable Read Only Memory), were mounted in the case is mentioned.

[0009] Moreover, the various game information which is constituted with the data concerning the program and each program concerned of various games according to the game selling art of invention according to claim 11, Match the identification information for discriminating various

game information, and the accounting information for charging according to various game information, respectively, and they are stored. Carry out directions selection of the desired identification information out of this stored identification information, change suitably this identification information by which directions selection was carried out, and display it, and it is matched with the identification information by which storing was carried out [aforementioned], and the voice dictionary corresponding to the voice inputted is stored. After making a user's voice input, the identification information contained in this inputted content of voice Game information and accounting information corresponding to [discriminate based on the voice dictionary by which storing was carried out / aforementioned / and] this discriminated identification information, Or after extracting the game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out [aforementioned] out of the various game information by which storing was carried out [aforementioned], and accounting information and writing this extracted game information in a predetermined information record medium, the accounting information by which extraction was carried out [aforementioned] is outputted.

[0010] Moreover, according to the record medium which memorized the processing program which carries out selling processing of the game information on invention according to claim 14 and in which machine reading is possible The various game information constituted with the data applied to the program and each program concerned of various games by performing the processing program memorized by this record medium, Match the identification information for discriminating various game information, and the accounting information for charging according to various game information, respectively, and they are stored. Carry out directions selection of the desired identification information out of this stored identification information, change suitably this identification information by which directions selection was carried out, and display it, and it is matched with the identification information by which storing was carried out [aforementioned], and the voice dictionary corresponding to the voice inputted is stored. After making a user's voice input, the identification information contained in this inputted content of voice Game information and accounting information corresponding to [discriminate based on the voice dictionary by which storing was carried out / aforementioned / and] this discriminated identification information, Or after extracting the game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out [aforementioned] out of the various game information by which storing was carried out [aforementioned], and accounting information and writing this extracted game information in a predetermined information record medium, the accounting information by which extraction was carried out [aforementioned] is outputted.

[0011] Therefore, compared with the case where the package of the record medium with which the game was recorded like before is sold by invention of these claims 1 and 11 and 14 publications, the big bias of stock does not arise with the number of sale of specific goods (game), and an inventory burden and an inventory risk can be mitigated greatly. Many problems, such as a problem of the damage generated by holding the problem about the space for keeping and displaying the problem of the cost about circulation and storage of goods and a merchandise inventory by this and selling stock and a risk, are solvable.

[0012] Moreover, it is possible to sell, even if especially the burden of a selling store does not increase and it is the game which is not good as for sale, in case goods with few sale are dealt with. While being able to sell many games easily also at a small-scale store by this and mitigating the burden by the side of venders including a store, a user's convenience can be raised further.

[0013] Moreover, it can become possible [it is possible to perform directions selection with voice

as a means for a user doing directions selection of the desired game, for example,], since the user who makes operation of a touch panel weak can also purchase a desired game easily without a feeling of resistance using the game selling processor concerned to offer simple and convenient input environment to a user, and can be made to correspond to a latus age group more.

[0014] According to the game selling processor of invention according to claim 2, a game information storing means The various game information constituted with the data concerning the program and each program concerned of various games, The identification information for discriminating various game information and the accounting information for charging according to various game information are matched, respectively, and are stored. a directions selection means Directions selection of the desired identification information is carried out out of the identification information stored in this game information storing means. a display means The identification information in which directions selection was carried out by this directions selection means is changed suitably, and is displayed. an image pck-up means The predetermined range is picturized and an image pck-up picture is outputted. an extraction means The game information and accounting information corresponding to the identification information in which directions selection was carried out by the aforementioned directions selection means are extracted from the aforementioned game information storing means. an extraction result display-output means When it detects that the user appeared in the aforementioned predetermined range by analyzing the image pck-up picture outputted from the aforementioned image pck-up means, while making presenting of the identification information in the aforementioned display means start The display output of the extraction result by the aforementioned extraction means is carried out to the aforementioned display means, a game information write-in means writes the game information extracted by the aforementioned extraction means in a predetermined information record medium, and an accounting information output means outputs the accounting information extracted by the aforementioned extraction means.

[0015] Moreover, the various game information which is constituted with the data concerning the program and each program concerned of various games according to the game selling art of invention according to claim 12, Match the identification information for discriminating various game information, and the accounting information for charging according to various game information, respectively, and they are stored. Carry out directions selection of the desired identification information out of this stored identification information, change suitably this identification information by which directions selection was carried out, display it, picturize the predetermined range, and an image pck-up picture is outputted. By analyzing the image pck-up picture by which the output was carried out [aforementioned], after extracting the game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out [aforementioned] out of the various game information by which storing was carried out [aforementioned], and accounting information When it detects that the user appeared in the aforementioned predetermined range, while making presenting of the aforementioned identification information start, the display output of the aforementioned extraction result is carried out, the game information by which extraction was carried out [aforementioned] is written in a predetermined information record medium, and the accounting information by which extraction was carried out [aforementioned] is outputted.

[0016] Moreover, according to the record medium which memorized the processing program which carries out selling processing of the game information on invention according to claim 15 and in which machine reading is possible The various game information constituted with the data applied to the program and each program concerned of various games by performing the processing program memorized by this record medium, Match the identification information for discriminating

various game information, and the accounting information for charging according to various game information, respectively, and they are stored. Carry out directions selection of the desired identification information out of this stored identification information, and after changing suitably this identification information by which directions selection was carried out and displaying it, picturize the predetermined range and an image pick-up picture is outputted. By extracting the game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out [aforementioned] out of the various game information by which storing was carried out [aforementioned], and accounting information, and analyzing the image pick-up picture by which the output was carried out [aforementioned] When it detects that the user appeared in the aforementioned predetermined range, while making presenting of the aforementioned identification information start, the display output of the aforementioned extraction result is carried out, the game information by which extraction was carried out [aforementioned] is written in a predetermined information record medium, and the accounting information by which extraction was carried out [aforementioned] is outputted.

[0017] Therefore, only when there is no user near, presenting of the identification information in a display means is not performed but a user uses by invention of these claims 2 and 12 and 15 publications since it is detectable that a user is in positions, such as a front face of a game selling processor, the display by the display means can be performed. While this can perform operation in a game selling processor efficiently, saving of power consumption can be aimed at.

[0018] Moreover, it sets to a claim 1 or a game selling processor given in 2 like invention according to claim 3. A printed information storing means to match with the various game information stored in the aforementioned game information storing means, and to store printed information, You may constitute so that it may have further a printed information extraction means to extract the printed information corresponding to the game information extracted by the aforementioned extraction means from this printed information storing means, and a printed matter issue means to publish printed matter based on the printed information extracted by the aforementioned printed information extraction means.

[0019] According to the game selling processor of this invention according to claim 3, the printed matter corresponding to the purchased game information can be published to the user who purchased the game. By this, since a user can receive the appendix printed matter published as added value, he can meet the request of a user and he not only purchases game information, but can do induction of a consumer's attractiveness to consumers. Furthermore, goods equivalent to the goods by which package sale was carried out can be offered to a user by printing and publishing the jacket and manual which are given to the package of the game currently sold conventionally.

[0020] In addition, as appendix printed matter, it is also possible to publish the new work information on the game of the operating manual of a game and the same genre as the artist who participated in work of the game which the user purchased although the collection of illustrations was mentioned, or the game which the user purchased etc. as printed matter, for example.

[0021] Moreover, it sets like invention according to claim 4 to a game selling processor given in either of the claims 1-3. Music information, the music identification information for discriminating music information, and the music accounting information for charging according to music information, The music information storing means which carries out ***** matching ***** , and the identification information stored in the aforementioned game information storing means, A link-information storing means to store the link information which matches the music identification information stored in the aforementioned music information storing means, If game information is extracted by the aforementioned extraction means, it is based on the link information stored in the aforementioned link-information storing means. A music information extraction means to specify

the identification information corresponding to the extracted game information, and corresponding music identification information, and to extract the music information and music accounting information corresponding to the music identification information concerned from the aforementioned music information storing means, The ** and also music information from which it had and the aforementioned game information write-in means was extracted by the aforementioned music information extraction means may be written in a predetermined information record medium, and you may constitute the aforementioned accounting information output means so that the music accounting information extracted by the aforementioned music information extraction means may be outputted.

[0022] According to the game selling processor of this invention according to claim 4, the music currently used as BGM of a game can relate the music (musical piece) relevant to a game with a game, and can sell it. Therefore, in case a user purchases a game, he can combine, can purchase game music, and can raise a consumer's convenience, and can evoke a user's consumption volition.

[0023] In addition, in the game selling processor of this invention according to claim 4, in case music information is sold, it is good also as composition which can print and publish the appendix printed matter relevant to this music. In this case, since a user can receive appendix printed matter, such as a words card and a jacket of CD, with music, he can offer the goods which are equal compared with the music CD by which package sale is carried out to the user, and can raise a user's convenience further.

[0024] Moreover, it has further a picture reading means read the picture of the manuscript set to either of the claims 1-4 by the user in the game selling processor of a publication like invention according to claim 5, and when the aforementioned identification information is contained in the picture of the manuscript read by the aforementioned picture reading means, the aforementioned extraction means may constitute so that the game information and the accounting information corresponding to the identification information concerned may be extracted from the aforementioned game information storing means.

[0025] According to the game selling processor of this invention according to claim 5, since a user can do directions selection of the game to purchase, for example by writing the identification information of a desired game in a piece of paper in handwriting, without using the directions selection means with which a game selling processor is equipped, he can purchase desired music easily [users / users, such as elderly people with operation weak of a touch panel etc., do not have a feeling of resistance, either, and]. Moreover, if a clipping of the piece of paper and magazine with which the identification information of desired music was indicated etc. is used, while saving the time and effort of a directions selection input, an input mistake can be reduced and a user's convenience can be raised further.

[0026] Moreover, it sets like invention according to claim 6 to a game selling processor given in either of the claims 1-5. It has further an information reading means to read the information currently recorded on the predetermined information record medium set by the user. the aforementioned extraction means When the aforementioned identification information is contained in the information read by the aforementioned information reading means, you may constitute so that the game information and accounting information corresponding to the identification information concerned may be extracted from the aforementioned game information storing means.

[0027] Here, as a predetermined information record medium, the thing in the above-mentioned predetermined information record medium which elimination and the writing of data, such as a record medium of especially a FD, MD, CD-RW, DVD-RAM, memory card, IC card, and cartridge type, can multiple-times perform is desirable. That is, in order for a user to write identification information in a record medium and to write in game information further to this record medium, it

is required for elimination of the data currently recorded and the data writing of multiple times to be execute permissions. Moreover, although it is also possible to write in and sell game information to a record medium other than the record medium on which the record medium which can be written in once was used and the user recorded identification information like CD-R and DVD-R, it is desirable to use the record medium in which data elimination and a rewrite are possible as mentioned above, and it can raise a user's convenience further in that case.

[0028] According to the game selling processor of this invention according to claim 6, beforehand, since a user can save the time and effort which carries out directions selection by recording the identification information of the game to wish, bringing this record medium, and setting in a game selling processor to a predetermined information record medium, he can raise a user's convenience to it further.

[0029] Moreover, it sets like invention according to claim 7 to a game selling processor given in either of the claims 1-6. It has further a data communication means to transmit and receive data between the information terminal units which contain a record medium and data communication facility. the aforementioned extraction means When the information which the aforementioned information terminal unit is set to the aforementioned data communication means, and contains identification information from the aforementioned information terminal unit is transmitted The game information and accounting information corresponding to the identification information concerned may be extracted from the aforementioned game information storing means, and you may constitute the aforementioned data communication means so that the game information extracted by the aforementioned extraction means may be transmitted to the aforementioned information terminal unit.

[0030] Here, there are what is called PDA (Personal Digital Assistant:personal information terminal) equipped with display, a processing unit, a record medium, and various kinds of data communication meanses, such as a terminal unit which performs schedule management of an individual, address book management, etc., and a carried type game machine, as an information terminal unit, a note type computer, etc.

[0031] The data communication means with which this information terminal unit is equipped is equipped with the input/output interface section which can perform a contacted type or non-contact type data communication, and a part for the various connections corresponding to various I/F for communication, such as RS232C, various SCSI-I/F (interface), IEEE1394, PS/2, various PCMCIA-I/F, and a modular jack, the pin type end-connection child for video audios, S type end-connection child for video audios, etc. is mentioned as a contacted type. Moreover, the infrared-ray-communication section for performing infrared ray communication which applied, for example to the infrared-ray-communication specification by IrDA (Infrared Data Association) correspondingly as a non-contact type, or the Radio Communications Department which transmits and receives a predetermined radio electric wave signal is mentioned.

[0032] According to the game selling processor of this invention according to claim 7, a user does not need to perform directions selection by the directions selection means which a game selling processor has by the alter operation in personal digital assistant equipment etc. by storing the identification information of a desired game in the record medium in Personal Digital Assistant equipment beforehand. There is no need that this performs the input by the unfamiliar directions selection input means, time and effort can be saved, and convenience can be raised further. Moreover, since game information is transmitted to an information terminal unit, it is not necessary to use a record medium apart from an information terminal unit.

[0033] According to the game selling processing system of invention according to claim 8, it is the game selling processing system with which sales management equipment and the game selling

processor were mutually connected through the predetermined communication line. the aforementioned sales management equipment by the information storing means Various game information, the identification information for discriminating various game information, and the accounting information for charging according to various game information are matched and stored. by the transmitting means The specified information is extracted from the aforementioned information storing means, and it transmits to the aforementioned game selling processor through the aforementioned predetermined communication line. the aforementioned game selling processor A receiving means receives the information transmitted by the aforementioned transmitting means of the aforementioned sales management equipment through the aforementioned predetermined communication line. by the game information storing means The aforementioned game information which is information received by this receiving means, the aforementioned identification information, and the aforementioned accounting information are matched and stored. by the extraction means The game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out are extracted from the aforementioned game information storing means. by the game information write-in means The game information extracted by this extraction means is written in a predetermined information record medium, and the accounting information extracted by the aforementioned extraction means is outputted by the accounting information output means.

[0034] According to the game selling art of invention according to claim 13, moreover, sales management equipment, Are the game selling art which sets up the selling procedure of the game information in the game selling processing system with which the game selling processor was mutually connected through the predetermined communication line, and it sets to the aforementioned sales management equipment. Match and store various game information, the identification information for discriminating various game information, and the accounting information for charging according to various game information, and it sets to the aforementioned sales management equipment. If the specified information is extracted from the information by which storing was carried out [aforementioned] and it transmits to the aforementioned game selling processor through the aforementioned predetermined communication line, it will set to the aforementioned game selling processor. Receive through the aforementioned predetermined communication line and, subsequently to the aforementioned game selling processor, the information transmitted by the aforementioned sales management equipment is set. Match and store the aforementioned game information which is received information, the aforementioned identification information, and the aforementioned accounting information, and it sets to the aforementioned game selling processor. Extract the game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out out of the various game information by which storing was carried out [aforementioned], and identification information, and it sets to the aforementioned game selling processor. This extracted game information is written in a predetermined information record medium, and the accounting information by which extraction was carried out [aforementioned] is outputted in the aforementioned game selling processor.

[0035] Moreover, the record medium of invention according to claim 16 is a record medium which memorized the processing program for carrying out selling processing of the game information in the game selling processing system with which sales management equipment and the game selling processor were mutually connected through the predetermined communication line and in which machine reading is possible. By performing the processing program memorized by this record medium, it sets to the aforementioned sales management equipment. Match and store various game information, the identification information for discriminating various game information, and the

accounting information for charging according to various game information, and it sets to the aforementioned sales management equipment. In the game selling processor aforementioned after extracting the specified information from the information by which storing was carried out [aforementioned] and transmitting to the aforementioned game selling processor through the aforementioned predetermined communication line Receive through the aforementioned predetermined communication line and the information transmitted by the aforementioned sales management equipment is set to the aforementioned game selling processor. If the aforementioned game information which is received information, the aforementioned identification information, and the aforementioned accounting information are matched and stored, it will set to the aforementioned game selling processor. Extract the game information and accounting information corresponding to the identification information by which directions selection was carried out out of the various game information by which storing was carried out [aforementioned], and identification information, and it sets to the aforementioned game selling processor. This extracted game information is written in a predetermined information record medium, and the accounting information by which extraction was carried out [aforementioned] is outputted in the aforementioned game selling processor.

[0036] Therefore, the game information, identification information, and accounting information which are stored by invention of these claims 8 and 13 and 16 publications in the game information storing means of a game selling processor can be easily added by being transmitted by the transmitting means in sales management equipment. By this, when many game selling processors are installed, the addition of game information etc. can be performed easily and the increase in a labor cost or an effort burden can be prevented.

[0037] Moreover, it sets like invention according to claim 9 to the game selling processing system which comes to connect the game selling processor and sales management equipment of a publication with either of the claims 1-7 through a communication line. The game information constituted with the data which the aforementioned sales management equipment requires for the program and the program concerned of a game, The identification information for discriminating game information, and the accounting information for charging according to game information, The game information inputted by the information input means and this information input means for ***** (ing), An information storing means to match identification information and accounting information and to store [two or more], respectively, The specification means for specifying specific information out of the information stored in this information storing means, An information extraction means to extract the information specified by this specification means from the aforementioned information storing means, It constitutes so that it may have a transmitting means to transmit the information extracted by this information extraction means to the aforementioned game selling processor through the aforementioned communication line. the aforementioned game selling processor You may constitute so that it may have further a receiving means to receive the information transmitted by the aforementioned transmitting means which the aforementioned sales management equipment has, and a receipt information processing means to store in the aforementioned game information storing means the information received by this receiving means.

[0038] Since the addition of game information etc. can be easily managed when according to the game selling processing system of this invention according to claim 9 the game information and accounting information which are stored in the game information storing means of a game selling processor can be easily added by operation in sales management equipment and many game selling processors are installed by this, the increase in a labor cost or an effort burden can be prevented. Moreover, the new work game immediately after sale etc. can sell promptly the game which a user wishes, and can raise a user's convenience.

[0039] It sets to a game selling processing system according to claim 9 like invention according to

claim 10. moreover, the aforementioned game selling processor When the game information and accounting information which should be extracted by the aforementioned extraction means are not stored in the aforementioned game information storing means It constitutes so that it may have further a demand transmitting means to transmit the Request-to-Send signal which requires transmission of the game information concerned and accounting information to the aforementioned sales management equipment through the aforementioned communication line. The aforementioned sales management equipment is further equipped with a demand receiving means to receive the Request-to-Send signal transmitted by the aforementioned demand transmitting means which the aforementioned game selling processor has. The aforementioned information extraction means may extract the game information and accounting information by which the Request to Send was carried out with the Request-to-Send signal received by this demand receiving means from the aforementioned information storing means, and you may constitute them so that it may transmit to the aforementioned game selling processor through the aforementioned communication line by the aforementioned transmitting means.

[0040] According to the game selling processing system of this invention according to claim 10, in a game selling processor, even if it is the case where the game information about the game of a request of a user etc. is not stored in the game information storing means, by performing a Request to Send to sales management equipment, the corresponding game information can be received from sales management equipment, and a game can be sold. By this, after the game of a request of a user is a game unpopular [almost] or is put on the market, even if it is the game in which time has passed very much, selling is possible, and it is possible to raise a user's convenience greatly, and a vending machine meeting is not missed.

[0041] In addition, in this game selling processing system according to claim 10, a game selling processor may determine whether store in a game information storing means the information transmitted from sales management equipment according to the selling frequency of the game concerned. In this case, since the game information on a game with very rare directions selection being done by the user is not stored, a game information storing means can be used effectively. Moreover, in the game which is not beforehand stored in the game information storing means, since the information on a game with much selling frequency is stored in a game information storing means, it can save communication cost.

[0042]

[Embodiments of the Invention] Hereafter, the example of a form of operation of the goods selling information processing system concerning this invention is explained based on drawing 1 - drawing 23 . Drawing 1 - drawing 23 are drawings showing the form of 1 operation of the goods selling information processing system which applied this invention.

[0043] First, composition is explained. Drawing 1 is drawing having shown notionally the exchange of the information in this goods selling information processing system 1 while showing the whole goods selling information-processing-system 1 composition in the gestalt of this operation. As shown in this drawing 1 , the goods selling information processing system 1 is constituted by the sales management pin center, large B and Store A. The sales management pin center, large B and Store A are connected using public lines, such as a dedicated line or ISDN (Integrated Services Digital Network), from the sales management pin center, large B, to the store A represented at the convenience store with which every place are dotted, it is transmitted at any time, and contents information, such as music, an image, a game, and a ticket, is accumulated at it.

[0044] Moreover, the sales-management pin center, large B is possible also for distributing the various contents information which contains an advertising image etc. through the satellite communication by CS (Communication Satellite : communication satellite) etc., and the store A

with which every place are dotted receives the information distributed by the antenna and the tuner of exclusive use from the sales-management pin center, large B, and it offers contents information to the visitor who displayed and did the store to the display screen of the goods selling information-processing terminal unit 4 installed in inside of a shop.

[0045] Moreover, the sales data which shows the selling situation of the goods in the goods selling information processing terminal unit 4 installed in Store A is transmitted to goods selling information management equipment 3, and also the selling information mentioned later, various contents information, the voice data about speech recognition dictionary study processing, etc. are transmitted and received between Store A and the sales management pin center, large B.

[0046] Drawing 2 is the block diagram showing the connection relation of each equipment installed in the sales management pin center, large B which constitutes the goods selling information processing system 1, and Store A. As shown in this drawing 2, the goods selling information processing system 1 is constituted to the network 2 by connecting mutually the goods selling information management equipment 3 as a Network Server installed in the sales management pin center, large B, and two or more goods selling information processing terminal units 4 as a network client installed in each store A. Although a network 2 can apply various circuit forms, such as a thing constituted by public lines constituted by the dedicated line, such as a thing and ISDN, or a thing constituted by radio, it is desirable that it is the network where security is secured from a viewpoint of the reliability of information management.

[0047] Next, each equipment which constitutes the goods selling information processing system 1 is explained in detail. Drawing 3 is the block diagram showing the outline internal configuration of the goods selling information management equipment 3 shown in drawing 2.

[0048] In this drawing 3, goods selling information management equipment 3 is constituted by CPU31, an input unit 32, display 33, a communication device 34, RAM35, and the HD drive 36, and each part is connected by bus 37.

[0049] CPU (Central Processing Unit)31 The application program specified out of the various application programs corresponding to the goods selling information management equipment 3 concerned memorized by the HD drive 36, The various directions or data inputted from an input unit 32 is stored in the work area in RAM35. While performing various processings according to the application program stored in RAM35 according to this input directions and input data and storing the processing result in the work area in RAM35, it displays on display 33. And the processing result stored in the work area is saved at the preservation place in the HD drive 36 by which input directions are carried out from an input unit 32.

[0050] An input unit 32 is equipped with the keyboard equipped with a cursor key, a number input key, various function keys, etc., and the mouse which is a pointing device, and it outputs the manipulate signal by the mouse to CPU31 while it outputs the depression signal of the key pushed by the keyboard to CPU31.

[0051] Display 33 is constituted by CRT (Cathode Ray Tube), the liquid crystal display, etc., and performs a screen display based on the indicative data inputted from CPU31.

[0052] two or more goods selling information processing terminal units 4 which a communication device 34 is constituted by a modem (MODEM:Modulator/DEModulator), a terminal adapter (TA:Terminal Adapter), or the router, and are connected to a network 2 through communication lines, such as the telephone line, an ISDN circuit, or a dedicated line, -- respectively -- ** -- communications control for communicating is performed Moreover, satellite communication is possible between CS as shown in drawing 1 etc. by having a satellite antenna and a decoder.

[0053] RAM (Random Access Memory)35 has the work area which stores the specified program, input directions, input data, a processing result, etc.

[0054] For the HD drive 36, the data processed by the goods selling information management program corresponding to the goods selling information management equipment 3 concerned, the server application program, speech recognition dictionary study processing programs, and these programs are memorized.

[0055] Drawing 4 is the outline perspective diagram showing the goods selling information processing terminal unit 4 of drawing 2, and this goods selling information processing terminal unit 4 is suitable as fixtures installed in the store which makes the shape of this bodily shape which has the standing-up section 42 in the method of the upper surface back of the platform section 41 at one, and is represented at a convenience store. For example, the width of face and depth of the platform section 41 are the height near the waist of a user with the common height of the upper surface of about 90cmx55cm and the platform section 41, and let the height to the upper surface of the standing-up section 42 be an about 150cm thing.

[0056] Although this goods selling information processing terminal unit 4 is connected to the network 2 of drawing 2, this network 2 may be connected with the terminal of a POS system (Point Of Sales System : POS) which may be connected with a multimedia network, a music copyright network, etc., and is installed in inside of a shop.

[0057] Like illustration this goods selling information processing terminal unit 4 on the upper surface of the platform section 41 It has the touch panel 43 of display screen combination with which display information, such as a menu screen and contents information, is displayed. While the front face of the standing-up section 41 of the method of the back is equipped with record-medium insertion / discharge section 45 of the microphones 44 and 44 on either side and the meantime which is the voice input section, the front upper part of the platform section 41 is equipped with the three output sections 46, 47, and 48 on a par with a longitudinal direction single tier.

[0058] Furthermore, in addition to the alter operation section by the touch panel 43 of the platform section 41 upper surface, in the goods selling information processing terminal unit 4, standing-up section 42 front face is equipped with the simple formula input section which consists of the voice input section and record-medium insertion / discharge section 45 with microphones 44 and 44.

[0059] It is that may not depend the thing of fixation on a cable or radio, either, and it did not restrict [removable] the configuration circularly, either, but they formed microphones 44 and 44 in right and left although microphones 44 and 44 were good anything, and at least one side is used for a user's voice input.

[0060] Card type record media, such as a RAM card and an IC card, are inserted, and record-medium insertion / discharge section 45 is set to the card drive 416 (refer to drawing 5) to build in, or are the insertion and the exhaust port for discharging the set card type record medium. If a card type record medium is inserted by the user from this record-medium insertion / discharge section 45 and it is set to the card drive 416 Read-out of various contents information, such as predetermined game data written in the record medium and musical piece name data After new writing to the record medium concerned of the various contents information in which the purchase demand was done by the user, and rewriting are performed and read-out and the writing of these contents information are performed, a card type record medium is discharged.

[0061] Moreover, record-medium insertion / discharge section 45 is equipped with the cartridge connection 419 which can insert and set a cartridge type record medium. A cartridge type record medium is a record medium which contained in the case the flash memory which the program and data which were recorded are eliminated and can record new data and a new program, and the cartridge connection 419 is the slot which can put this cartridge type record medium.

[0062] Furthermore, this record-medium insertion / discharge section 45 is equipped with the input/output interface section among various kinds of carried type terminal equipments called PDA

(Personal Digital Assistant:personal information terminal) which can perform a contacted type or non-contact type data communication. This input/output interface section is equipped with a part for the various connections corresponding to various I/F for communication, such as RS232C for connecting PDA, and transmitting and receiving data between the PDA concerned as a contacted type, various SCSI-I/F (interface), IEEE1394, PS/2, various PCMCIA-I/F, and a modular jack, the pin type end-connection child for video audios, S type end-connection child for video audios, etc. Moreover, it has the infrared-ray-communication section for performing infrared ray communication which applied, for example to the infrared-ray-communication specification by IrDA (Infrared Data Association) correspondingly as a non-contact type, or the Radio Communications Department which transmits and receives a predetermined radio electric wave signal, and such contacted types and the non-contact type input/output interface section are connected to the PDA connection 418 (refer to drawing 5).

[0063] Furthermore, the PDA connection 418 is equipped with the encoder which encodes such contacted types and the data according to the non-contact type input/output interface, the decoder which performs a decryption of coded data.

[0064] PDA is connected to the input/output interface section with which record-medium insertion / discharge section 45 was equipped with a contacted type by the user. Or if it detects that communication preparation was attained with the non-contact type, it is based on the data transceiver directions between PDA inputted from CPU401. Read information (memory space of various record media, header information of various contents, etc. which were built in PDA) required for data writing by the communication procedure predetermined in between PDA, and it notifies to CPU401. If the various contents information by which purchase specification was carried out is inputted by the user from CPU401, this contents information will be transmitted to PDA and various contents information will be written in the various record media built in PDA. As PDA used here, the electronic notebook used for schedule management or address book management, a carried type game machine, etc. are mentioned.

[0065] The output sections 46, 47, and 48 serve as record-medium insertion / discharge sections, such as goods exhaust ports, such as a words card, and MD, and a receipt exhaust port from the left at order. From the goods exhaust port 46, the printer 415 (refer to drawing 5) with which the interior was equipped, the printed matter printed in the manual issue section 410 (refer to drawing 5), and other goods are discharged. Record-medium insertion / discharge section 47 Moreover, for example, FD (Floppy Disk), MD (MiniDisc), CD-R (Compact Disc-Recordable), CD-RW (Compact Disc-Rewritable), DVD-R (Digital Video Disc-Recordable), Disk type record media, such as DVD-RAM (Digital Video Disc-Random Access Memory) It sets to the disk media drive 417 (refer to drawing 5) to build in, or they are the insertion and the exhaust port for discharging the set disk type record medium. If set to the disk media drive 417 which a disk type record medium is inserted by the user and built in from this record-medium insertion and exhaust port 47, after new writing to the record medium concerned of the various contents information in which the purchase demand was done by the user, and rewriting will be performed and the writing of these contents information will be performed, a disk type record medium is discharged. And from the receipt exhaust port 48, the receipt with which the claim amount of money to a user, the bar code for the payment in the register of Store A, etc. were printed is discharged in the receipt issue section 409 (refer to drawing 5) to build in.

[0066] In addition, the record medium with which it was inserted from record-medium insertion and the exhaust port 45, and processing of writing etc. was performed in the card drive 416, and the record medium with which it was inserted from record-medium insertion and the exhaust port 47, and processing of writing etc. was performed in the disk media drive 417 are good also as

composition discharged from record-medium insertion and exhaust ports 45 and 47 as it is. That is, by having record-medium insertion and exhaust ports 45 and 47, and the card drive 416 and the disk media drive 417 as one, it is good also as composition which omits the conveyance mechanism in which a record medium is conveyed, and is good also as composition with the above-mentioned composition reverse also about a position equipped with the card drive 416 and the disk media drive 417, and is not limited especially.

[0067] Moreover, when the goods selling information processing terminal unit 4 is installed in the convenience store of business for 24 hours, the POS system terminal is also working for 24 hours, and the POS management pin center, large connected with this POS system terminal through a communication line or the management pin center, large which manages the goods selling information processing terminal unit 4 directly is also working for 24 hours. For this reason, the various contents information memorized by the large capacity storage (for example, hard disk drive unit etc.) installed in the goods selling information processing terminal unit 4 in the goods selling information processing terminal unit 4 for goods sale, such as menu information on the menu screen displayed on a touch panel 43, a game, music, an image, and a ticket, can be rewritten on real time from goods selling information management equipment 3 using the idle time when the user has not operated it.

[0068] It becomes possible to always accumulate the various contents information suitable for a user's needs with the goods selling information processing terminal unit 4 by this, and it becomes possible to correspond to a user's needs promptly. Furthermore, on the occasion of sale of the contents information, since the various contents information suitable for a user's needs is always accumulated with the goods selling information processing terminal unit 4 in this case at self large capacity storage, a user becomes possible [acquiring the contents information on desired quickly] rather than it downloads from goods selling information management equipment 3 through a network 2.

[0069] Moreover, for example, the program and data about the game which is not stored in the HD drive 413 in the goods selling information processing terminal units 4, such as a game with very few sale About the contents information which should be quickly transmitted to a user after contents information is inputted into the HD drive 36 in the goods selling information management equipments 3, such as a program, data, etc. about update When a user operates it in the goods selling information processing terminal unit 4, the data of relation are transmitted from goods selling information management equipment 3 to the goods selling information processing terminal unit 4 through a network 2. By this, the goods selling information processing terminal unit 4 can offer immediately the contents downloaded from goods selling information management equipment 3 to a user.

[0070] In the above record-medium insertion / discharge section 45 and the output sections 46, 47, and 48 Although an opening configuration like illustration is still sufficient, the shutters 45a, 46a, 47a, and 48a of a slide formula are formed as a lid which opens and closes each opening, respectively. What is controlled, respectively to open only at the time of use and to close each of the shutters 45a, 46a, 47a, and 48a at the time of un-using it is desirable.

[0071] In addition, in the front face of the standing-up section 42, you may arrange to arbitration, such as the central upper and lower sides and right and left, preparing three or more microphones 44, 44, and 44 and -- in positions arbitrary in forming microphones 44 and 44 in the upper and lower sides of the center, and using record-medium insertion / discharge section 45 as two or more.

[0072] Furthermore, with the form of this operation, as illustrated, it has other function parts. That is, while form insertion / discharge section 50 to the scanner 414 and printer 415 which were built in the platform section 41 beside the touch panel 43 is formed in the upper surface of the platform

section 41, the directive loudspeakers 51 and 51 as the audio response section are formed in near-side right and left of a touch panel 43.

[0073] In addition, form insertion / discharge section 50 may have an insertion mouth and an exhaust port common to the example of illustration, although an insertion mouth and an exhaust port are located in a line. Moreover, in form insertion / discharge section 50, the printing paper for the high-definition print it not only fills up the print sheet used in a printer 415 and the receipt issue section 409, but used in the manual issue section 410 so that it may mention later, and the various record media stored in the medium storing section 421 can be filled up.

[0074] From the directive loudspeakers 51 and 51, the answer tone voice corresponding to the input voice to microphones 44 and 44 is outputted towards a user, and a user can check whether whether the directions inputted by the user having been received correctly by this and selected goods are indifferent from the specified substance.

[0075] In addition, as the arrow showed, rotation of a touch panel 43 is attained by hinge region 43a of the unilateral section, and it has become what served as covering which opens and closes the reading side (illustration abbreviation) of the scanner 414 (refer to drawing 5) built in the platform section 41. It is possible to make a form [a scanner 414] to make it read insert and read in form insertion / discharge section 50 to this scanner 414.

[0076] Moreover, the annunciator section 53 located in record-medium insertion / discharge section 45 bottom among microphones 44 and 44, the image pck-up section 54, and the recommendation displays 55 and 55 of right and left of the center of the upper part are prepared in the front face of the standing-up section 42.

[0077] The electrode holder which can put in and set the display screen which is [to which it shows specific goods or various specific contents] for an advertisement, and introduces a goods image or contents, and space, such as an advertisement, a sake [for sales promotion etc.] is sufficient as the annunciator section 53.

[0078] The image pck-up section 54 is for photoing a user, and the taking-lens section of the digital cameras 407 (refer to drawing 5), such as a digital still camera and a digital camcorder, is exposed, and is formed. This image pck-up section 54 photos a user, incorporates him as image data, and it outputs as a photograph or it is memorized a sake [user layer analysis or for crime prevention]. Moreover, when using as photography, a thing with optional features, such as quality of image, a rate of enlarging or contracting, and monochrome color, is desirable.

[0079] The recommendation displays 55 and 55 introduce the specific goods or the specific information under present hit, and the electrode holder which can put in and set the display screen which carries out image introduction, and space, such as a title, is sufficient as them, and they may recommend a separate thing by the recommendation displays 55 and 55 on either side.

[0080] In addition, in the front face of the platform section 41, the output sections 46, 47, and 48 bottom of a upside horizontal single tier is equipped with the spare output sections 56, 57, and 58.

[0081] The output sections 56, 57, and 58 of this reserve appear in appearance according to other functional addition at the time of use, and at the time of needlessness, the envelope covers so that it may not appear in appearance like illustration.

[0082] Moreover, the side of the platform section 41 is equipped with the object credit section 60 at the upper part of the near side. Although this object credit section 60 is the multiple-purpose hook which can hang and set baggage, such as a shopping bag and an umbrella, in the example of illustration, the thing of other configurations is sufficient as it.

[0083] And near a touch panel 43, microphones 44 and 44, record-medium insertion / ecrisis section 45, the output sections 46, 47, and 48, form insertion / ecrisis section 50, the directive loudspeakers 51 and 51, and the image pck-up section 54, displays 63, 64, 64, 65, 66, 67, 68, 70, 71,

71, and 74 are formed during each processing. It is the lamp represented during this processing by Light Emitting Diode which is for indicating that each function part is processing displays 63, 64, 64, 65, 66, 67, 68, 70, 71, 71, and 74, lights up during the processing or blinks.

[0084] Drawing 5 is drawing showing the outline internal configuration of the goods selling information processing terminal unit 4 shown in drawing 2.

[0085] In this drawing 5 the goods selling information processing terminal unit 4 CPU401, the input section 402, the main display 403, the sub display 404, the speech recognition section 405, the speech synthesis section 406, a digital camera 407, the communications control section 408, the receipt issue section 409, the manual issue section 410, ROM411 and RAM412, the HD drive 413, It is constituted by a scanner 414, a printer 415, the card drive 416, the disk media drive 417, the PDA connection 418, the cartridge connection 419, the preliminary drive 420, and the medium storing section 421, and each part is connected by bus 422. In addition, of course, especially the preliminary drive 420 can also be considered as the composition which is not limited to one piece or two pieces, but equips the goods selling information processing terminal unit 4 with two or more preliminary drives 420 and 420 and --.

[0086] The program CPU401 was specified to be out of the program corresponding to ROM411 or the goods selling information processing terminal unit 4 concerned with which the HD drive 413 memorizes, The various directions or data inputted from the input section 402 is stored in the work area in RAM412. While performing various processings according to the program stored in RAM412 according to this input directions and input data and storing the processing result in the work area in RAM412, it displays on the main display 403 or the sub display 404. And the processing result stored in the work area in RAM412 is saved at the predetermined preservation place in the HD drive 413.

[0087] Moreover, CPU401 performs display processing of the image information which introduces the goods image or the various contents information for an advertisement that the specific goods or the various specific contents information over display processing of a touch panel 43, the menu to the main display 403 constituted in one, or various contents information and the sub display 404 (annunciator section 53) are guided as processing concerning a display etc. Moreover, CPU401 makes the input voice from the microphones 44 and 44 by the user recognize by the speech recognition section 405 as processing concerning voice input. The various tradenames and the various contents names corresponding to the input voice from the speech recognition result, The speech recognition processing which analyzes the contents of directions etc. based on the speech recognition dictionary in which it is stored by the HD drive 413, Audio response processing to which read the answer tone voice data corresponding to the contents of voice acquired from the speech recognition result from the audio response file in which it is stored by the HD drive 413 and which they are made to answer by the speech synthesis section 406 is performed.

[0088] Moreover, CPU401 performs data write-in processing which writes in various contents information as contents selling processing concerning sale of various contents information to the various record media stored in the medium storing section 421, the card type record medium inserted from record-medium insertion / ejection section 45, or the disk type record medium inserted from record-medium insertion / ejection section 47. Namely, the various contents information by which selection operation of CPU401 was carried out from the menu displayed on the main display 403 by the user in data write-in processing, and the purchase demand was carried out, Or voice input is done by the user from microphones 44 and 44, and it corresponds to the various contents information by which the purchase demand was carried out. The data corresponding to the contents information concerned stored in the HD drive 413 are read. The card type record medium which was inserted from record-medium insertion / ejection section 45, and was set to the card drive 416,

Processing which writes in the read data is performed to the disk type record medium which was inserted from record-medium insertion / ejection section 47, and was set to the disk media drive 417, or the cartridge type record medium connected to the cartridge connection 419.

[0089] It is possible to process here by conveying the record medium stored in the medium storing section 421 to the card drive 416 or the disk media drive 417 according to specification of a user as record media, such as the above-mentioned card type record medium or a disk type record medium. In this case, a record medium will be sold with the contents offered to the user.

[0090] Furthermore, user discernment processing in which a user is discriminated from the image data by which CPU401 is picturized with a digital camera 407 (image pick-up section 54) as other processings, Various contents information for goods sale, such as menu information, a game, music, an image, and a ticket, etc. The communications control processing in the communications control section 408 at the time of downloading from goods selling information management equipment 3, The receipt issue processing in the receipt issue section 409 for goods sale or sale of various contents information, The high-definition printing processing by the manual issue section 410 of the appendix printed matter at the time of goods sale or various contents sale, Picture reading processing in which the picture of the printing side of the photograph and manuscript which are inserted and conveyed is made to read in form insertion / discharge section 50 with a scanner 414, and printing processing in the manual issue section 410 and the printer 415 of image data which were read with the scanner 414 are performed.

[0091] The input section 402 will output the coordinate position data of the portion by which press operation was carried out to CPU401, if it has the touch panel 43 which it had united with the display screen and a user performs press operation on a touch panel 43.

[0092] It is constituted by CRT (Cathode Ray Tube) or electrochromatic display display, the display screen section is constituted in one with a touch panel 43, and the main display 403 performs a screen display based on the indicative data (a menu and various contents information) inputted from CPU401.

[0093] The sub display 404 (annunciator section 53) is constituted by CRT or electrochromatic display display, and performs a screen display based on the indicative data (image information which introduces the goods image or the various contents for an advertisement to which it shows goods or various contents) inputted from CPU401.

[0094] It connects with microphones 44 and 44, and the speech recognition section 405 analyzes and recognizes a user's sound signal inputted from microphones 44 and 44, and outputs the recognition result to CPU401. It connects with the directive loudspeakers 51 and 51, and the speech synthesis section 406 synthesizes voice from the answer tone voice signal by which a directions input is carried out from CPU401, and outputs it from the directive loudspeakers 51 and 51.

[0095] A digital camera 407 contains semiconductor image pick-up elements, such as CCD (Charge Coupled Device). The taking-lens section of the optical system which consists of this image pick-up element and a predetermined lens group It exposes to the image pick-up section 54 formed in the standing-up section 42 of drawing 4, an image pick-up field is set as the predetermined range of the transverse plane of this image pick-up section 54, a focus is doubled and photoed to the user who mainly stands in front of the goods selling information processing terminal unit 4, and the photoed image data is outputted to CPU401.

[0096] It connects with the network 2 of drawing 2 which is a dedicated line or a public line, and the communications control section 408 has a communications control function for transmitting and receiving selling information, various contents information, the voice data about speech recognition dictionary study processing, etc. between goods selling information management equipment 3 through a network 2 according to the communication demand from CPU401.

[0097] The receipt issue section 409 publishes a receipt based on the selling information inputted from CPU401 on the occasion of goods sale or sale of various contents information, and receipt issue directions, and discharges it from the receipt exhaust port 48 in which the published receipt was prepared by the platform section 41 of drawing 4.

[0098] The manual issue section 410 publishes the sold manual of a game based on the printed information inputted from CPU401 in the case of game sale, and manual issue directions, and discharges it from the goods exhaust port 46 in which the published manual was formed by the platform section 41 of drawing 4. Moreover, printing is performed by inputting printing directions and printed information of the other appendix printed matter published at the time of various contents sale from CPU401.

[0099] Here, unlike the issue system, the manual issue section 410 is equipped with the printer in which high-definition color printing is possible the usual ticket instance constituted by the dot impact printer etc. Although this printer may be the conventional color printer which used the ink-jet method etc., what has possible publishing printed matter immediately is desirable, without using chemicals used for a common silver salt photograph possible [realizing high definition equivalent to a still photograph], such as a developer and a fixer.

[0100] The printer which performs high-definition printing using the photosensitive form called for example, SAIKARA media (brand name) as an example of such a printer is mentioned. These SAIKARA media are printing paper in which it comes to arrange much SAIRISU (brand name) of the shape of a microcapsule which contained the coloring matter and the optical reaction initiator in the base material which becomes with thin film-like polyester etc. And these SAIKARA media are exposed by irradiating the light of three colors of red-green and blue, are colored by applying a pressure after sensitization, and they can be obtained immediately cheaply, without using a medicine for development / fixing like the usual silver salt photograph for high-definition color printed matter compared with the usual color printer. In addition, this printer is not limited to the above-mentioned SAIKARA media (brand name), and especially if the printer in which a digital print is possible fulfills above-mentioned conditions, it will not be limited.

[0101] The manual issue section 410 can be printed using such high-definition printing paper, for example, can print and publish the manual and CD jacket of a thing and this quality which are packed and sold with the illustration of the character of a game, and the record medium which recorded the game at the shop front. In addition, this manual issue section 410 performs printing for a user's image photoed with the digital camera 407 according to the printing directions and printed information which are inputted from CPU401, when it needs high-definition printing.

[0102] ROM (Read Only Memory)411 stores the system program with which CPU401 controls each part in the goods selling information processing terminal unit 4. RAM412 has the work area which stores the specified program, input directions, input data, a processing result, etc.

[0103] While the HD (Hard Disk) drive 413 stores the menu information downloaded from goods selling information management equipment 3 by CPU401, and various contents information and required menu information is read by CPU401 on the occasion of a switch of the menu screen display in the main display 403, on the occasion of sale of various contents information, the contents information which corresponds by CPU401 is read. Moreover, the HD drive 413 stores selling information management table 413a which stores the management information concerning sale of various contents information, and shows the composition of this selling information management table 413a to drawing 6.

[0104] Drawing 6 (a) is drawing showing selling information management table 413a, and (b) is drawing showing game selling information management table 413b. In selling information management table 413a shown in drawing 6 (a) The "contents code" set up for every contents

information, and the "contents of contents" which show the contents of various contents information, It is constituted so that the "user information" which shows the information (sex, age group, etc.) concerning the "selling time" which shows the sold time, and the user who sold contents information, and the "accounting information" which shows the amount of selling of the sold contents information may be matched and memorized.

[0105] moreover, on the game sales management information table shown in drawing 6 (b) "Putting on the market on the market agencies", such as "a title of a game" of the sold game, and a game maker which has put the game concerned on the market, The "selling detail" to which the sold game music, record of various kinds of selections performed by the user at the time of game sale, etc. are set, the "selling time" which is the selling time of a game, and the "accounting information" which shows the amount of money for which the user was asked are matched and memorized with a game.

[0106] It transmits to goods selling information management equipment 3 so that the result which performed the total and totaled the data recorded in this game selling information management table 413b in the goods selling information processing terminal unit 4 at 6:00 a.m. every predetermined time and every day may be mentioned later. In goods selling information management equipment 3, the copyright about a game and music is managed based on the transmitted data, and it transmits to the engine which collects a royalty. And according to the claim from the engine which manages the rights of selling and copyrights about a game and a game, such as music, various kinds of rights which a rightful claimant has can be certainly protected from the store A in which the goods selling information processing terminal unit 4 was installed, or the sales management pin center, large B (drawing 1) in which goods selling information management equipment 3 was installed by paying the predetermined charge of a right.

[0107] A scanner 414 is built in the platform section 41, is inserted and conveyed from form insertion / ecrisis section 50, or reads the picture of the printing side of the photograph and manuscript which opened, closed and read the touch panel 43 and have been arranged in the field, reads it in a field, and outputs the read image data to CPU401. While a printer 415 is built in the platform section 41, printing the image data inputted from CPU401 to the print sheet contained beforehand and discharging from form insertion / ecrisis section 50 When the menu screen displayed on a touch panel 43 was operated by the user and the printout of an image content is chosen, The selected image content data concerned inputted from the integral-hard-disk equipment which memorizes information contents are printed to the print sheet contained beforehand, and it discharges from form insertion / ecrisis section 50.

[0108] Moreover, to a child and elderly people poor at the menu manipulation in a touch panel 43, the operating instruction which places an order for contents as an input tool using a scanner can be considered.

[0109] Namely, selection operation of contents is not performed in a touch panel 43. When the suitable form equivalent to the order vote in which the name of contents etc. was entered is inserted and it is conveyed from form insertion / ecrisis section 50 in the reading side of a scanner 414, CPU401 Repeat the output to the printer 415 of the image data read with a scanner 414, the character (character) which shows the name of the contents entered in the order vote form etc. is made to read, and the name of contents is recognized from this read character. And it is also possible to perform selling processing of the contents concerned corresponding to the name of these recognized contents.

[0110] By this, the menu manipulation in a touch panel 43 becomes possible [offering a good operating environment] also to an unskillful child and unskillful elderly people with the goods selling information processing terminal unit 4.

[0111] Card type record media which the card drive 416 was specified by the user and conveyed

from the medium storing section 421, such as a RAM card and an IC card, And if the above-mentioned record medium inserted by the user from record-medium insertion / ejection section 45 is set to the card drive 416 concerned According to the data read-out directions inputted from CPU401, read various contents information written in the card type record medium, such as predetermined game data and musical piece name data, and it outputs to CPU401. Moreover, directions are performed for the new writing to the record medium concerned of the various contents information in which the purchase demand was done by the user, or rewriting. It responds to the data rewriting directions and the data write-in directions which are inputted from CPU401. After writing in the contents information read from the HD drive 413 to the card type record medium by CPU401 and completing read-out and the writing of these contents information, the card type record medium is made to discharge from record-medium insertion / ejection section 45.

[0112] The disk media drive 417 by the user From record-medium insertion / ejection section 47 to MD If disk type record media, such as FD, CD-R, CD-RW, DVD-R, and DVD-RAM, are inserted and it is set to the disk media drive 417 concerned The new writing to the record medium concerned of the various contents information in which the purchase demand was done by the user, and rewriting directions are performed, and the disk type record medium is received according to the data rewriting directions and the data write-in directions which are inputted from CPU401. After performing rewriting and the writing using the contents information read from the HD drive 413 by CPU401 and completing rewriting and the writing of these contents information, the disk type record medium is made to discharge from record-medium insertion / ejection section 47.

[0113] Moreover, the record medium which was specified by the user out of the record medium stored in the medium storing section 421 like the above-mentioned card drive 416 as for the various disk type record media with which writing is performed in the disk media drive 417 may be conveyed in the disk media drive 417.

[0114] The PDA connection 418 is equipped with a light-emitting part, a light sensing portion, an encoder, a decoder, etc. for performing infrared ray communication according to the various devices for performing transmission and reception of data between PDA through the input/output interface section with which record-medium insertion / discharge section 45 was equipped, and the specification defined by IRDA (InfraRed Data Association : infrared-ray-communication specification). Detection of that PDA was connected to the input/output interface section with which record-medium insertion / discharge section 45 was equipped by the user, or he changed into the state in which infrared ray communication is possible transmits the various contents information in which purchase specification was done by the user to connected PDA based on the data transmitting directions inputted from CPU401.

[0115] The cartridge connection 419 is the slot which can set the cartridge type record medium which becomes by the package which dedicated the substrate by which the flash memory in which a program, and the writing and elimination of data are possible was mounted in the case. If a cartridge type record medium is set to record-medium insertion / discharge section 45, while reading the contents currently recorded on this cartridge type record medium, based on the directions inputted from CPU401, various programs and the writing of data are performed to the cartridge type record medium concerned.

[0116] The preliminary drive 420 is formed in order to extend the other card drives whose use of other card type record media is enabled, the other disk media drives whose use of other disk type record media is enabled, and it is carried in the output sections 56 and 57 of the reserve of drawing 4, and 58 portions. Moreover, it is also possible to extend the end-connection child according to the specification newly defined as the preliminary drive 420 as the input/output interface section corresponding to other PDA etc.

[0117] The medium storing section 421 is the storing section which stores many various card types with which the interior is supplemented from form insertion / discharge section 50, disk types, and cartridge type record media. From this medium storing section 421, when the user is not bringing the record medium at the time of sale of the contents sold by the method written in various record media, according to the conveyance directions inputted from CPU401 according to a user's selection input, the record medium of the corresponding kind is conveyed to the card drive 416, the cartridge connection 419, or the disk media drive 417.

[0118] Next, concrete operation in the form of this operation is explained. Drawing 7 is a general flow which shows operation in the goods selling information processing terminal unit 4, and drawing 10 is drawing showing an example of the main menu screen displayed in the processing shown in drawing 7.

[0119] In order to serve as seizure prevention of the display screen also on the screen of the main display 403, the goods selling information processing terminal unit 4 installed in Store A displays the contents information which always changes, while usually displaying What's New of a game, each artist's concert information, the information about new work of subject, etc. advertised and sold on the sub display-control section 404 as operation at the time.

[0120] And the photographic subject picture of the predetermined image pck-up range is incorporated for every predetermined time by the image pck-up section 54 which the image pck-up lens section always exposes with the digital camera 407 which served as the object for surveillance. It is possible to detect this, if the platform section 41 front of the goods selling information processing terminal unit 4 is set up and a user usually approaches before the platform section 41 as a predetermined image pck-up range.

[0121] In the range in front of the platform section 41, the picture acquired with the digital camera 407 is analyzed by CPU401 (Step S101), and in not detecting that especially the user approached, (Step S102; No) and the present time check whether it has reached at the time set up beforehand (Step S106). This predetermined time may be time set up in order to hold the record which sold contents in the goods selling information processing terminal unit 4 in goods selling information management equipment 3, for example, you may be every 12 hours, and may set up with every 24 hours.

[0122] In addition, a series of processings for detecting a user's figure performed in this Step S101 and Step S102 are good also as composition which detects that had for example, not only incorporation of the picture photoed with the digital camera 407 but a CCD (Charge Coupled Device : charge-coupled device) sensor, and other sensors, and the user approached the position by these sensors.

[0123] If it has not reached at predetermined time (Step S106; No), and it returned to Step S101, picture incorporation processing by the digital camera 407 was performed and it has reached at predetermined time (Step S106; Yes), the data recorded on selling information management table 413a in the HD drive 413 (drawing 6 (a)) and game selling information management table 413b (drawing 6 (b)) will be totaled (Step S107). And the obtained total result is transmitted to goods selling information management equipment 3 by the communications control section 408 (Step S108). This total result is transmitted to the engine which manages the right of selling and copyright about the game and musical piece which were sold in the goods selling information processing terminal unit 4 from the sales management pin center, large B (drawing 1) in which goods selling information management equipment 3 was installed while it is used in order to manage the sale of each goods etc., when processed by goods selling information management equipment 3. Charges of a right, such as a royalty, are certainly paid by this from the store A in which the sales management pin center, large B and the goods selling information processing terminal unit 4 were

installed.

[0124] In the image pick-up section 54 of a digital camera 407, a user will approach before the platform section 41, and it is focus focus within the limits, and if it judges that the picture was incorporated (Step S102; Yes), CPU401 will read main menu data from the HD drive 413, will output a main menu indicative data to the main display 403, and will display a main menu screen (Step S103).

[0125] Drawing 10 is drawing showing an example of the display performed in Step S103. As shown in this drawing 10, in a contents menu screen, sale and the various contents which can be provided are displayed in the goods selling information processing terminal unit 4. In the state where the contents menu screen shown in drawing 10 was displayed, a user chooses the contents of hope by operation of voice or a touch panel 43. The recognition result which CPU401 detected the voice uttered by the user with microphones 44 and 44 here, and was made to recognize in the speech recognition section 405, By incorporating the contents currently displayed on the portion which the user touched in the touch panel 43, the contents chosen by the user are judged (Step S104), selling processing of each contents is performed (Step S105), and it shifts to processing of Step S106.

[0126] In addition, in the form of this operation, the game selling processing by the goods selling information processing terminal unit 4 is hereafter explained in Step S104 as that as which the purchase of a game was chosen by the user according to the flow chart shown in drawing 8 - drawing 9, drawing 16 - drawing 21, and drawing 10 - drawing 15.

[0127] In Step S104 (drawing 7), if the input which directs the purchase of a game by the user is performed, CPU401 will read main menu data from the HD drive 413, will output a main menu indicative data to the main display 403, and will display a main menu screen (Step S201).

[0128] And CPU401 checks whether the record medium for writing in the program and data of a game is set to record-medium insertion / eccrisis section 45 or record-medium insertion / eccrisis section 47 by the user while displaying a main menu screen (Step S202). If it checks that the record medium is not set in any of record-medium insertion / eccrisis section 45 and record-medium insertion / eccrisis section 47 (Step S202; No), it will shift to the standby state of standing by the directions input to the touch panel 43 by the user, or the voice input to microphones 44 and 44 (Step S203).

[0129] Moreover, when the record medium is already set, it shifts to (Step S202; Yes) and Step S213 (drawing 9), and the data currently recorded in the record medium set to either the card drive 416, the disk media drive 417 or the cartridge connection 419 are read, and it detects whether the game is already recorded in the record medium concerned (Step S213).

[0130] It detects whether when the game is not recorded in the record medium set by the user, it shifts to (Step S213; No) and Step S217, and the game specification information which is information for specifying a game to be the record medium concerned is recorded. It is the information [this game specification information] which can specify directly specific games, such as a code number attached by the title [of a game], and sale origin of a game etc. for every game, when this game specification information is discovered, it shifts to (Step S217; Yes) and Step S212 (drawing 8) mentioned later, and operation based on the game specification information concerned is performed. Moreover, when game specification information is not recorded on the set record medium, it shifts to (Step S217; No) and Step S203 (drawing 8).

[0131] In the record medium set by the user, when the game is already recorded, (Step S213; Yes) and the information which shows the title of this game are read, and it distinguishes whether it is the game which can be updated (Step S214). That is, in the goods selling information processing system 1 as a form of this operation, when a required program and required data are stored in the

HD drive 413, the game already sold can be updated and it can rewrite in the new game to which various kinds of data were added.

[0132] It enables it to enjoy a new play with this update by adding the newest data and changing a setup to the program and data of a game after sale. For example, the simulation game of the horse race with which a real competition horse appears as a character will differ from the situation of the horse race with which the competition horse which newly came out about one year after sale is not set up and which is actually performed -- the competition horse which already returned to private life appears in a race -- greatly, will lack interest nature, and will obsolete. This game can be again enjoyed by changing adding the name of the competition horse of a race entry schedule to the latest race, or setting up as a retirement horse in the horse race actually performed, about the competition horse which already returned to private life to this game that has obsoleted, etc.

[0133] Package sale of the program and data for making such a setting change may be carried out as an update version. In the goods selling information processing system 1 as a form of this operation, it considers as the composition which can offer as update the program of the target game, and the service of data updated by elimination and processing write-in [additional] in part. Moreover, the update version of various games is considered as the composition which can be sold to a user by the same directions selection operation as other games.

[0134] The game currently recorded in the record medium set by the user displays the update selection screen shown in (Step S214; Yes) and drawing 11 on the display screen by the main display 403, when a program and data required for the update possibility of, i.e., update, are stored in the HD drive 413 (Step S215), and it shifts to the standby state over the directions selection input from a user. Moreover, a program or data required for update are not stored in the HD drive 413, but when update is impossible, it shifts to (Step S214; No) and Step S217.

[0135] In Step S215, from a user by directions selection with the voice inputted from the directions selection operation or the microphones 44 and 44 in a touch panel 43 When it shifts to (Step S216; No) and Step S217 when the purport which does not update is chosen, and the purport to update is chosen, it shifts to (Step S216; Yes) and Step S218 (drawing 16). The title of the game which should write in is specified.

[0136] In addition, a series of above-mentioned operation performed to the record medium set by the user can be similarly performed also with PDA set by the user to the PDA connection 418. In this case, a user can perform title specification processing of the game by the above-mentioned operation by recording a game or game specification information in the record medium built in PDA like the case of a card type, a cartridge type, and a disk type record medium.

[0137] Shifting to the standby state with which operation of voice input with the microphones 44 and 44 from (Step S202; No) and a user and a touch panel 43 is equipped, when a record medium is not set by the user, (Step S203) CPU401 checks the existence of the input of the voice by the user, or the directions input by operation of a touch panel 43 at any time (Step S204, Step S206). And if it detects that voice was uttered from the user (Step S204; Yes), this voice will be inputted into the speech recognition section 405 with microphones 44 and 44, analysis will be performed in the speech recognition section 405 (Step S205), the content of directions with voice will be recognized, and it will shift to Step S208.

[0138] Moreover, if it detects from a user that there is no input with voice (Step S204; No), and the input was performed from the touch panel 43 in the input section 402 (Step S206; Yes), corresponding to the menu manipulation in a touch panel 43, the menu item displayed on the touch panel 43 of a part with the directions input will be detected, and the content of detection will be acquired (Step S207).

[0139] Subsequently, CPU401 distinguishes whether the directions inputted by the user are the

menu items currently displayed on the menu screen from the contents of a directions input with the voice acquired at Step S205, or the contents of the directions input to the touch panel 43 acquired at Step S207 (Step S208). When the inputted directions are menu items, in order to display (Step S208; Yes) and the corresponding menu screen, the indicative data corresponding to the menu screen concerned is read from the HD drive 413, and it is made to display on the main display 403 (Step S209). Moreover, when the inputted contents of directions are not menu items, it distinguishes whether it is the game specification information for (Step S208; No) and the contents of directions specifying the title of a game (Step S210).

[0140] Here, when the contents of directions are game specification information, it shifts to (Step S210; Yes) and Step S212, and the corresponding menu screen is displayed on the main display 403. Moreover, when the inputted contents of directions are not game specification information, it is judged that the contents inputted by the user are not suitable for (Step S210; No) and CPU401 to game selling processing. And while reading the data for carrying out guidance which stimulates an input for the second time from the HD drive 413, outputting to the speech synthesis section 406 and showing around with voice from the directive loudspeakers 51 and 51, the data for showing the display screen are outputted to the main display 403, an annunciator is performed to the display screen (Step S211), and it shifts to the input standby state of Step S203.

[0141] Drawing 10 - drawing 15 are drawings showing the example of the display performed by the main display 403 on the display screen in title specification processing of the above-mentioned game.

[0142] Drawing 10 is drawing showing the example of the selling menu displayed on the display screen in Step S103. the directions for music data sale, ticket sale by subscription, game sale, and seal print service being performed, and a user choosing desired service with the goods selling information processing terminal unit 4, in the example shown in this drawing 10 , -- it inputs W times In addition, in the form of this operation, it explains as that as which game sale was chosen in the flow chart shown in drawing 8 - drawing 9 and drawing 16 - drawing 21 . Drawing 11 is drawing which is displayed in Step S216 (drawing 9) and in which showing the example of an update selection screen. As shown in this drawing 11 , selection of whether to update writing the program and data of a game in the set record medium newly to a user or the game already recorded is guided.

[0143] Drawing 12 is drawing showing the example of the main menu screen displayed on the display screen in Step S201 (drawing 8). Moreover, drawing 13 - drawing 15 are drawings which are displayed when each menu item is specified in a main menu screen and in which showing the example of each menu screen.

[0144] As shown in drawing 12 , in a main menu screen, the various methods for specifying the title of a game can be chosen. For example, in a main menu screen, when "it chooses in a genre" is chosen as a menu item, the menu screen shown in drawing 13 is displayed, and a desired game can be specified from each genre of a game. From this menu screen, the following menu screen can be displayed by performing directions selection further. That is, the menu screen which shows a "puzzle" to drawing 14 by carrying out directions selection in the menu screen shown in drawing 13 is displayed, and the list of puzzle games is displayed. In addition, as shown in this drawing 14 , the list of the titles of each game may be the order of sales, and may enumerate titles in the order of the Japanese syllabary.

[0145] Moreover, when "it chooses in a title" is chosen in the main menu screen shown in drawing 12 , as shown in drawing 15 , the title of a game can be specified directly.

[0146] When the content of directions selection with a user's voice recognized in Step S205 (drawing 8) is the information which can specify the title of a game directly, CPU401 judges the

information concerned to be game specification information. When it is information with the information able to specify the title of a game which similarly was recorded on the record medium set by the user in Step S217 (drawing 9), CPU401 judges the information concerned to be game specification information.

[0147] If the game specification information acquired in Step S205 or Step S217 is the title of a game itself, although it can end title specification processing of a game and can shift to subsequent operation here, since the input for the second time is required when a part of title of a game is contained in a user's voice, the menu screen shown in drawing 15 is displayed, for example.

[0148] in addition, the system which attaches a peculiar number for every title is carried out to the game marketed now, or or when the code number is given to the sale origin of the Store A and the game which sell a game to the title of each game A user may enable it to input a code number or a goods number by operation of voice or a touch panel 43 in the main display 403 as composition which can display the screen which inputs the code number concerned or a goods number.

[0149] Furthermore, when a user makes the piece of paper in which the bar code which shows a game title, code numbers and goods numbers, or these numbers was entered as the above-mentioned game specification information read with a scanner 414, it is good also as composition which can carry out directions selection of the title of the game of hope.

[0150] After displaying the menu screen according to the contents of an input, in the processing shown in drawing 16 , the title of the game which he wishes in the menu screen concerned is specified by the user (Step S218). And it is checked whether the purport which specifying [to wish / of a game] completed has been inputted by the user (Step S219). If there is no input of the purport which specification completed (Step S219; No), it will return to processing of Step S218. The capacity of a record medium required if the input of the purport which specification completed is performed (Step S219; Yes), in order to record the program and data of a game which were specified is checked (Step S220).

[0151] Then, CPU401 is guided in the display screen of the directive loudspeakers 51 and 51 connected to the speech synthesis section 406, and the main display 403 so that the record medium which writes in the data of a game may be chosen (Step S222). A user performs operation of directing the purport which uses the record medium which was brought and was already set, for example, or performs alter operation of the purport which uses the record medium stored in the medium storing section 421 here.

[0152] And in using the record medium which the user brought, it checks whether (Step S222; Yes) and the record medium are set (Step S223). Here, if it detects that repeat a standby state and the record medium is set until it detects that the record medium was set (Step S223; Yes), it will check whether the record medium concerned is a suitable medium for game writing. For example, when the record medium which is mainly used for a digital camera and is not used as a record medium for games in the commercial home video game machine machine is inserted in record-medium insertion / discharge section 45 or record-medium insertion / discharge section 47, CPU401 judges this record medium to be unsuitable. Moreover, it judges that it is suitable as using the record medium suitable for the program of a game, and record of data, when a record medium different, respectively is set to both record-medium insertion / discharge section 45 and record-medium insertion / discharge section 47, and when all two or more record media set to record-medium insertion / discharge section 45 and record-medium insertion / discharge section 47 do not fit record of a game, it judges that it is unsuitable.

[0153] In addition, in ** and unsuitable distinction processing of the above-mentioned record medium (Step S224), it is possible to change a setup suitably according to the new product announcement of the various devices of a home video game machine machine and the trend of

various commercial scenes. It is good also as composition which may perform a direct control in the goods selling information processing terminal unit 4 as the change method, transmits the data for updating a setting situation through a network 2 from goods selling information management equipment 3, and changes a setup in the goods selling information processing terminal unit 4. [0154] CPU401 shifts to (Step S224; No) and Step S221, when it is judged that the set record medium is unsuitable, performs guidance to a user in the directive loudspeaker 51 and 51 and display screen top of a touch panel 43, and shifts to Step S222 so that a record medium may be set again.

[0155] When the set record medium is a suitable record medium, the capacity which can newly write in data is checked in (Step S224; Yes) and the record medium concerned, and it judges whether it is possible to write in the data of all the musical pieces specified in Step S220 (Step S225).

[0156] Moreover, when the record medium chosen by the user is not a record medium which the user itself brought, it checks whether (Step S222; No) and the selected record medium are PDA (Step S231). If PDA is chosen (Step S231; Yes), CPU401 will be guided in the display screen of the directive loudspeakers 51 and 51 and a touch panel 43 so that PDA may be set to a user (Step S232). And if what PDA is connected for in the interface section with which record-medium insertion / ejection section 45 was equipped (it is in the state which can transmit and receive data) is detected (Step S233; Yes), CPU401 will shift to Step S225, and will check the capacity which can record the program and data of a game to the record medium which it had in PDA.

[0157] When it is judged that the capacity which can write in music data is not securable in the set record medium, CPU401 is guided to a user so that operation of whether the data currently recorded in the record medium set are eliminated or to set a new record medium may be performed (Step S226). And detection of that data elimination was chosen by the user indicates the data of the record intermediation inside of the body set by list (Step S228). (Step S227; Yes) If the data eliminated by the user are chosen, selected data will be eliminated (Step S229), it will return to Step S225, and the capacity of the record intermediation inside of the body will be checked again.

[0158] Moreover, to a user, when the media chosen as a record medium which writes in the program and data of a game which were chosen at Step S218 by the user are not any of the brought record medium and PDA, either, (Step S231; No) and CPU401 are guided so that the record medium of hope may be chosen out of two or more kinds of record media stored in the medium storing section 421 (Step S234). And the selected record medium is conveyed from the medium storing section 421 to the cartridge connection 419, the card drive 416, or the disk media drive 417. (Step S235).

[0159] After the record medium which can write in music data is set by the above processing, CPU401 performs game write-in processing shown in drawing 17.

[0160] First, it checks whether the program and data of a game which were chosen in Step S218 (drawing 16) are stored in the HD drive 413 (Step S236). When the program and data of the game concerned are not stored in the HD drive 413, here (Step S236; No) and CPU401 A download demand signal is transmitted to goods selling information management equipment 3 through a network 2 by the communications control section 408 (step S236a). While downloading the program and data of the game concerned from goods selling information management equipment 3 It shows with voice that it is under download from the directive loudspeakers 51 and 51 by the speech synthesis section 406, and guidance by display is performed on the display screen with which the touch panel 43 was equipped further (step S236b).

[0161] When it is detected that download of the music data from goods selling information management equipment 3 was completed (step S236 c; Yes), and when the program and data of a

game which were chosen at Step S218 (drawing 16) are already stored in the HD drive 413 (Step S236; Yes) CPU401 reads the data concerned from the HD drive 413, and writing is performed to the set record intermediation inside of the body (Step S237). Here, while performing write-in processing to a record medium, it shows a user to write-in processing being under execution with voice from the directive loudspeakers 51 and 51, and an annunciator is performed also in the display screen with which the touch panel 43 was equipped (Step S238).

[0162] If it detects that the game write-in processing to a record medium was completed (Step S239; Yes) Voice and a display inform a user of writing having been completed (Step S240). Then, in the directive loudspeakers 51 and 51 and the display screen, it shows that it is possible to publish appendix printed matter which wrote in the record medium, such as a manual of a game and CD jacket, (Step S241). Selection of whether to publish these appendix printed matter is performed (Step S242). Here, as appendix printed matter, a tray DINGU card besides the manual of a game, the card called, the collection of illustrations, etc. are mentioned.

[0163] And if the input of the purport which publishes appendix printed matter from a user is performed (Step S242; Yes), in the manual issue section 410, the above-mentioned high-definition printing (for example, printing using above-mentioned SAIKARA media) will be performed in printing paper and the form which were stored in the interior, and it will output to them from the output section 46. When directions of the purport which does not publish appendix printed matter are inputted from a user, moreover, the (step S242; No), About the service card for publishing appendix printed matter later, it shows around with a display and voice (Step S247). The bar code which shows the number corresponding to the title of the game written in the record medium or the game concerned prints the information for making above-mentioned appendix printed matter publish later, and it publishes from the output section 46 (Step S248).

[0164] This service card can record the title of a game, for example, is the piece of paper with which the bar code was printed. It considers as the composition which can receive issue of the appendix printed matter about the game concerned by printing the bar code which shows the code number given to the title of the game which wrote in the record medium in Step S237, and the game concerned to this service card by the manual issue section 410 or the printer 415, inserting this service card in the goods selling information processing terminal unit 4, and making it read with a scanner 414. By this, the user who did not wish issue of appendix printed matter at the time of a game write-in sale can also receive appendix printed matter anew later. Moreover, you may indicate the content indicated by the service card as a bar code at the rear face of this service card as explanation writing. Moreover, you may stick the photosensitive seal exposed in case it is copied by the general copy means, in order to prevent the duplicate by meanses, such as a copy.

[0165] In addition, it should be just possible for it not to be limited to the piece of paper with which the bar code was printed as a service card used here, but to record data, such as a title of a game and a code number. For example, it is good also as composition equipped with the equipment which uses the piece of paper which can record data magnetically, and with which the whole surface was fixed to the magnetic substance as a magnetic card, and performs reading and the writing of the data of a magnetic card to the goods selling information processing terminal unit 4, and, of course, it is possible to use a realizable record medium more easily at a low cost.

[0166] Furthermore, it is good also as composition which records the added value information about the existence of issue of appendix printed matter to the record medium which wrote in the game besides [which publishes a certain record medium like the above-mentioned service card apart from the record medium which wrote in the game] composition.

[0167] Furthermore, in the record medium which wrote in the program and data of a game, the purport that appendix printed matter was not published corresponding to the written-in game is

recorded, and it is good also as composition with a user able to receive a words card by inserting this record medium in the goods selling information processing terminal unit 4 later.

[0168] After publishing appendix printed matter (Step S243) or a service card (Step S248), in voice and the display screen, it shows CPU401 to a user to issue of the information in which the new work information on the game written in the record medium and the game of this genre, the information on the new work game by the same game manufacturer, etc. were indicated (Step S244). Here, when directions of the purport which wishes to publish are inputted, (Step S245; Yes) and CPU401 read the data about the information stored in the HD drive 413, and output them to a printer 415, and printing is performed (Step S246).

[0169] After the processing shown in the above-mentioned step S201 - Step S248 is completed, CPU401 checks whether the data of the game music corresponding to the game which wrote in are stored in the HD drive 413 (Step S301).

[0170] When music data are stored in the HD drive 413, screen-display data are read from the HD drive 413, it outputs to a main display, and the music data purchase display screen to which it shows the purport which can purchase the music data of the game music corresponding to a display screen top is displayed (Step S302). Moreover, when the data of the game music corresponding to the game which performed write-in sale are not stored in the HD drive 413, the record medium set to the card drive 416, the disk media drive 417, the PDA connection 418, and the cartridge connection 419 is discharged (Step S304).

[0171] If the directions about the purchase of the music data about the purchased game are inputted by the user, in analyzing the contents of directions (Step S303) and purchasing music data by him, it shifts to (Step S303; Yes) and Step S305 (drawing 19), and in not purchasing, it shifts to (Step S303; No) and Step S304, and shifts to Step S328 (drawing 21) which discharges and mentions a record medium later.

[0172] The capacity of a record medium required in order that CPU401 may record the data of the corresponding game music in Step S305 is checked, and selection of whether to record the music data to purchase to a user to the record medium which already recorded the program and data of a game by the display on the display screen and guidance with the voice by the directive loudspeakers 51 and 51 is guided (Step S306). When the directions input of the purport which records the music data of game music on the record medium which wrote in the game from a user here is carried out, (Step S306; Yes), It shifts to Step S310 mentioned later, and when directions selection of the purport which does not use the record medium which recorded the game is carried out, selection of whether to use (Step S306; No) and other brought record media is guided to a user (Step S307).

[0173] When a user does directions selection of the purport which uses other brought record media, he shows around by the display screen and the directive loudspeakers 51 and 51 so that the record medium to be used may be set to record-medium insertion / discharge section 45 or record-medium insertion / discharge section 47 to (Step S307; Yes) and a user (Step S308). And CPU401 checks at any time whether the record medium has been set (Step S309), and it repeats operation of Step S308 and Step S309 until it is set.

[0174] And if a record medium is set by the user (Step S309; Yes), CPU401 will judge whether it is suitable for the set record medium writing in the data of game music (Step S310), will perform guidance which stimulates the set of a record medium for the second time to (Step S310; No) and a user in the case which is not suitable (Step S311), and will return to Step S306.

[0175] When the record medium set by the user is judged to be suitable for writing in the data of game music, (Step S310; Yes) and CPU401 check whether the availability in this record medium has reached a capacity required in order to record the data of the game music checked at Step S305 (Step S317). When sufficient capacity can be secured, it shifts to (Step S317; Yes) and Step S322

mentioned later. When the capacity of the set record intermediation inside of the body is insufficient, (Step S317; No) and a user are received. by ***** and the directive loudspeakers 51 and 51 on the display screen A user is required to operate whether other data currently recorded in the record medium concerned are eliminated, or a record medium is replaced (Step S318), and it shifts to Step S319.

[0176] In Step S319, when directions of the purport which eliminates the data recorded in the record medium are inputted by the user, a list of the data currently recorded in (Step S319; Yes) and the record medium is displayed on the display screen (Step S320), directions selection of the data to eliminate is performed by him and elimination is performed (Step S321).

[0177] Moreover, when directions of the purport which does not eliminate data from a user are inputted, after shifting to (Step S319; No) and Step S311 and performing the set demand of a record medium, it returns to Step S306.

[0178] In Step S307, from a user, when the input of the purport which does not use other brought record media is made, it checks to a user whether (Step S307; No) and PDA are used (Step S312). Here, if the purport which uses PDA from a user is inputted (Step S312; Yes), it will shift to Step S313 and PDA will be set to the input/output interface section of record-medium insertion / discharge section 45, and in the directive loudspeakers 51 and 51 and the display screen, it will show around so that it may change into the state where transmission and reception of data can be performed, between the PDA connections 418. Then, if it detects that PDA was set (Step S314; Yes), it will shift to Step S317.

[0179] Moreover, in Step S312, since either of the record media stored in (Step S312; No) and the medium storing section 421 will be used when directions of the purport which does not use PDA are inputted, a desired record medium is chosen out of the various record media stored in the medium storing section 421 by the user (Step S315). Then, from the medium storing section 421, the selected record medium is conveyed to the card drive 416, the disk media drive 418, or the cartridge connection 419 (Step S316), and shifts to Step S322 (drawing 20).

[0180] In Step S322, while reading the data of the game music corresponding to the game specified in Step S218 (drawing 16) from the inside of the HD drive 413, starting the writing to a record medium and the writing of data is performed, in the directive loudspeakers 51 and 51 and the display screen, the purport which is [data] under writing is notified to a user (Step S323). And CPU401 checks at any time whether data writing has been completed (Step S324), and if it is not completed (Step S324; No), it returns to Step S323. And detection of that data writing was completed notifies that shifted to Step S325 and the writing of data was completed to the user (Step S324; Yes).

[0181] Then, the print data for printing the appendix printed matter which accompanies the game music which wrote in are read from the HD drive 413, and the above-mentioned high-definition printing is performed in the manual issue section 410 based on these print data in printing paper and the form which were stored in the interior (Step S336). In addition, depending on the kind of appendix printed matter printed at this step S336, you may perform printing by the printer 415.

[0182] Then, all the record media stored in the card drive 416, the disk media drive 418, and the cartridge connection 419 are discharged (Step S327), and it shifts to Step S328 (drawing 21).

[0183] Then, when it checks that the record medium had been discharged (Step S328) and the record medium remains in record-medium insertion / discharge section 45 or record-medium insertion / discharge section 47, CPU401 performs guidance on voice and the display screen to a user so that (Step S328; No) and a record medium may be received (Step S329), and it returns to Step S328.

[0184] If it checks that the record medium has been discharged (Step S328; Yes), the purport which

a series of music data write-in selling processings ended will be guided with the directive loudspeakers 51 and 51 to voice the speech synthesis section 406, and an annunciator will be simultaneously performed in the display screen with which the touch panel 43 was equipped by the main display 403 (Step S330).

[0185] and the receipt with which the claim amount of money about the game and game music written in the record medium and the claim amount of money concerning the record medium concerned when the record medium stored in the medium storing section 421 is used were indicated -- the receipt issue section 409 -- publishing (Step S331) -- in voice and the display screen, it shows around about the payment in the register of Store A (Step S332)

[0186] It is good also as composition which transmits the data in which selling goods are shown from the goods selling information processing terminal unit 4 here to sales management systems, such as a POS (Point Of Sales) system with which the selling store A is equipped, and accounting information. In this case, the selling situation in the goods selling information processing terminal unit 4 can be grasped at the installation store A, and price payment in the register of the installation store A is performed more smoothly.

[0187] In addition, in the goods selling information processing terminal unit 4, when selling processing of the data of game music is completed, it is also possible to shift to selling processing of the concert ticket of the artist (player) who is doing work and the performance of the game music which the user purchased. That is, a user can purchase the music of a game while purchasing a desired game, and he can purchase further the concert ticket of the artist who is performing this game music.

[0188] Then, CPU401 records the selling information at the time of selling a game and game music on selling information management table 413a in the HD drive 413 (Step S333), transmits the selling information concerned to it from the communications control section 408 through a network 2 to goods selling information management equipment 3, and ends processing.

[0189] Moreover, CPU401 is possible also for transmitting various kinds of data recorded on the sales management table in the HD drive 413 to the POS system of the installation store A, by this, it can grasp easily the selling situation of the various goods by the goods selling information processing terminal unit 4 at Store A, and the more efficient merchandise management of it becomes possible.

[0190] As mentioned above, according to the goods selling information processing system 1 as a gestalt of operation of this invention Since the program and data about the game which a user wishes are written in various record media and sold in the goods selling information processing terminal unit 4 the program of the game stored in the HD drive 413, and out of data At the store A in which the goods selling information processing terminal unit 4 is installed, there is no need of preparing stock, an inventory burden can be mitigated greatly, and various games can be sold easily. Moreover, about the program and data about the game which is not stored in the HD drive 413, by downloading the data stored in the HD drive 36 in the goods selling information management equipment 3 installed in the sales management pin center, large B through a network 2, it can provide for a user and a user can choose a desired game out of more nearly various alternative. Moreover, since the program and data of a game which were just stored in the HD drive 36 in goods selling information management equipment 3 can be quickly transmitted to the goods selling information processing terminal unit 4 through a network 2, a user's consumption volition can be evoked, such as selling the data for update to the simulation game of a horse race for example, according to the day of the race of the horse race actually performed.

[0191] Furthermore, it sets to the goods selling information processing terminal unit 4. Since it is possible to store various record media in the medium storing section 421, and to convey and use

this record medium for the card drive 416, the disk media drive 417, or the cartridge connection 419. The user who does not bring a record medium can also purchase a game, while raising a user's convenience further, at the installation store A, it is rare to miss a vending machine meeting, and it can mention much more selling effect.

[0192] And since an operating manual, various cards, etc. which are attached to the game packed, for example since very high-definition printing can be performed in the manual issue section 410 with which the interior was equipped in the goods selling information processing terminal unit 4 can be printed and published by the high definition near a photograph, the same appendix printed matter as the case where the packed medium is purchased can be offered. By this, a user is a more convenient method and can receive service equivalent to the time of package sale.

[0193] It is also possible to use PDA besides various card type record media and various disk type record media as an usable record medium in this goods selling information processing terminal unit 4, and since a user can purchase a game using the record medium set by the game machine machine installed in the house, he is more convenient.

[0194] Moreover, the goods selling information processing terminal unit 4 is suitable for the purpose installed in the store A represented at a convenience store, and can raise a user's convenience further. By analyzing the voice acquired with microphones 44 and 44 in the speech recognition section 405, it is possible to receive a user's input and it is possible by writing a desired game in a piece of paper etc. in handwriting, and inserting from form insertion / ecrisis section 50 further, to distinguish the character of the piece of paper concerned and to receive a user's input with a scanner 414. By this, even if the alter operation in a touch panel 43 is a person weak, it can be operated, without sensing difficulty.

[0195] In addition, it sets to the goods selling information processing system 1 as a gestalt of operation of this invention. The microphones 44 and 44 shown in the general-view perspective diagram of the goods selling information processing terminal unit 4 of drawing 4, record-medium insertion / ecrisis section 45, the output section 46 (goods exhaust port), The arrangement relation and layout of each part of 47 (record-medium insertion / ecrisis section), 48 (receipt exhaust port), form insertion / ecrisis section 50, the directive loudspeakers 51 and 51, and the image pck-up section 54, and the configuration of each part It is an example to the last and can change suitably in consideration of the installation environment at the time of installing in Store A, a user's operability, etc. Moreover, of course, it can change also about the arrangement relation and layout of other each part, and a configuration.

[0196] Moreover, as shown in the general-view perspective diagram of the goods selling information processing terminal unit 4 of drawing 4, the layout and configuration of the platform section 41 and the standing-up section 42 of determining the general view are also an example similarly, and that of the ability of the thing of various gestalten to be applied in consideration of the installation environment at the time of also installing the layout and configuration in Store A, a user's operability, etc. are natural.

[0197] furthermore, the installation environment at the time of installing each function concerning sale of the various goods shown in the general-view perspective diagram of the goods selling information processing terminal unit 4 of drawing 4, and various contents information in Store A, a user's operability, etc. -- taking into consideration -- a part of function -- deletion -- or you may be made to carry out a current update

[0198] In the gestalt of the above-mentioned implementation, moreover, the image pck-up section 54 shown in the general-view perspective diagram of the goods selling information processing terminal unit 4 of drawing 4 and the digital camera 407 shown in the outline internal configuration of drawing 5 corresponding to the image pck-up section 54 Although it explained using in order to

distinguish the existence of the user who stands in front of the goods selling information processing terminal unit 4. When it is what is used in order to distinguish a user's existence simply, the image pick-up section 54 is used as luminescence/light-receiving aperture of an infrared sensor, and it is good also considering a digital camera 407 as the infrared transceiver section.

[0199] And the input in a touch panel 43, the input of the voice to microphones 44 and 44, reading with a scanner 414, etc. can be changed also about to the input from which input means priority is given according to a situation, when an input is performed by two or more input meanses.

[0200] Moreover, although the microphone (voice input section) and the loudspeaker (audio response section) were prepared separately, you may make it have the hand set and radiotelephone of a wire telephone machine in the gestalt of the above-mentioned implementation. That is, the goods selling information processing terminal unit 100 is good also as composition which newly equipped with a hand set 49 and hook 49a the right lateral of the platform section 41 of the goods selling information processing terminal unit 4 shown in above-mentioned drawing 4 like drawing 22 which showed the modification of the goods selling information processing terminal unit 100 which equipped the right lateral of the platform section 41 with the hand set 49 to the goods selling information processing terminal unit 4 of drawing 4. Moreover, the outline internal configuration of the goods selling information processing terminal unit 100 in this case is shown in drawing 23. In this drawing 23, the hand set 49 is connected to the speech recognition section 405 and the speech synthesis section 406, and the speech synthesis section 406 switches a hand set 49 and the directive loudspeakers 51 and 51 according to the state of a hand set 49, and, as for the speech recognition section 405, connects a hand set 49 and microphones 44 and 44 for them.

[0201] For this reason, if a hand set 49 is taken up by the user, it will be detected that the hand set 49 changed into the use state by hook 49a which had hung by the hand set 49, and microphones 44 and 44, the voice input by the directive loudspeakers 51 and 51, and the output of answer tone voice will change to a hand set 49 by the speech recognition section 405 and the speech synthesis section 406. For this reason, since a user can do listening of the voice input only by the hand set 49, or answer tone voice, he can protect a user's privacy. Moreover, since voice does not leak to the circumference, the goods selling information processing terminal unit 100 can be used, without becoming troublesome to other users, such as a convenience store in which the goods selling information processing terminal unit 100 is installed. In addition, although this hand set 49 was explained as preparing for the right lateral of the platform section 41, it is good also as preparing for the front face of the standing-up section 42 etc. on the base of a left lateral or the platform section 41.

[0202]

[Effect of the Invention] According to invention of claims 1 and 11 and 14 publications, compared with the case where the package of the record medium with which the game was recorded like before is sold, the big bias of stock does not arise with the number of sale of specific goods (game), and an inventory burden and an inventory risk can be mitigated greatly. Many problems, such as a problem of the damage generated by holding the problem about the space for keeping and displaying the problem of the cost about circulation and storage of goods and a merchandise inventory by this and selling stock and a risk, are solvable. Moreover, it is possible to sell, even if especially the burden of a selling store does not increase and it is the game which is not good as for sale, in case goods with few sale are dealt with. While being able to sell many games easily also at a small-scale store by this and mitigating the burden by the side of venders including a store, a user's convenience can be raised further. Moreover, it can become possible [it is possible to perform directions selection with voice as a means for a user doing directions selection of the desired game, for example,], since the user who makes operation of a touch panel weak can also purchase a

desired game easily without a feeling of resistance using the game selling processor concerned to offer simple and convenient input environment to a user, and can be made to correspond to a latus age group more.

[0203] Only when there is no user near, presenting of the identification information in a display means is not performed but a user uses since it is detectable that a user is in positions, such as a front face of a game selling processor, according to invention of claims 2 and 12 and 15 publications, the display by the display means can be performed. While this can perform operation in a game selling processor efficiently, saving of power consumption can be aimed at.

[0204] According to invention according to claim 3, the printed matter corresponding to the purchased game information can be published to the user who purchased the game. By this, since a user can receive the appendix printed matter published as added value, he can meet the request of a user and he not only purchases game information, but can do induction of a consumer's attractiveness to consumers. Furthermore, goods equivalent to the goods by which package sale was carried out can be offered to a user by printing and publishing the jacket and manual which are given to the package of the game currently sold conventionally.

[0205] According to invention according to claim 4, the music currently used as BGM of a game can relate the music (musical piece) relevant to a game with a game, and can sell it. Therefore, in case a user purchases a game, he can combine, can purchase game music, and can raise a consumer's convenience, and can evoke a user's consumption volition.

[0206] According to invention according to claim 5, since a user can do directions selection of the game to purchase, for example by writing the identification information of a desired game in a piece of paper in handwriting, without using the directions selection means with which a game selling processor is equipped, he can purchase desired music easily [users / users, such as elderly people with operation weak of a touch panel etc., do not have a feeling of resistance, either, and]. Moreover, if a clipping of the piece of paper and magazine with which the identification information of desired music was indicated etc. is used, while saving the time and effort of a directions selection input, an input mistake can be reduced and a user's convenience can be raised further.

[0207] According to invention according to claim 6, beforehand, since a user can save the time and effort which carries out directions selection by recording the identification information of the game to wish, bringing this record medium, and setting in a game selling processor to a predetermined information record medium, he can raise a user's convenience to it further.

[0208] According to invention according to claim 7, a user does not need to perform directions selection by the directions selection means which a game selling processor has by the alter operation in personal digital assistant equipment etc. by storing the identification information of a desired game in the record medium in Personal Digital Assistant equipment beforehand. There is no need that this performs the input by the unfamiliar directions selection input means, time and effort can be saved, and convenience can be raised further. Moreover, since game information is transmitted to an information terminal unit, it is not necessary to use a record medium apart from an information terminal unit.

[0209] According to invention of claims 8 and 13 and 16 publications, the game information, identification information, and accounting information which are stored in the game information storing means of a game selling processor can be easily added by being transmitted by the transmitting means in sales management equipment. By this, when many game selling processors are installed, the addition of game information etc. can be performed easily and the increase in a labor cost or an effort burden can be prevented.

[0210] Since the addition of game information etc. can be easily managed when according to

invention according to claim 9 the game information and accounting information which are stored in the game information storing means of a game selling processor can be easily added by operation in sales management equipment and many game selling processors are installed by this, the increase in a labor cost or an effort burden can be prevented. Moreover, the new work game immediately after sale etc. can sell promptly the game which a user wishes, and can raise a user's convenience. [0211] According to invention according to claim 10, in a game selling processor, even if it is the case where the game information about the game of a request of a user etc. is not stored in the game information storing means, by performing a Request to Send to sales management equipment, the corresponding game information can be received from sales management equipment, and a game can be sold. By this, after the game of a request of a user is a game unpopular [almost] or is put on the market, even if it is the game in which time has passed very much, selling is possible, and it is possible to raise a user's convenience greatly, and a vending machine meeting is not missed.

[Translation done.]

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

DESCRIPTION OF DRAWINGS

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is drawing showing the whole goods selling information-processing-system composition as a gestalt of operation of this invention.

[Drawing 2] It is the block diagram showing the connection relation of each equipment which constitutes the goods selling information processing system shown in drawing 1.

[Drawing 3] It is the block diagram showing the outline internal configuration of the goods selling information processor shown in drawing 2.

[Drawing 4] It is the outline perspective diagram showing the goods selling information processing terminal unit shown in drawing 2.

[Drawing 5] It is the block diagram showing the outline internal configuration of the goods selling information processing terminal unit shown in drawing 2.

[Drawing 6] It is drawing showing an example of the data stored in HD drive shown in drawing 5, and (a) is drawing showing typically the composition of selling information management table 413a, and (b) is drawing showing typically the composition of game selling information management table 413b.

[Drawing 7] It is the flow chart which is performed by the goods selling information processing terminal unit shown in drawing 2 and which usually shows operation at the time.

[Drawing 8] It is the flow chart which shows the game selling processing performed by the goods

selling information processing terminal unit shown in drawing 2 .

[Drawing 9] It is the flow chart which shows the music data selling processing performed by the goods selling information processing terminal unit shown in drawing 2 .

[Drawing 10] In the processing shown in drawing 7 , it is drawing showing an example of the display performed on the display screen.

[Drawing 11] In the processing shown in drawing 9 , it is drawing showing an example of the display performed on the display screen.

[Drawing 12] In the processing shown in drawing 8 , it is drawing showing an example of the display performed on the display screen.

[Drawing 13] In the processing shown in drawing 8 , it is drawing showing an example of the display performed on the display screen.

[Drawing 14] In the processing shown in drawing 8 , it is drawing showing an example of the display performed on the display screen.

[Drawing 15] In the processing shown in drawing 8 , it is drawing showing an example of the display performed on the display screen.

[Drawing 16] It is the flow chart which shows the game selling processing performed by the goods selling information processing terminal unit shown in drawing 2 .

[Drawing 17] It is the flow chart which shows the game selling processing performed by the goods selling information processing terminal unit shown in drawing 2 .

[Drawing 18] It is the flow chart which shows the game music selling processing performed by the goods selling information processing terminal unit shown in drawing 2 .

[Drawing 19] It is the flow chart which shows the game music selling processing performed by the goods selling information processing terminal unit shown in drawing 2 .

[Drawing 20] It is the flow chart which shows the game music selling processing performed by the goods selling information processing terminal unit shown in drawing 2 .

[Drawing 21] It is the flow chart which shows the game selling processing and game music selling processing which are performed by the goods selling information processing terminal unit shown in drawing 2 .

[Drawing 22] It is the general-view perspective diagram having shown the goods selling information processing terminal unit 100 which is the modification which equipped the right lateral of the platform section 41 with the hand set 49 to the goods selling information processing terminal unit 4 of drawing 4 .

[Drawing 23] It is the block diagram showing the outline internal configuration of the goods selling information processing terminal unit 100 shown in drawing 22 .

[Description of Notations]

1 Goods Selling Information Processing System

2 Network

3 Goods Selling Information Management Equipment

31 CPU

32 Input Unit

33 Display

34 Communication Device

35 RAM

36 HD Drive

37 Bus

4,100 Goods selling information processing terminal unit

41 Platform Section

42 Standing-Up Section
43 Touch Panel
44 44 Microphone
45 Record-Medium Insertion / Discharge Section
45a, 46a, 47a, 48a shutter
46 Goods Exhaust Port
47 Record-Medium Insertion / Discharge Section
48 Receipt Exhaust Port
49 Hand Set
49a Hook
50 Form Insertion / Eccrisis Section
51 51 Directive loudspeaker
53 Annunciator Section
54 Image Pck-up Section
55 55 Recommendation display
56, 57, the output section of 58 reserves
60 Object Credit Section
It is a display during 63, 64, 64, 65, 66, 67, 68, 70, 71, 71, and 74 processings.
401 CPU
402 Input Section
403 Main Display
404 Sub Display-Control Section
405 Speech Recognition Section
406 Speech Synthesis Section
407 Digital Camera
408 Communications Control Section
409 Receipt Issue Section
410 Manual Issue Section
411 ROM
412 RAM
413 HD Drive
414 Scanner
415 Printer
416 Card Drive
417 Disk Media Drive
418 PDA Connection
419 Cartridge Connection
420 Preliminary Drive
421 Medium Storing Section
422 Bus

[Translation done.]

* NOTICES *

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

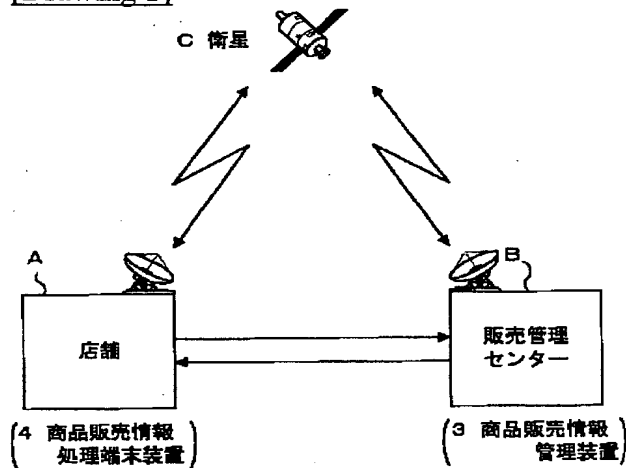
1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2. **** shows the word which can not be translated.

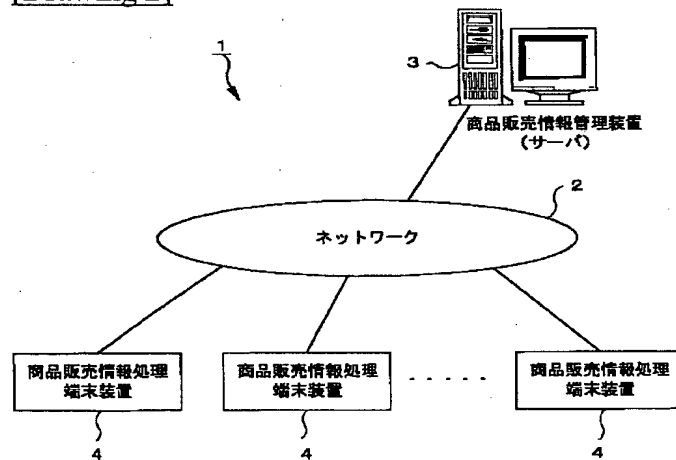
3. In the drawings, any words are not translated.

DRAWINGS

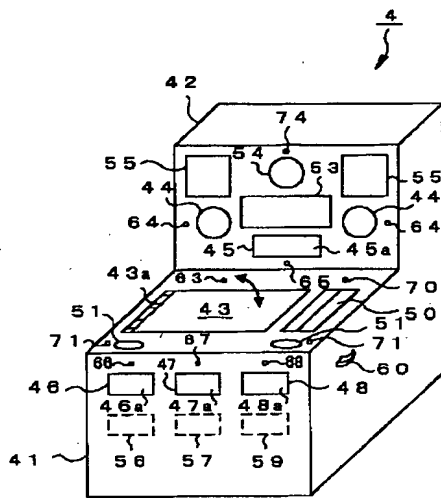
[Drawing 1]



[Drawing 2]



[Drawing 4]

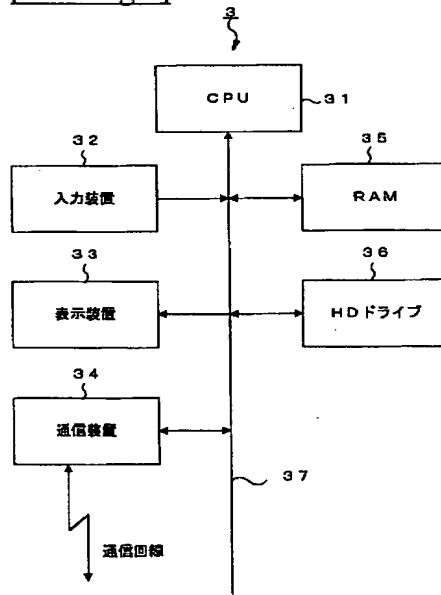


[Drawing 10]

いらっしゃいませ
希望の商品を選んで下さい

音楽	今日発売の新譜が入りました!
チケット予約	4/1~5/31開催分の予約受付中
ゲーム	本日5タイトル追加されました!
シールプリント	

[Drawing 3]



[Drawing 6]

413 a 販売情報管理テーブル

コンテンツ コード	コンテンツ 内	ユーザ情報	販売日時	課金情報
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

(a)

413 b ゲーム販売情報管理テーブル

ゲーム タイトル	発売元	販売詳細	販売日時	課金情報
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

(b)

[Drawing 11]

購入方法を指定して下さい

新規書き込み

追加書き込み (アップデート)



[Drawing 12]

希望のメニューを選んで下さい

販売チャートで選ぶ

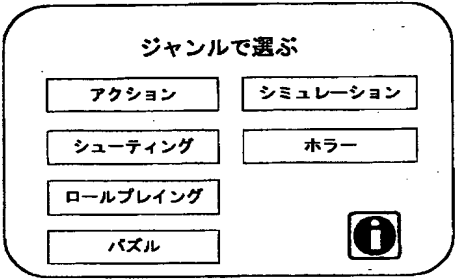
ジャンルで選ぶ

タイトルで選ぶ

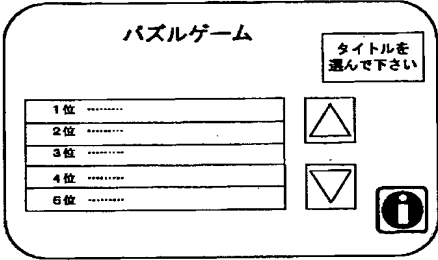
ゲームソフトメーカーで選ぶ



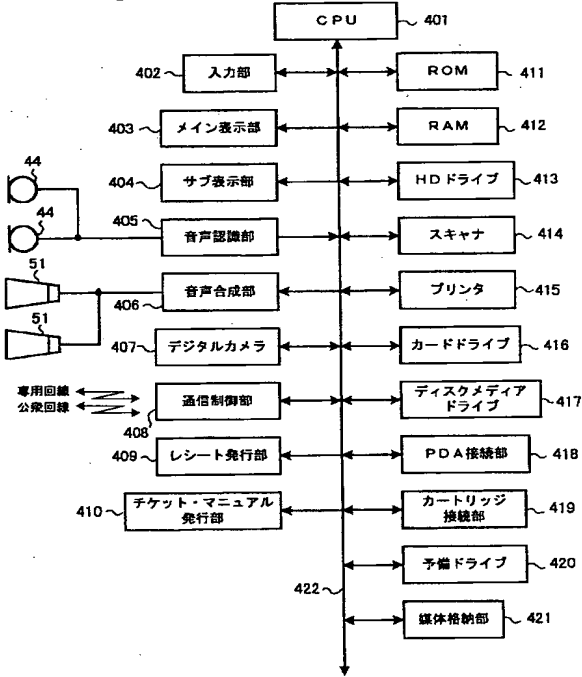
[Drawing 13]



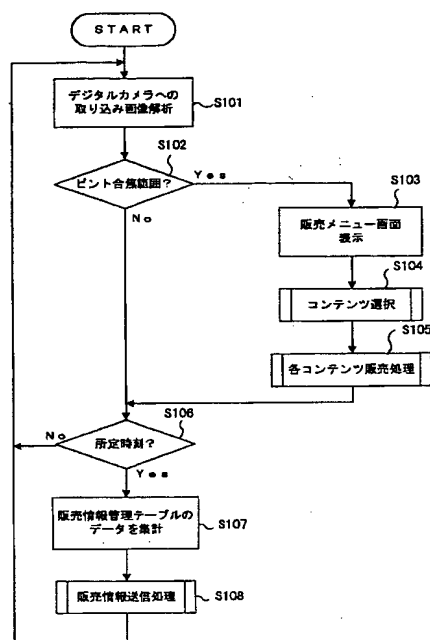
[Drawing 14]



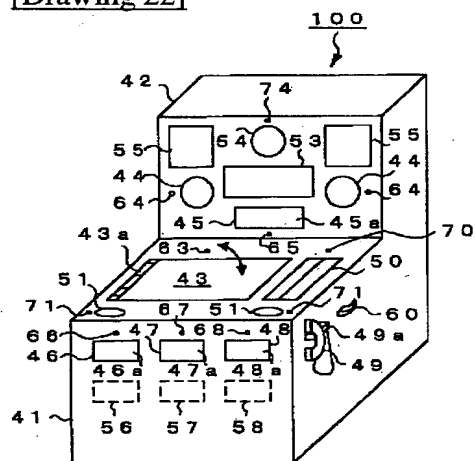
[Drawing 5]



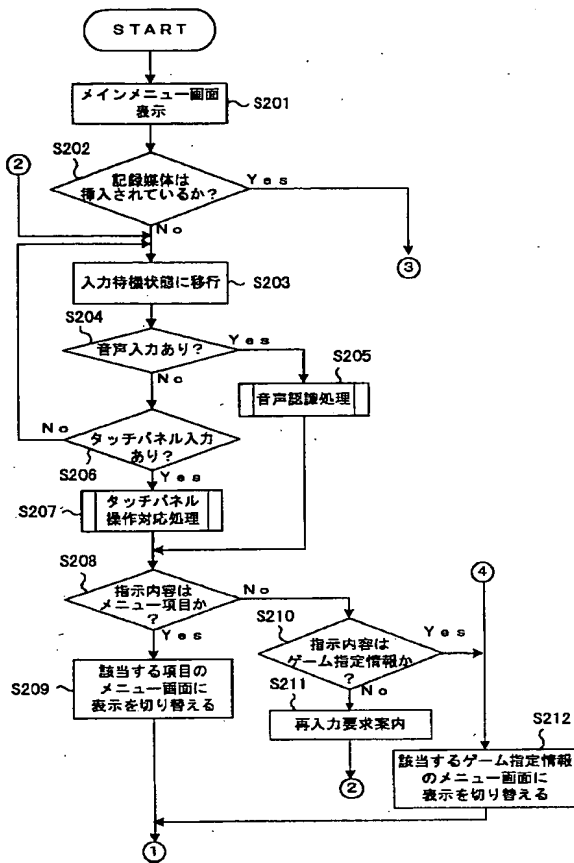
[Drawing 7]



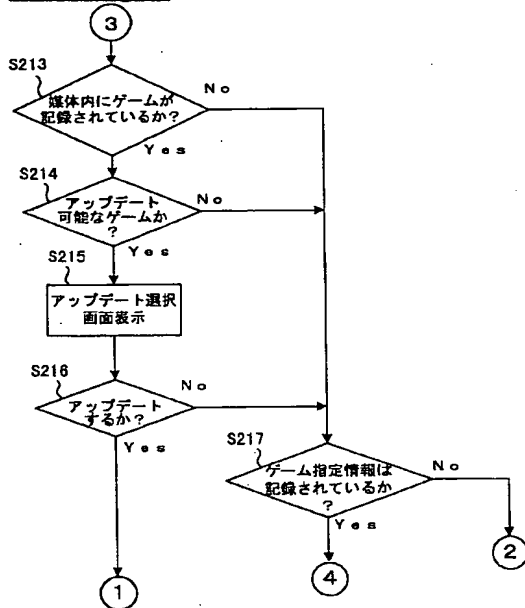
[Drawing 22]



[Drawing 8]



[Drawing 9]



[Drawing 15]

ゲームタイトルの頭文字を入力して下さい

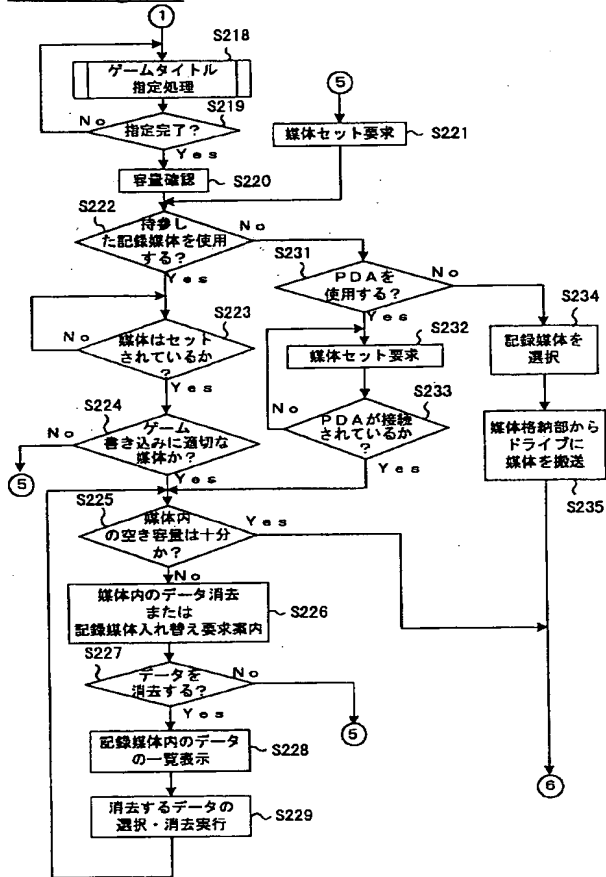
は

ハウス・オブ・.....
パラサイト・.....

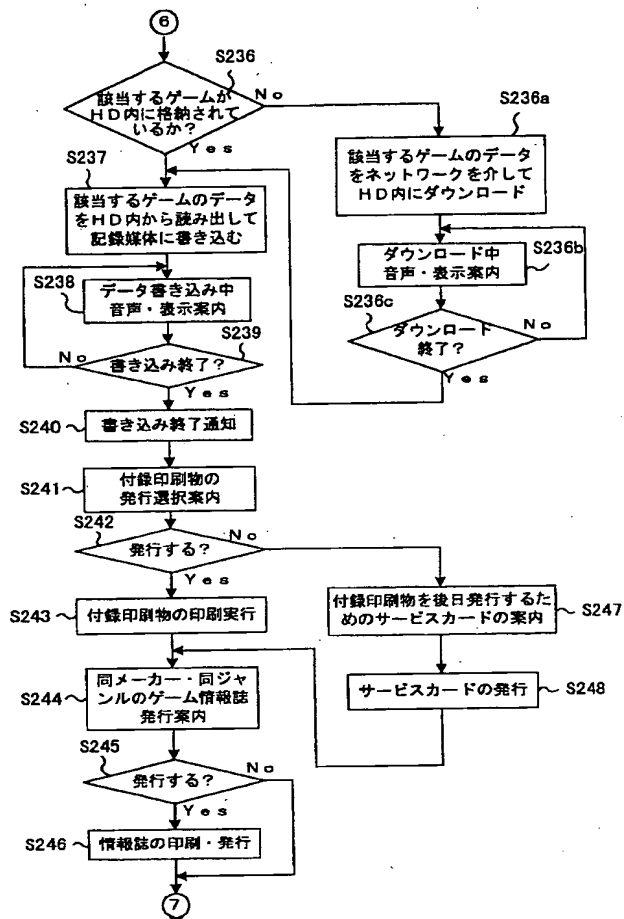
一曲名を
選んで下さい

A	B	C	D
あ	い	う

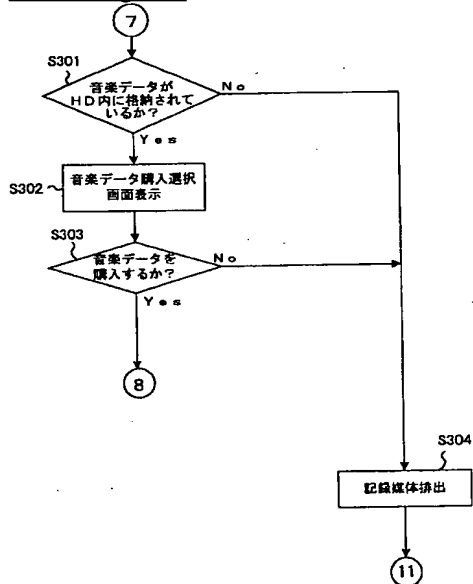
[Drawing 16]



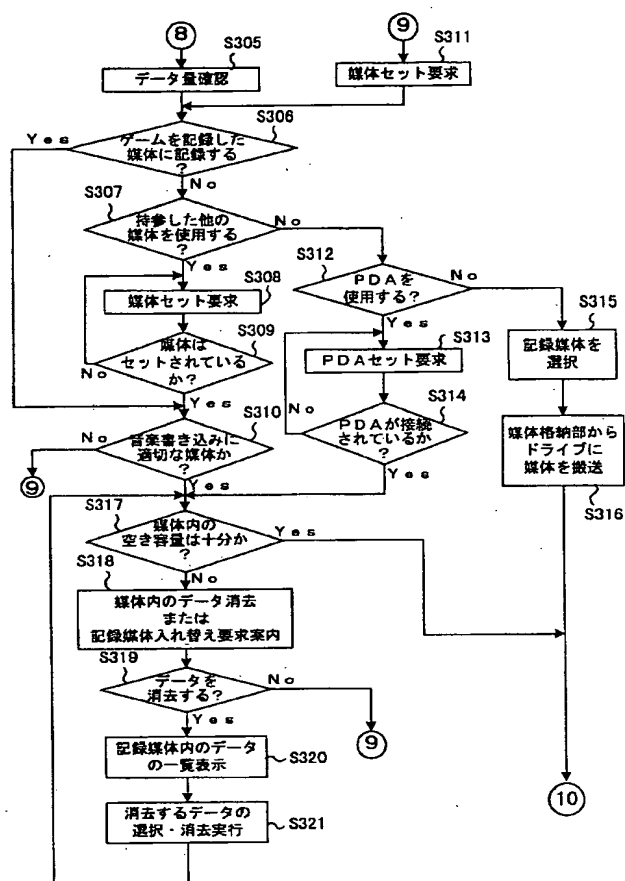
[Drawing 17]



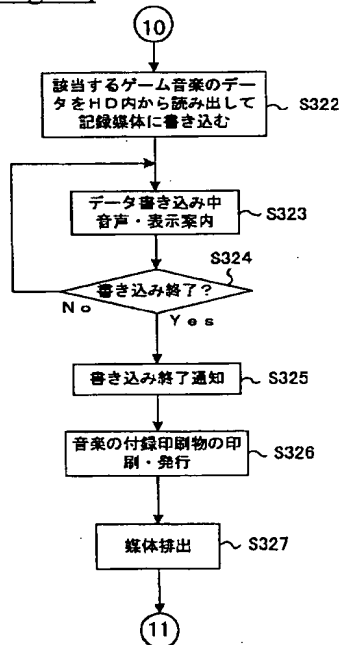
[Drawing 18]



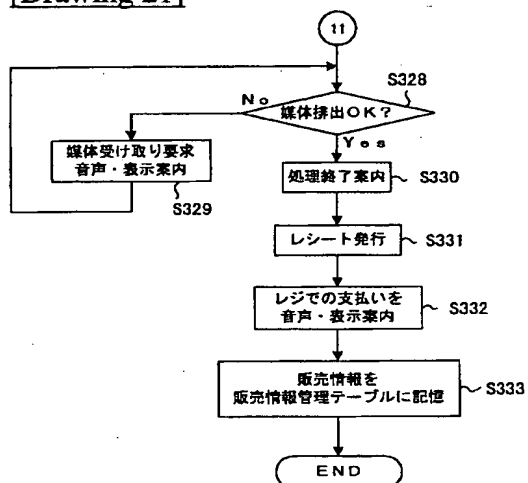
[Drawing 19]



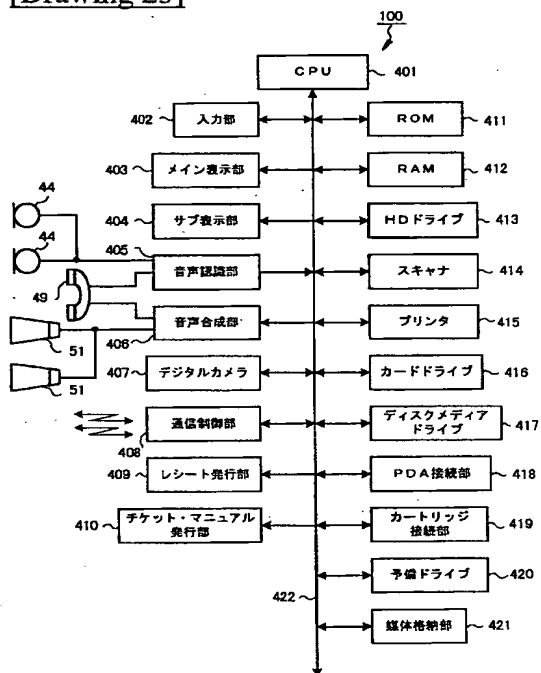
[Drawing 20]



[Drawing 21]



[Drawing 23]



[Translation done.]